

Teste seus conhecimentos sobre como designers de UX pensam em várias plataformas.

Aluno: *Leonardo Cunha da Silva*

Nota recebida 100%

1.

Pergunta 1

Qual é a definição de plataforma no design de UX?

1 / 1 ponto



A plataforma é o meio pelo qual os usuários utilizam um produto.



A estrutura de um site ou como ele é organizado, categorizado ou composto



Um bem, serviço ou recurso



Uma plataforma é como uma pessoa, o usuário, se sente quando interage ou testa um produto.

Correto

Exemplos de meios incluem: celulares, TVs, tablets e desktops.

2.

Pergunta 2

A consistência é importante ao projetar um produto em várias plataformas. Qual elemento deve permanecer consistente, independentemente da plataforma usada?

1 / 1 ponto



Custo



Web design responsivo



Protótipos



Identidade da marca

Correto

A aparência visual e a voz de uma empresa devem permanecer consistentes em todas as plataformas.

3.

Pergunta 3

Quando o texto alternativo é mais útil? Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



Quando um usuário tem destreza limitada



Quando um usuário tem dificuldades para digitar



Quando um usuário não consegue ver uma imagem

Correto

O texto alternativo ajuda a traduzir uma interface visual em uma interface de usuário baseada em texto. Ele é útil quando o dispositivo do usuário não consegue manter uma conexão estável com a Internet, quando o usuário não consegue ver uma imagem e quando uma imagem não é carregada.



Quando um usuário não consegue manter a conexão com a Internet

Correto

O texto alternativo ajuda a traduzir uma interface visual em uma interface de usuário baseada em texto. Ele é útil quando um usuário não consegue manter uma conexão estável com a Internet ou quando uma imagem não é carregada.

4.

Pergunta 4

Identifique algumas práticas recomendadas que devem ser consideradas ao criar sites para usuários de dispositivos móveis. Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



Colocar os botões de chamada para a ação em destaque

Correto

Os botões de chamada para a ação devem ser colocados em destaque, de modo que o usuário possa facilmente concluir a tarefa desejada. Simplificar a navegação, empregar gestos comumente usados e reduzir a confusão visual são algumas das outras práticas recomendadas do design voltado a usuários de dispositivos móveis.



Reduzir a confusão visual

Correto

Os dispositivos móveis têm espaço limitado, mas, mesmo assim, precisam apresentar as mesmas informações que os usuários teriam em computadores desktop. É uma boa ideia manter o design relativamente minimalista e simples. Colocar botões de chamada para a ação em destaque, simplificar a navegação e empregar gestos comumente usados são algumas das outras práticas recomendadas do design voltado a usuários de dispositivos móveis.



Criar novos gestos



Simplificar a navegação

Correto

Os menus de navegação devem ser curtos e simples, porque interfaces de dispositivos móveis têm um espaço limitado. Colocar botões de chamada para a ação em destaque, empregar gestos comumente usados e reduzir a confusão visual são algumas das outras práticas recomendadas do design voltado a usuários de dispositivos móveis.