# PROYECTO 3ª EVALUACIÓN

Se pide realizar una aplicación para controlar los usuarios de un sitio web, con entorno gráfico.

Sólo se corregirán aquellos proyectos que se entreguen limpios de errores, compilen y se puedan ejecutar. Si algunos proyectos son sospechosos de haber sido copiados, se puntuarán como 0 a todos ellos.

#### 1. ENUNCIADO

Tendremos un fichero con los usuarios de nuestra página web. Será obligatorio que existan los siguientes usuarios (se utilizarán en la corrección), se pueden crear más usuarios si lo ves conveniente.

NICK	PASSWORD	E-mail	TELÉFONO	ENVIAR
crisbar	1111	crisbar@cris.com	666888777	no
juan	2222	juan@correo.com	777444888	si
eva	3333	eva@correo.com	754874547	si

Además se dispondrá de una base de datos donde se almacenarán todos los errores, con una única tabla que tendrá las siguientes columnas:

- Fecha y hora del error → se obtendrá la fecha del sistema
  - LocalDateTime fechaHoraActual = LocalDateTime.now();
- descripción → La descripción del error (Exception. getMessage())
- usuario → Si no hay ningún usuario, se pondrá null

```
CREATE TABLE errores (

id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,

time TIMESTAMP,

description VARCHAR(255),

user VARCHAR(255)

);
```

La base de datos se llamará → MyCompany, el usuario de la base de datos es *user* y la contraseña *acme* 

Se mostrará una ventana como la siguiente (orientativo en diseño, no en contenido):



En la ventana habrá 3 botones para controlar cada una de las acciones a realizar

### 1.- Entrar

Únicamente comprobará las etiquetas que tiene a la izquierda: Nick y Contraseña, si son correctas, se mostrará un mensaje indicando que han entrado en el sitio, y se limpiará el formulario. Si son incorrectas, se mostrará un mensaje diciendo "Usuario y/o contraseña incorrectas", pero no se limpiará el formulario. Se insertará en la base de datos una fila con el error.

# 2.- ¿Has olvidado la contraseña?

Se comprobarán lo siguientes campos: Nick (el de la parte superior), correo electrónico y teléfono (en la parte inferior). Si son correctos se le cambiará la contraseña a "password" y se le mostrará un mensaje indicándolo. Se limpiará el formulario.

# 3.- Registrarse

Recogerá la información de todos los campos que tiene en este apartado:

- Nick (tendrá que tener entre 3 y 8 caracteres, y no podrá estar repetido)
- Password (Entre 3 y 8 caracteres)
- correo electrónico (comprobar que contiene la arroba)
- teléfono
- ¿Recibir información?

Ninguno de ellos puede ser nulo. Si todos los datos son correctos, se mostrará el mensaje de alta correcta, y se limpiará el formulario, en caso contrario se notificará el error, pero se dejarán los datos que haya en la ventana. Los errores quedarán registrados en la base de datos. Los datos del nuevo usuario se añadirán al fichero.

# 4.- Registro del administrador

Si el usuario que accede es crisbar, se pedirá con JOptionPane el usuario del que quiere ver los errores. Si introduce \*, se mostrarán **todos** los errores de la base de datos, si introduce cualquier otro nombre, se mostrará el listado de los errores asociados con ese nombre, o la tabla vacía si no hay registros a ese nombre.

Además se mostrarán otras dos ventanas con listados independientes. (no hace falta que desaparezca la ventana principal).

#### **Usuarios**:

NICK	PASSWORD	E-mail	TELÉFONO	ENVIAR
crisbar	1111	crisbar@cris.com	666888777	no
juan	2222	juan@correo.com	777444888	si
eva	3333	eva@correo.com	754874547	si

### Propaganda:

Mostrará únicamente los usuarios que desean recibir más información. (las contraseñas no se muestran, habrá tantos \* como caracteres tenga la contraseña)

NICK	PASSWORD	E-mail	TELÉFONO
juan	***	juan@correo.com	777444888
eva	****	eva@correo.com	754874547

Los listados se cerrarán pulsando el X de las propias ventanas.

## 5.- Fin

La aplicación sólo finalizará cuando se pulse ×

#### 2. CALIFICACIÓN

- Respetar las indicaciones del enunciado, control de excepciones (Valorado en el resto de las opciones)
- 1.- Entrar 1 punto
- 2.- Cambiar contraseña 1'25 puntos
- 3.- Registrarse 1'25 puntos
- 4.- Listados 1 punto
- Uso de ficheros 2 puntos
- Control de excepciones 1'50 puntos
- Uso de la base de datos 2 puntos

### 3. ENTREGA

Hay que entregar el proyecto **NetBeans** completo, para ello deberéis comprimir la carpeta del proyecto. El nombre del proyecto será apellidoNombre→ Ejemplo BarrancoCristina

Se entregará a través de la plataforma Aeducar.

### 4. FECHA LÍMITE DE ENTREGA

La fecha de entrega límite: 9 de mayo a las 23:55 horas

NO SE ADMITIRÁN PRÁCTICAS FUERA DE FECHA.