

42조

# 목차

001 팀 소개

002 기획의도

003 어플소개

004 사용기술

005 진행상황

# 42조 팀 소개



박유영

\*\*\*\*1597

팀장 Bank-End개발 사용자 정보 관리 만보기 구현



김정민

\*\*\*\*0883

Bank-End개발 사용자 간 순위 보상 및 점수 시스템



송용욱 \*\*\*\*0711

Front-End 개발



**안현섭** \*\*\*\*5166

Front-End 개발



이정훈

\*\*\*\*1678

Bank-End개발 등산로 추천 시스템 커뮤니티 구현

### 젊은이들이 등산의 매력에 빠진 까닭은?

코로나 사태 이후 2030세대 등산인구 폭발적 증가

2021.09.26 03:52 입력

HOME > 기회

중장년층 취미로만 여겨졌던 '등산'... 이제는 MZ세대도 사로잡아 '산린이', '등린이' 열풍

음 취재기자 강지원 │ ② 승인 2021.0824 18:01 │ ⊕ 댓글 0









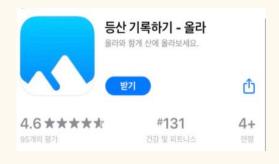




- 코로나로 인한 등산인구 증가
- 중장년층 취미에서 2030세대 등산유행









# 시중 등산 어플들은 오직 등산할 때만 사용



매일 사용하게 할 수는 없을까?



등산 + 데일리 헬스 케어



등산로 별 길이,소요시간,난이도 제공 가벼운 운동부터 정상 등반까지



일일,주간 미션,등산로 완주 후 점수획득 사용자 간 랭크를 통한 경쟁심리와 보상심리 자극



매일 하는 산책과 등산 활동을 확인한다는 중의적 의미 내포





전체 사용자 랭킹

홍길동

김아무개

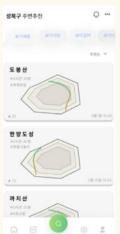
등산왕









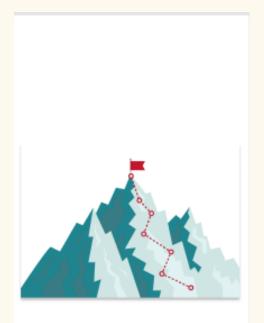




# 로딩화면



© Kookmin Capstone Team 42, 2022



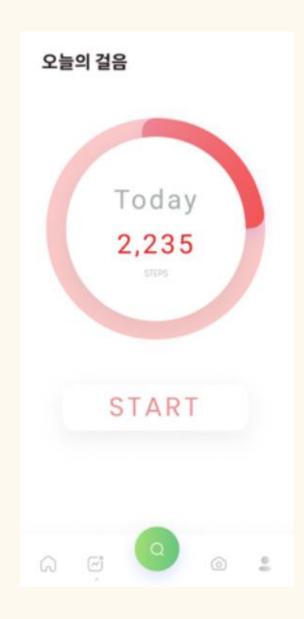
#### 등산의 즐거움

내가 원하는 등산로를 한눈에 ! 나만의 맞춤 코스를 추천!





# 일간 걸음 수





일간 걸음 수를 기록하는 만보기 기능 제공

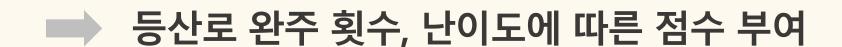
# 주간 목표 달성치

걸음 수를 시각화 요일 별 사용자의 걸음 수



# 사용자 간 랭킹 시스템







랭크를 매겨 사용자 간의 경쟁 심리 자극

# 사용자 정보



사용자의 일일 걸음 수 ,거리 제공

최근 완주한 등산로를 기록

# 등산로 추천

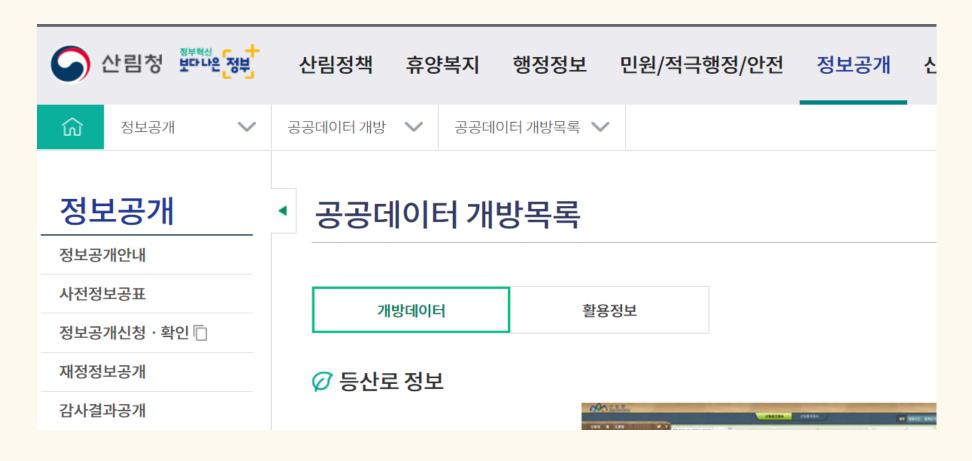


위치를 기반으로 주변 등산로 추천

등산로 별 난이도를 기반으로 추천

산 이름, 등산로 이름, 난이도, 상하행 시간 등산로 길이 제공

# 등산로 추천





산림청 등산로 정보 공공데이터 이용



- 구글의 각종 서비스와 다양한 장치 유형을 지원하는 템플릿 제공
- 강력한 그래픽 레이아웃 편집기 기능

# Firebase

- ➡ 인증 시스템 지원
- 다른 관계형 데이터 베이스보다 빠르고 간편

## 사용 기술





파이어 베이스에서 제공하는 구글로그인 사용이메일인증/회원가입/비밀번호 변경 제공

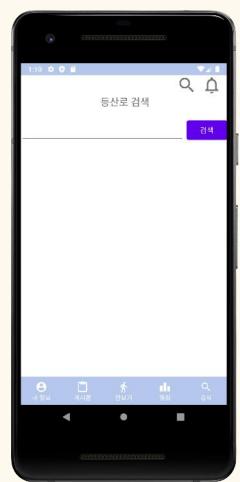
# 5 진행상황













# 진행상황



- · firebase authentication을 이용한 구글 로그인
- ·로그인 정보를 바탕으로 사용자 이름, 프로필 앱에 반영
- ·User Database 저장 및 검색 기능 구현 중 (함수는 완성, 테스트 및 앱 내에 적용 필요)
- ·점수 및 순위 담당자와 상의 후 User Database 구조를 좀 더 명확히 정할 필요가 있음



- · 산림청에서 제공하는 등산로 공공데이터를 어플리케이션에서 사용하기 위한 전처리 → 너무 짧은 길이의 등산로와 같은 데이터에 대한 필요성과 적합성을 판단하여 추가 전처리 필요
- · 등산로 정보를 바탕으로 산 이름을 통한 등산로 검색 기능 구현
- 구글 맵을 이용하여 사용자의 현재 위치 표시
- → 테스트 및 앱 내 적용 필요



- · Firebase realtime database에서 회원 데이터 (가상데이터) 가져와 순위 구현
- · 일일미션 출석하기 구현 후 어플 내 테스트 진행 중
- •미션제도 팀원들과 확실한 상의 필요

# 지행상황



- · Figma를 활용한 UI디자인 구현 (front 공동)
- · Splash를 활용해 어플시작시 로딩화면을 구현
- · 로딩 후 SignInActivity로 넘어가 로그인 할 수 있는 화면을 구현 → ViewPager를 활용해 3개의 화면을 좌우로 넘길 수 있게 구현
- · MainActivity에 BottomNavigationView를 활용해 5개의 Fragment 화면을 사용할 수 있게 구현
- → fraq\_home 화면을 구현
- → fraq\_walk 화면을 구현
- ·사용자가 원하는 등산로를 찜 할 수있는 페이지 구현 중



- · figma를 이용한 구조 프로토타이핑 (현섭님과 공동작업)
- 로고 디자인
- ·사용자 순위, 티어(frag\_rank) 화면 구현
- → 목표 달성시 부여되는 배지 구현중
- ·목표지수와 예정된 산행을 보여주는 페이지 구현 중