

Teste seus conhecimentos sobre como priorizar o usuário.

1.

Pergunta 1

Qual é a definição do termo "experiência do usuário"?

1 / 1 ponto



A experiência do usuário se refere ao público específico para o qual um designer de UX cria algo



A experiência do usuário se refere a como uma pessoa, o usuário, se sente quando testa ou interage com um produto.



A experiência do usuário se refere a qualquer pessoa que usa um produto

Correto

A experiência do usuário é como uma pessoa, o usuário, se sente quando interage com um produto. O objetivo de designers de UX é pensar sobre os problemas e necessidades do usuário final e projetar uma experiência que atenda a essas necessidades.

2.

Pergunta 2

A equipe de design de uma livraria criou um aplicativo móvel para educadores que compram nessa loja. O aplicativo foi projetado para ajudar os educadores a monitorar o desempenho dos alunos, permitindo que recompensem com livros os alunos que têm alto desempenho. Quem são os usuários finais do produto?

1 / 1 ponto



Administradores



Educadores



Alunos



Responsáveis

Correto

Os usuários finais do produto são os educadores, porque o produto foi projetado especificamente para esse público.

3.

Pergunta 3

Quais são algumas das principais perguntas que um designer pode fazer para avaliar a experiência do usuário? Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



O produto é equitativo?

Correto

Quando se trata de avaliar a experiência do usuário, algumas perguntas-chave que um designer pode fazer são: O produto resolve o problema do usuário? O produto é equitativo? O produto é fácil de usar?



O produto resolve o problema do usuário?

Correto

Quando se trata de avaliar a experiência do usuário, algumas perguntas-chave que um designer pode fazer são: O produto resolve o problema do usuário? O produto é equitativo? O produto é fácil de usar?



O produto é fácil de usar?

Correto

Quando se trata de avaliar a experiência do usuário, algumas perguntas-chave que um designer pode fazer são: O produto resolve o problema do usuário? O produto é equitativo? O produto é fácil de usar?



O produto atende às metas de vendas e marketing?