



Desafio Técnico para Desenvolvedor Ruby

Orientações gerais:

- o prazo limite para resolução do desafio é de 24 horas a partir do recebimento
- sua resolução deve ser enviada na forma de um *pull request* para este repositório
- as questões teóricas podem ser respondidas no próprio arquivo *readme* do repositório
- testes não são obrigatórios, mas um grande diferencial
- atenção para a organização das resoluções
- qualquer dúvida não hesite em entrar em contato

Desafio 1

O que esta expressão retorna e por quê?

`true and 0 && !nil and 3 > 2`

Desafio 2

Explique o funcionamento do operador *Or Equals*

`a || = b`

Desafio 3

Escreva um programa que imprima os números de 1 até 100 substituindo os múltiplos de 3 pela palavra *Dev*, os múltiplos de 5 pela palavra *Magic* e os múltiplos de ambos pela palavra *DevMagic*

Desafio 4

Escreva um programa que verifica se uma dada sentença é um palíndromo

Desafio 5

Escreva um programa que converta um número inteiro para uma string

“You should name a variable using the same
care with which you name a first-born
child.”

- Robert C. Martin