

Requisitos del proyecto

sOOper

Nos han encargado el desarrollo de una aplicación para gestionar el embolsado de los productos de los pedidos de supermercado online sOOper.

Actualmente hay dos tipos de contenedores, bolsas y cajas. Las cajas son rectangulares y aguantan “cualquier peso”, mientras que las bolsas tienen una resistencia máxima. En ambos casos, tenemos un volumen determinado por sus dimensiones. Hay varios tamaños disponibles.

Los productos del supermercado se dividen en varias categorías: Alimentación, Higiene, Droguería y Mascotas. Alimentación a su vez, se subdivide en Congelados, Frescos y NoPerecederos.

Cada producto tendrá un volumen y un peso determinado, que tendremos que considerar “ocupado” cuando lo embolsemos.

Los productos de alimentación no pueden ser mezclados con los de las otras categorías. Los productos de higiene no se pueden mezclar ni con los de alimentación, y los de droguería, ni con los de alimentación ni con los de mascotas.

En la primera versión de esta aplicación no es necesario optimizar la distribución, ni tener en cuenta temperaturas ni caducidades.

Pasos a seguir:

- 1) Identificar los sustantivos del enunciado, que podrán o no ser nuestras futuras clases, y los verbos, que podrán o no ser nuestros futuros métodos
- 2) Elaborar un diagrama UML para representar el sistema
- 3) Implementarlo
 - a) Crear las interfaces y clases
 - b) Añadir atributos y métodos
 - c) Implementar métodos
 - d) Probarlo