

Teste seus conhecimentos sobre retrospectivas de sprints de design

Aluno: *Leonardo Cunha da Silva*

1.

Pergunta 1

Preencha a lacuna: Participar de uma retrospectiva diretamente após um sprint de design _____.

10 / 10 pontos



garante que todos os participantes do sprint tenham a oportunidade de dar feedback.



permite que os usuários deem feedback diretamente aos participantes do sprint.



examina possíveis soluções para um desafio de design.



finaliza o processo de design de UX.

Correto

Retrospectivas são críticas colaborativas sobre um sprint de design que permitem que todos os participantes deem suas opiniões.

2.

Pergunta 2

Novos designers de UX estão envolvidos em todas as fases do processo de tomada de decisão.

1 / 1 ponto



Verdadeiro



Falso

Correto

Apesar de ser um designer de UX novo ou iniciante, você se envolverá com todas as etapas do processo de tomada de decisão durante um sprint de design.

3.

Pergunta 3

Quando geralmente ocorrem as retrospectivas de um sprint de design?

1 / 1 ponto



Algumas semanas antes do sprint de design



Durante o sprint de design



Imediatamente após o sprint de design



Algumas semanas após o sprint de design

Correto

As retrospectivas de um sprint de design geralmente ocorrem imediatamente após o sprint, para que os pensamentos e ideias de todos estejam frescos na memória.