

PROJETO FINAL LINGUAGEM DE SCRIPT PARA WEB

Professor: Dr. Ernani Viriato de Melo

Instruções (Leia antes de fazer o exame de proficiência):

- Este projeto é **INDIVIDUAL!**
- Anexar a resolução do projeto no AVA (<https://ava.iftm.edu.br/>)
- **Início: 01/09/2025**
- **Término: 13/11/2025**

Descrição do Problema

O objetivo deste projeto é desenvolver um site de catálogo interativo (filmes, livros, jogos, etc.) que carregue dados de um arquivo JSON e permita ao usuário pesquisar, filtrar e visualizar detalhes do catálogo usando HTML, CSS e JavaScript. O site deverá ser publicado no GitHub Pages.

Observação: ao final do projeto, cada estudante deverá apresentar ao professor como foi implementado o catálogo interativo. O estudante pode usar Inteligência Artificial, desde que estude o código gerado e saiba explicar ao professor.

Etapas do Projeto

Etapas do Projeto

Etapas do Projeto

Cada estudante deverá escolher um tema de sua preferência. Além disso, o estudante vai realizar a estrutura básica com pelo menos 3 páginas (index, sobre e contato).

Exemplos de temas de catálogo interativo:

- Entretenimento
 - Filmes ou séries favoritos
 - Personagens da Marvel / DC
 - Animes ou mangás
 - Jogos (videogame, computador, mobile)
 - Livros favoritos
 - Atores favoritos
- Culinária e gastronomia

- Receitas culinárias
- Pratos típicos de diferentes países ou regiões
- Bebidas e coquetéis
- Doces e sobremesas
- Alimentos com suas características nutricionais
- Objetos e bens
 - Carros ou motos (modelos, ano, potência etc.)
 - Celulares ou notebooks
 - Calçados, roupas ou acessórios
 - Produtos de beleza
 - Instrumentos musicais
- Catálogos acadêmicos ou profissionais
 - Softwares, Ferramentas ou Linguagens de programação
 - Cursos e instituições de ensino
 - Profissões (com descrição e habilidades)
 - Cientistas, inventores ou personalidades históricas
- Cultura e sociedade
 - Países ou cidades (com bandeiras, idiomas, curiosidades)
 - Pontos turísticos do Brasil ou do mundo
 - Festas típicas ou datas comemorativas
 - Animais curiosos ou regionais ou em extinção
- Autorais
 - Personagens criados pelo próprio estudante
 - Informações acadêmicas e profissionais do próprio estudante
 - Album de fotos do estudante
 - Coleções pessoais
 - Estilos musicais ou bandas favoritas

Etapa 2: Estilização com CSS (Semanas 3–4)

Nesta etapa, cada estudante vai desenvolver a estilização do site. Uma dica importante para facilitar o seu trabalho é usar o framework CSS tailwindcss (<https://tailwindcss.com/docs/installation/play-cdn>).

Você pode experimentar o tailwindcss no próprio site: <https://play.tailwindcss.com/>.

No Youtube você encontra vários vídeos explicando e dando exemplos de como usar o tailwindcss.

Nesta etapa, o uso do framework CSS é opcional.

Etapa 3: Manipulação de Strings e Eventos (Semanas 5–6)

Nesta etapa, o estudante vai promover interações com base em eventos DOM e manipulação de string. Nesta etapa, o estudante deve desenvolver filtros de busca.

Etapa 4: JSON (Semanas 7–8)

Nesta etapa, o estudante vai inserir os dados do catálogo em um objeto JSON. O site deverá carregar os dados via JSON.

Etapa 5: Publicação do site e apresentação ao professor (Semanas 9–10)

Nesta etapa, o estudante deverá publicar o site no GitHub Pages e apresentar o projeto ao professor.

No Youtube você encontra vários vídeos explicando e dando exemplos de como publicar o seu site no GitHub Pages.

Exemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=q3vsAtijvgA>.

Boa Sorte!