

Desafio semanal 2: termos e estruturas no design de UX.

Aluno: *Leonardo Cunha da Silva*

Nota recebida 90%

1.

Pergunta 1

Um usuário final é o público específico para o qual um designer de UX cria algo.

1 / 1 ponto



Verdadeiro



Falso

Correto

O público-alvo ou específico é o usuário final.

2.

Pergunta 2

Preencha a lacuna: O design centrado no usuário considera a história, as emoções e _____.

1 / 1 ponto



os insights que você reuniu sobre os usuários



o feedback que você incorporou nas atualizações do design



os dados que você coletou sobre usuários semelhantes



os elementos interativos que você incluiu no seu protótipo

3.

Pergunta 3

Preencha a lacuna: Na estrutura do design centrado no usuário, você precisa primeiro entender como é a experiência do usuário com o produto ou com produtos similares para _____.

0 / 1 ponto



testar sua solução de design com pessoas reais



criar um produto que as pessoas realmente querem usar



complementar designs anteriores e fazer ajustes



descobrir quem poderia ser seu público-alvo

Incorreto

Revise [o vídeo sobre como priorizar o usuário](#).

4.

Pergunta 4

Preencha a lacuna: No design de UX, as estruturas representam o(a) _____.

1 / 1 ponto



protótipo testado pelo usuário



usuário final de um produto



contorno de um projeto



solução ideal de design

Correto

Uma estrutura define a base que enquadra e fundamenta o problema que você quer resolver. Você pode pensar em estruturas como o contorno de um projeto.

5.

Pergunta 5

Qual dos elementos abaixo é a camada mais inferior dos cinco elementos do design da experiência do usuário?

1 / 1 ponto



Esqueleto



Estratégia



Estrutura



Superfície



Escopo

Correto

A estratégia é a camada mais inferior dos cinco elementos do design da experiência do usuário. É aqui que você define as necessidades do usuário e os objetivos comerciais.

6.

Pergunta 6

Que tipos de plataforma um designer precisa ter em mente ao projetar um produto? Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



Televisão (TV)

Correto

Você precisa pensar em plataformas de TV.



Aplicativos móveis

Correto

Você precisa pensar em plataformas de aplicativos móveis.



Livros



Desktop

Correto

Você precisa pensar em plataformas de desktop.

7.

Pergunta 7

Preencha a lacuna: Quando começa a criar um novo produto, primeiro você deve projetar para uma única plataforma que _____.

1 / 1 ponto



se adapta melhor às práticas recomendadas de design



atende melhor às necessidades do seu usuário final



atende às necessidades das partes interessadas



cria uma solução única ou que melhor se adapta ao visual das marcas, produtos e serviços

Correto

A plataforma escolhida deve ser a que melhor atende às necessidades do usuário final. Mais tarde, você pode projetar para outras plataformas.

8.

Pergunta 8

Em vez de criar produtos para grupos de pessoas que atualmente são excluídas, qual é o objetivo de uma abordagem de design focada em equidade?

1 / 1 ponto



Criar produtos para usuários com a mais ampla gama de habilidades e na maior variedade possível de situações



Criar produtos que atendam às necessidades de indivíduos e grupos específicos que foram excluídos no passado.



Criar produtos para um tipo de usuário, para que os benefícios possam ser estendidos a muitos outros tipos de usuário.

Correto

O design focado em equidade incorpora a ideia de design inclusivo e o leva um passo adiante, focando em designs voltados a grupos historicamente sub-representados ou ignorados na criação de produtos. O objetivo do design focado em equidade é elevar grupos que historicamente excluídos.

9.

Pergunta 9

Quais das seguintes estruturas de design de experiência do usuário incorporam a estratégia como uma das etapas?

1 / 1 ponto



Design centrado no usuário



Cinco elementos do design da experiência do usuário



Design thinking

Correto

A estratégia é uma das etapas identificadas nos cinco elementos do design da experiência do usuário. Ela é a camada mais inferior da estrutura.

10.

Pergunta 10

Ao projetar experiências do usuário, é importante considerar tanto os usuários atuais quanto futuros da Internet?

1 / 1 ponto



Talvez. O design da experiência do usuário deve maximizar a acessibilidade, com foco nos usuários atuais que foram historicamente sub-representados no design.



Sim. O design da experiência do usuário deve se concentrar nos usuários existentes e no "próximo bilhão de usuários" que está começando a conhecer o mundo online.



Não. O design da experiência do usuário deve se concentrar em um grupo de usuários por vez. A primeira prioridade deve ser projetar para os usuários atuais e, posteriormente, para os futuros usuários da Internet.

Correto

Globalmente, há um bilhão de pessoas começando a usar a Internet. Esse grupo é conhecido como o "próximo bilhão de usuários", ou PBU. Ao criar experiências de usuário, os designers precisam considerar esse grupo, além dos usuários atuais.

11.

Pergunta 11

Quem "não" se identifica como pessoa com deficiência também se beneficia das tecnologias assistivas criadas para acessibilidade.

1 / 1 ponto



Verdadeiro



Falso

Correto

Tecnologias assistivas criadas para quem se identifica como pessoa com deficiência também beneficiam quem não se identifica como pessoa com deficiência.