

### Desafio semanal 3: sprints de design

Aluno: *Leonardo Cunha da Silva*

Nota recebida 87,50%

Nota do envio mais recente 87,50%

Para ser aprovado 80% ou superior

Ir para o próximo item

1.

Pergunta 1

Quais das perguntas a seguir você deve fazer em uma retrospectiva de sprint de design?  
Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



O que pode ser melhorado?

Correto

Para garantir o sucesso em sprints futuros, você precisa saber o que pode ser melhorado.



Quem participará da próxima reunião?



O que deu certo?

Correto

Para garantir o sucesso de sprints futuros, é necessário saber o que funciona para aprender com isso.



Qual é o próximo projeto?

2.

Pergunta 2

Preencha a lacuna: Em uma retrospectiva de sprint de design, a equipe trabalha em conjunto para rever e criticar o que aconteceu no sprint que \_\_\_\_\_.

1 / 1 ponto



a equipe acabou de terminar



a equipe está prestes a terminar



a equipe está prestes a iniciar



a equipe vai concluir no final do projeto

Correto

A retrospectiva é uma crítica colaborativa do sprint de design que uma equipe acabou de terminar. As retrospectivas ocorrem imediatamente após o sprint.

3.

Pergunta 3

Qual das etapas a seguir fazem parte de um sprint de design?

1 / 1 ponto



Idealização e protótipo



Compreensão e interrogatório



Delegação e teste

Correto

Idealização e protótipo são fundamentais para entender e resolver desafios de design. A idealização permite realizar um brainstorm rápido de ideias, enquanto a criação de protótipos valida ou invalida possíveis soluções.

4.

Pergunta 4

Quais das respostas a seguir incluem fases importantes do processo de sprint de design?

1 / 1 ponto



Compreensão e idealização



Desenvolvimento e retrospectiva



Planejamento e implementação

Correto

É graças à compreensão do problema e ao brainstorm rápido de ideias que somos capazes de chegar a múltiplas soluções em pouco tempo. Assim, fica mais fácil decidir o que deve ser levado adiante para as etapas de protótipo e teste.

5.

Pergunta 5

Qual destas é uma das etapas de um processo de planejamento de sprints de design?

1 / 1 ponto



Analisar novas tecnologias



Revisar os sprints anteriores



Criar o produto final



Consultar especialistas

Correto

Você precisa saber a opinião de especialistas para entender o que será implementado. Ouvir alguém que domina o tema ajudará você a equilibrar as necessidades dos usuários e dos negócios para desenvolver um produto de sucesso.

6.

Pergunta 6

Como designer de UX iniciante, minha função no planejamento de um sprint de design é definir as metas.

0 / 1 ponto



Verdadeiro



Falso

Incorreto

Revise [o vídeo sobre a função de um designer iniciante em um sprint](#).

7.

Pergunta 7

Em que momento do sprint de design a equipe de design cria um protótipo?

1 / 1 ponto



Antes da fase de teste e após a fase de decisão



Durante a fase de idealização



Antes da fase de decisão e após a fase de teste



Durante a fase de compreensão

Correto

Na fase de decisão, a equipe identifica a solução que tem mais chance de sucesso. Na fase de teste, a equipe testa o protótipo com os usuários. Portanto, as equipes de design criam um protótipo antes da fase de teste e após a fase de decisão.

8.

Pergunta 8

Os sprints de design ajudam as equipes a priorizar um caminho lucrativo de lançamento no mercado?

1 / 1 ponto



Sim. Os sprints de design priorizam a viabilidade financeira de um projeto. Eles ajudam as equipes a identificar um caminho voltado ao mercado.



Não. Os sprints de design priorizam o usuário. Eles ajudam as equipes a criar um caminho de lançamento no mercado, mas colocam o usuário antes do lucro.



Às vezes. Os sprints de design podem ajudar as equipes a identificar um caminho voltado ao mercado. A equipe precisa escolher entre uma abordagem que prioriza o usuário e outra que prioriza o lucro.

Correto

Os sprints de design criam um caminho para levar o produto ao mercado, mas priorizam o usuário em vez do lucro.

9.

Pergunta 9

Nessa etapa do planejamento de um sprint de design, define-se o problema do usuário que você está tentando resolver.

1 / 1 ponto



Reunir suprimentos



Consultar especialistas



Pesquisa com usuários



Encontrar o espaço certo

Correto

Como primeira etapa do planejamento de um sprint de design, a pesquisa com usuários se concentra no problema do usuário que você está tentando resolver.

10.

Pergunta 10

O que deve ser incluído em uma apresentação do sprint de design? Selecione todas as opções aplicáveis.

0.75 / 1 ponto



Apresentações da equipe

Não deve ser selecionado

Revise [o vídeo sobre apresentações de sprint de design](#).



Visão geral do projeto

Correto

Uma apresentação do design precisa incluir uma visão geral do projeto. Em uma apresentação do sprint de design, a visão geral do projeto explica o estado atual do projeto, define obstáculos, descreve vitórias antecipadas e traça o plano de lançamento estimado.



Desafio de sprint de design

Correto

Uma apresentação do sprint de design deve começar com o desafio do sprint. Ele define os objetivos do sprint para a equipe.



Recursos

Correto

Uma apresentação do sprint de design deve incluir uma lista de recursos atribuídos ao projeto. Os recursos podem incluir membros da equipe de engenharia, pesquisa, marketing, entre outros, para executar as tarefas necessárias para o lançamento de um produto.