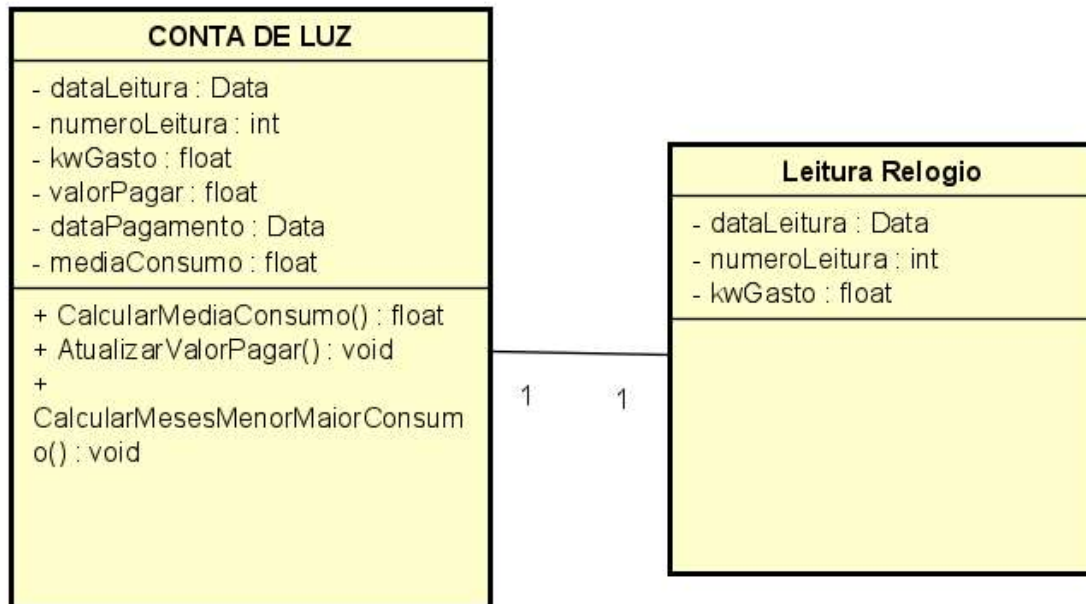


UEG – UNU Trindade

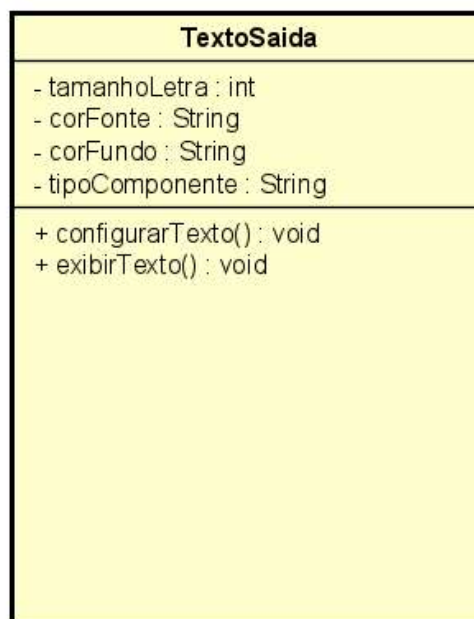
Sistemas de Informação

Sistemas Operacionais – 2024/01

Exercício 01 -



Exercício 02 -



Exercício 03 -

BonecoEmMovimento
- nome : String - posX : int - posY : int - direcao : int
+ moverCima() : void + moverBaixo() : void + moverDireita() : void + moverEsquerda() : void + setCoordenadas(x : int, y : int) : void + setDirecao(direcao : string) : void + getCoordenadaX() : int + getCoordenadaY() : int + getDirecao() : void

Exercício 04 -

