## INSTITUTO FEDERAL DE FOLICAÇÃO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Triângulo Mineiro - IFTM

Cursos da área de Computação

Prof. Ernani Cláudio Borges

## Lista 7B - Exercícios de Algoritmos

Você deverá montar um MENU de opções (contendo as opções dos exercícios abaixo) de forma que o usuário possa escolher uma delas ou finalizar o algoritmo. Exemplo:

MENU DE OPÇÕES

==========

1 – número perfeito

2 - orçamento Vidraçaria

3 - sequencia com variação de sinal

4 – números divisíveis por 4

5 - sair

Escolha o número de uma das opções acima...:

**Opção 1** – Um número se diz perfeito se é igual à soma de seus divisores próprios. Divisores próprios de um número positivo N são todos os divisores inteiros positivos de N exceto o próprio N.

Por exemplo, o número 6, seus divisores próprios são 1, 2 e 3, cuja soma é igual à 6.

$$1 + 2 + 3 = 6$$

Outro exemplo é o número 28, cujos divisores próprios são 1, 2, 4, 7 e 14, e a soma dos seus divisores próprios é 28. 1 + 2 + 4 + 7 + 14 = 28

Elabore um algoritmo que permita o usuário receber um número digitado pelo usuário, processar e mostrar no vídeo todos os números perfeitos existentes no intervalo de 2 até esse número (variando de 1 em 1).

**Opção 2** – Um colega seu lhe pediu ajuda para resolver um problema na empresa de uma amiga dele. É uma vidraçaria que comercializa vidros considerando sempre unidades múltiplas de 5 milímetros. Ou seja, se o cliente quer comprar um vidro de 13mm por 172 mm, será cobrado um valor referente a 15mm por 175mm. Então veja que o ajuste é feito sempre para o próximo múltiplo de 5.

A amiga vai digitar uma série de orçamentos, onde cada um contem uma série de medidas de vidro. Então, elabore um algoritmo que processe e apresente o valor a pagar de uma lista de clientes.

Faça um laço que solicite para cada item do orçamento:

- o valor do mm2 de vidro (não pode ser negativo e zero encerra o orçamento)
- a largura (não pode ser negativo ou nulo)
- o comprimento (não pode ser negativo ou nulo)

Processe e calcule, para cada item:

- o valor a ser pago pelo vidro considerando a regra de ajuste para as medidas (os valores tem que ser múltiplos de 5 sempre para cima – conforme citado anteriormente):

Pagar = (largura ajustada x comprimento ajustado) x valor

- apresente quantos orçamentos foram calculados;
- o valor total dos orçamentos;
- o maior valor de orçamento encontrado e o menor.

**Opção 3** – Elabore um algoritmo que processe e apresente o valor do somatório **S** da série abaixo correspondentes aos "n" termos desta sequência, ou seja, receber via teclado a quantidade de termos que o cliente (usuário) deseja calcular (validar corretivamente a entrada de dados para se maior que zero).

$$S = + 1000 + 997 - 994 - 991 + 988 + 985 - ...$$

Fique atento à variação dupla de sinal.

**Opção 4** – Elaborar um algoritmo que receba um número positivo (validar corretivamente durante a entrada), processar e mostrar todos os números divisíveis por 4 que estejam no intervalo de 1 até esse número.

**Fazer** de forma que o usuário possa, após mostrar o resultado, perguntar ao usuário se deseja executar novamente com outro número <u>antes de voltar ao menu principal</u>. Validar corretivamente a resposta para ser << s >> para sim e << n >> para não.