

Hi, samuelc
samuelc@alu.ufc.br

HOME

PERFIL

NEWS

OPORTUNIDADES

INDICAÇÕES

ACADEMIC

CONTESTS

PROBLEMAS

SUBMISSÕES

RANKS

SAIR

BEE 1040

TENTADOFAVORITODESCRIÇÃOBLOCOSRANKINGFÓRUMUDEBUG

INICIANTE | NÍVEL 5 | + 5.8 PONTOS | TEMPO LIMITE BASE: 1 SEGUNDOS | LIMITE DE MEMÓRIA: 200 MB

beecrowd | 1040

Média 3

Adaptado por Neilor Tonin, URI Brasil

Timelimit: 1

Leia quatro números (N_1 , N_2 , N_3 , N_4), cada um deles com uma casa decimal, correspondente às quatro notas de um aluno. Calcule a média com pesos 2, 3, 4 e 1, respectivamente, para cada uma destas notas e mostre esta média acompanhada pela mensagem "Media: ". Se esta média for maior ou igual a 7.0, imprima a mensagem "Aluno aprovado.". Se a média calculada for inferior a 5.0, imprima a mensagem "Aluno reprovado.". Se a média calculada for um valor entre 5.0 e 6.9, inclusive estas, o programa deve imprimir a mensagem "Aluno em exame.".

No caso do aluno estar em exame, leia um valor correspondente à nota do exame obtida pelo aluno. Imprima então a mensagem "Nota do exame: " acompanhada pela nota digitada. Recalcule a média (some a pontuação do exame com a média anteriormente calculada e divida por 2). e imprima a mensagem "Aluno aprovado." (caso a média final seja 5.0 ou mais) ou "Aluno reprovado.", (caso a média tenha ficado 4.9 ou menos). Para estes dois casos (aprovado ou reprovado após ter pego exame) apresente na última linha uma mensagem "Media final: " seguido da média final para esse aluno.

Entrada

A entrada contém quatro números de ponto flutuante correspondentes as notas dos alunos.

Saída

Todas as respostas devem ser apresentadas com uma casa decimal. As mensagens devem ser impressas conforme a descrição do problema. Não esqueça de imprimir o *enter* após o final de cada linha, caso contrário obterá "Presentation Error".

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2.0 4.0 7.5 8.0	Media: 5.4
6.4	Aluno em exame.
	Nota do exame: 6.4
	Aluno aprovado.

PROBLEMA

1040

LÍNGUA

Java 19

SOURCE CODE

```
1 import java.io.IOException;
2
3 /**
4  * IMPORTANT:
5  *   O nome da classe deve ser "Main" para
6  *   Class name must be "Main" for your sc
7  *   El nombre de la clase debe ser "Main"
8  */
9 public class Main {
10
11     public static void main(String[] args) th
12
13         /**
14          * Escreva a sua solução aqui
15          * Code your solution here
16          * Escriba su solución aquí
17          */
18
19     }
20
21 }
```

CONSTRUA A SUA SOLUÇÃO E ENVIE!

ENVIAR