ÉVALUATION D'ENTRAÎNEMENT: Créer un site web avec HTML, CSS et Bootstrap

GDWFSHTMLCSSBOOTEXAIII1A

Studi

Site internet pour une association.



Sommaire

Table des matières

ÉVALUATION D'ENTRAÏNEMENT: Créer un site web avec HTML, CSS et Bootstrap	1
Sommaire	
I. Introduction	
1. Compétence référentiel couvert par l'évaluation	3
Développer la partie front-end d'un site web en mobile first et en intégrant le responsive	
Design	3
2. Résumé du projet	3
II. Le projet	3
1. Spécifications techniques	3
2. Les technologies et les langages utilisés	
a. Partie Front-end	4
b. Autres Outils et logiciels	4
III. La réalisation du projet	4
1. conception de la maquette mobile	4
2. Développement de la partie front-end	6
a. mise en place de l'environnement de développement	6
b. Initialisation du projetb.	6
c. La page HTML	6
d. La navigation au sein du site	7
e. Les carrousels	g
f. Système Grid	10
g. Les Media Queries	11
IV. écrans développés	12
1. Accueil	12
2. Quiestlenam ?	12
3. Membres	12
V. Conclusion	13
ANNEXE	14

Introduction.

1. Compétence référentiel couvert par l'évaluation

Développer la partie front-end d'un site web en mobile first et en intégrant le responsive Design.

- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable.
- Développer un site web mobile first responsive.

Le site web doit être responsive et pensé mobile first, d'où le choix de développer avec en premier lieux les langages HTML, qui permet de représenter le contenu d'une page web et le langage CSS qui aide concevoir une mise en page. Malgré cela, il est nécessaire de proposer un site qui doit fournir une expérience similaire quelle que soit la taille de l'écran. J'ai donc fait en sorte que le site s'adapte aux différentes tailles des écrans d'où l'utilisation de framework CSS Bootstrap qui aide à gérer le layout et le contenu d'une page avec sa bibliothèque d'outils HTML, CSS et JavaScript, ainsi que les medias queries qui permettent de modifier l'apparence d'un site ou d'une application en fonction du type d'appareil et de ses caractéristiques.

2. Résumé du projet.

Dans le cadre de ma formation Développeur web full stack, j'ai réalisé un site web vitrine pour une association fictive.

Ce site web est un site statique et **responsive pensé mobile-first**, l'utilisateur en naviguant sur le site peut accéder à une page publicitaire qui présente les différents évènements annuels nationaux ou locaux ; auxquels l'association prévoit de participer ; avec leurs dates et leurs détailles. Une seconde page présentant l'association, ses objectifs et ses activités. Enfin, une troisième page présentant les membres de l'association.

Étant seule, j'ai réalisé ce site en totale autonomie, cela m'a permis de mettre en pratique les leçons théoriques de la formation, mais également d'en gagner de nouvelles tout en s'aidant et en me référant aux différentes documentations, un véritable challenge pour moi.

п. Le projet.

1. Spécifications techniques

Environnement de travail.

Je travaille sur un ordinateur portable car j'ai besoin d'être mobile. En effet, la formation étant auto financée et étant à la recherche de stages ou d'alternance afin d'acquérir plus expériences, je me déplace souvent, je travaille donc souvent pendant les trajets dans les transports en commun.

2. Les technologies et les langages utilisés.

a. Partie Front-end.

- Le langage HTML qui utilise un système de balises pour définir les éléments du site et permettre ainsi de partager du texte avec les visiteurs du site et une navigation sans problème sur le site pour les utilisateurs.
- Le langage **CSS** qui utilise des styles permettant de créer des pages web avec une apparence soignée.
- Le framework front-end **Bootstrap**, un outil qui permet d'organiser et de gérer la mise en page d'un site web avec ses grilles, ses carrousels d'images et ses boutons tout en basant son contenu sur le HTML, le CSS et le jQuery permettant ainsi de créer des sites web beaucoup plus rapidement.
- Le **jQuery**, une bibliothèque JavaScript qui permet d'ajouter diverses fonctionnalités au site web et faciliter ainsi l'écriture de scripts côté client.

b. Autres Outils et logiciels.

- L'outil de versionnage **Git**, qui permet de développer les fonctionnalités sur une nouvelle branche, et le site **Github** utilisé pour déposer mon code après chaque commit, ainsi que le déploiement de mon site autant qu'hébergeur.
- Visual Studio Code, éditeur de code permettant d'écrire mes codes dans les différents langages utilisés.

III. La réalisation du projet.

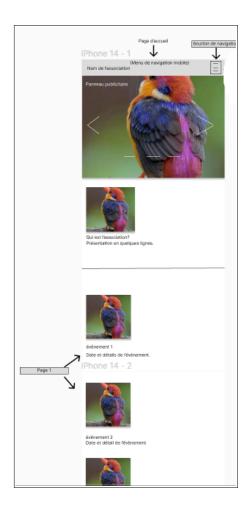
1. conception de la maquette mobile.

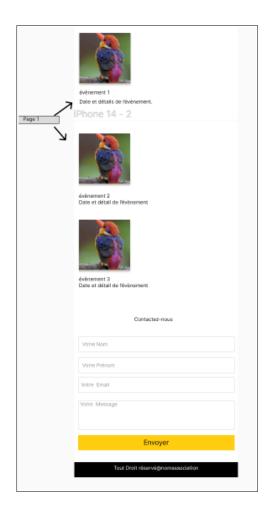
Tout d'abord, j'ai commencé par créer un design sur le site de design canva et de dessiner un pré visuel de ce que attendrais une association, en se posant la question de comment mettre un menu de navigation pour mobile, avant de l'adapter à d'autres écrans de tailles différentes.





La question suivante, concernait la façon dont les évènements allaient être affiché. En effectuant quelques recherche sur la bibliothèque bootstrap, le choix était tombé sur le carrousel un pannel défilant sous le menu de navigation qui permettrait de voir les évènements importants à venir, ainsi que des descriptions et détails de chaque évènement placés sous le pannel. L'affichage est pensé moblie-first puis il a été adapté au format moyen et grand écran. L'utilisation du site Figma un peu similaire à Canva a aidé à visualisé le rendu de l'ensemble du projet.





2. <u>Développement de la partie front-end.</u>

a. mise en place de l'environnement de développement.

J'ai donc commencer par l'installation et le téléchargement de **Git** sur mon ordinateur, ce qui me permettrait de déposer et de sauvegarder mon travail au fur et a mesure. J'ai initialisé le projet par le biais de *git bash* grâce à la commande (*mkdir "nom-du-dossier*"), ainsi que la création des autres dossiers CSS, qui va contenir le code de mise en page, un dossier images, contenant les images utilisées dans le site, et le dossier pages qui contiendrait quant à lui les autres pages Html («Qui est lenam?» et «Membres»).

b. Initialisation du projet.

Visual Studio Code étant déjà installé sur mon ordinateur, j'ai commencer à coder grâce à la commande (*code .*) de git. J'ai initialisé les fichiers HTML (Index.html), (Quiestlenam.html), (Membres.html) et le fichier CSS (styles.css). Une fois l'initialisation du projet, avec la commande et le commit, j'ai pu commencé le développement.

```
mokht@LAPTOP-HU1RUTE5 MINGW64 ~/Desktop/lenam.com (main)
$ code .

mokht@LAPTOP-HU1RUTE5 MINGW64 ~/Desktop/lenam.com (main)
$ git add .

warning: CRLF will be replaced by LF in Index.html.
The file will have its original line endings in your working directory

mokht@LAPTOP-HU1RUTE5 MINGW64 ~/Desktop/lenam.com (main)
$ git commit -m "correction indexhtml"
[main f2e18b6] correction indexhtml
1 file changed, 2 insertions(+), 6 deletions(-)

mokht@LAPTOP-HU1RUTE5 MINGW64 ~/Desktop/lenam.com (main)
$ git push -u origin main
```

c. La page HTML

J'ai donc choisi de créer développer à l'aide du framework Bootstrap qui apporte comme cité plus haut, une bibliothèque HTML, CSS et JavaScript pour mettre en page différents composants, tel que, la navigation, les boutons, les blocs et le système de grille, ainsi que la possibilité de rendre facilement un site responsive design et donc d'adapter le site à tous les écrans existant : ordinateur, mobile, tablette.

Les Metas

J'ai commencé par coder les différents <meta> qui me serviront pour le site :

<meta charset="UTF-8">

Détermine la façon dont le texte est transmis et stocké et afin que le navigateur utilise le jeu de caractère universel Unicode et ainsi pouvoir désigner chaque caractère sans ambiguïté.

-<meta name="description" content="Accueil - Accueil ...Qui est Lenam ? - ">
Utiliser pour décrire brièvement la page.

-- <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

Permet aux auteurs de sites web de choisir la version d'internet Explorer dans laquelle la page doit être rendue.

- <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

Permet d'indiquer comment le navigateur doit afficher la page sur différents appareils.

Les link

En premier j'ai mis les codes CDN de bootstrap css avant le fichier styles.css afin de bénéficier des styles et d'un graphisme standardisé pour tous les éléments habituels de bootstrap avant d'appliquer les styles personnalisés dans le fichier Css crée:

Link Bootstrap:

<link rel="stylesheet"</pre>

href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.7.2/font/bootstrap-icons.css">
Permet d'utiliser les différents styles d'icônes proposés par bootstrap dans notre page
html.

-<link

href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">

Permet d'utiliser les styles CSS disponible dans la bibliothèque bootstrap.

Link fichier css:

-<link href="css/style.css" rel="stylesheet">

Utiliser pour relier le fichier CSS au fichier Html.

d. La navigation au sein du site.

La navigation au sein du site web mobile est différente de la navigation sur le site web ordinateur : pour les écrans mobile appelés "screen" l'affichage a été fait de façon à s'empiler les uns sur les autres.





Dans l'élément <nav>, j'ai utilisé dans un premier lieux la classe "**navbar**" pour créer la barre du menu et "**navbar-expand-lg**" de bootstrap qui permet d'adapter le menu à l'écran utilisé et à gérer sa responsivité. La balise <nav> contient un bloc <div> dans lequel est définit la configuration du menu.

Dans mon fichier Index.html, j'ai donc créé cette arborescence :

Ainsi, les classes bootstrap déclarées tout au long du code à l'intérieur de <nav> jouent différents rôles importants dans la conception d'un menu responsive :

Dans l'élément <button>, j'ai utilisé la classe navbar-toggler permet de créer un boutton qui sera affiché sur les moyens et petits écrans et qui sera caché sur les grands écrans à l'aide de la classe collapse.

— collapse navbar-collapse

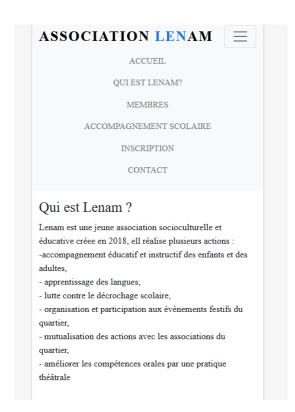
Est une classe qui permet de regrouper les éléments du menu et de les cacher dans un bouton déroulant.

J'ai donc procédé à la mise en place dans un premier temps du menu de navigation responsive grâce à la classe "*navbar-expand-lg*", ensuite dans un second temps au boutton de navigation pour les écrans mobile grâce à la classe "*navbar-toggler*" mais qui sera caché pour les écrans larges. J'ai utilisé par la suite la classe "collapse navbar-collapse" qui servira à cacher les éléments du menu sur un petit ou moyen écran et avoir un menu déroulant.

Ainsi, toutes les pages html, auront le même menu de navigation responsive et adaptatif à la taille de l'écran utilisé.







e. Les carrousels

Avec Bootstrap, il est possible d'utilisation des carrousels.

Le carrousel est un genre de diaporama qui permet de parcourir une série de contenus utilisant des transformations CSS 3D et du JavaScript, ainsi que la prose en charge des commandes et indicateurs précédents/suivants.

J'ai donc utilisé ici le carrousel with indicators proposé par la documentation bootstrap pour afficher en série les évènements de l'association.

f. Système Grid.

J'ai ensuite utilisé le Grid system, un puissant flexbox grid pour construire un layouts mobile-first pour gérer la mise en page et mettre en forme l'affichage des évènements locals et nationaux de l'association grâce à son system de 12 colonne et sa responsivité par défault.







The Big Challenge

Grand jeu-concours d'anglais pour les élèves des écoles primaires et collèges, The Big Challenge CONTEST permet aux élèves de faire des progrès dans la langue tout en s'amusant.

Voir Plus

La Fête De La Science

La 32e fête de la Science se déroule du 6 au 16 octobre 2023 en métropole, et du 10 au 27 novembre 2023 en outre-mer et à l'international. Cet événement propose des milliers d'événements gratuits ouverts à tous, y compris aux écoliers, collégiens et lycéens, sur un thème dévoilé au cours de l'année.

Voir Plus

Walibi

Terminer l'année avec une sortie organisée au Parc d'attraction "Walibi" situé à Chambéry, pour récomenser les élèves de leur dur labeur pendant toute l'année.

Sortie prévue pour le 06/07/2023

Pour chaque section créée, J'ai également le système de Grid grâce aux classes container, row, col est systématique. Cela permet de gérer le layout pour afficher les parties.

g. Les Media Queries.

Le site web étant pensé mobile-first, j'ai donc commencé par coder pour un petit écran, ensuite j'ai utilisé les media Queries dans le fichier CSS, pour les moyens et grands écrans.

Pour les écrans de tablettes de taille 768 pixel minimum, j'ai donc fait en sorte d'aligner le texte du boutton de navigateur à gauche de l'écran, de mettre la taille du carrousel et la taille de l'image à 100% afin de les adapter automatiquement à la taille de l'écran utilisé.

```
ASSOCIATION LENAM

ACCUEIL

QUI EST LENAM?

MEMBRES

ACCOMPAGNEMENT SCOLAIRE
INSCRIPTION

CONTACT

The Big Challenge
```

pour les écrans.Quant aux écrans larges d'ordinateur, j'ai mis une largeur de 60 % et modifier la font-size et les marges afin que les paragraphes des carrousels soient affichés non pas en dessous des images mais à sa droite.



ıv. <u>écrans développés.</u>

Voici le détail des écrans que j'ai pu développer. Les captures d'écran sont disponibles en annexe.

1. Accueil

A son arrivée dans le site, l'utilisateur arrive sur un écran d'accueil publicitaire, Avec un boutton de navigation sur la droite pour les petits et moyens écrans et une barre de navigation pour les écrans larges, sous lequel se trouve un panneau publicitaire fait à l'aide d'un carrousel.

2. Quiestlenam?.

En bas du carrousel, lorsque l'utilisateur scrolle, il a la section présentant en quelques mots l'association et lorsqu'il scrolle à nouveau il peut trouver quelques détails sur les évènements affichés plus haut dans le carrousel.

Lorsque l'utilisateur arrive sur celle-ci, il est face à une page présentant en détaille l'association, en scrollant, il aura donc les différentes sections, "la présentation de l'association", "les objectifs de l'association", "les activités proposées par l'association".

3. Membres

Enfin pour cette dernière page, l'utilisateur pourra voir les différents membres qui composent l'association.

Chaque page contient une section contact qui permettrait à l'utilisateur d'écrire et d'envoyer un message.

Les sections dans chaque page, utilise le même système de grid.

v. Conclusion.

Concernant le site, les fonctionnalités de base sont développées. C'est un site fictif, mais qui présente tout de même une part de mon projet personnel.

En codant en autonomie, je savais qu'il serait un défi pour moi.j'ai abordé les langages comme, Html, Css ainsi que le framework Bootstrap, même si mes connaissances ne me permettaient pas à elles-seules de procéder au développement d'un site assez facilement.

En effet, le développement du site a été un défi tous les jours, car il m'a fallu apprendre plus à l'aide des cours de la formation, de la documentation officielle, de tutoriels vidéo et reproduire ce que je viens d'apprendre sur mon projet. Ce que je trouve être la meilleure méthode de progresser rapidement, et une bonne façon d'entrevoir ce qu'est le métier de développeur.

ANNEXE.

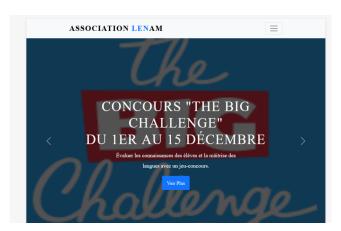
Annexe 1 : Écran d'affichage de la page d'accueil sur un écran mobile



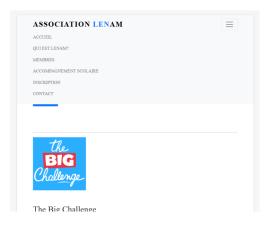
Annexe 2 : Déroulement du menu de navigation sur petit écran.



Annexe 3 : Écran d'affichage de la page d'accueil sur un écran Tablette



Annexe 4 : Déroulement du menu de navigation sur écran moyen



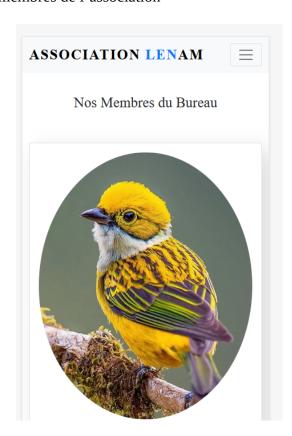
Annexe 5 : Écran d'affichage de la page d'accueil sur un écran d'ordinateur.



Annexe 6 : Écran présentation de l'association et ses objectifs et activités



Annexe 7 : Écran de la page présentant tous les membres de l'association



Annexe 8 : Écran du fichier de contacte

	Contactez-nous	
Votre Nom		
Votre Message		
	Envoyer	