

ACADEMIA JAVA

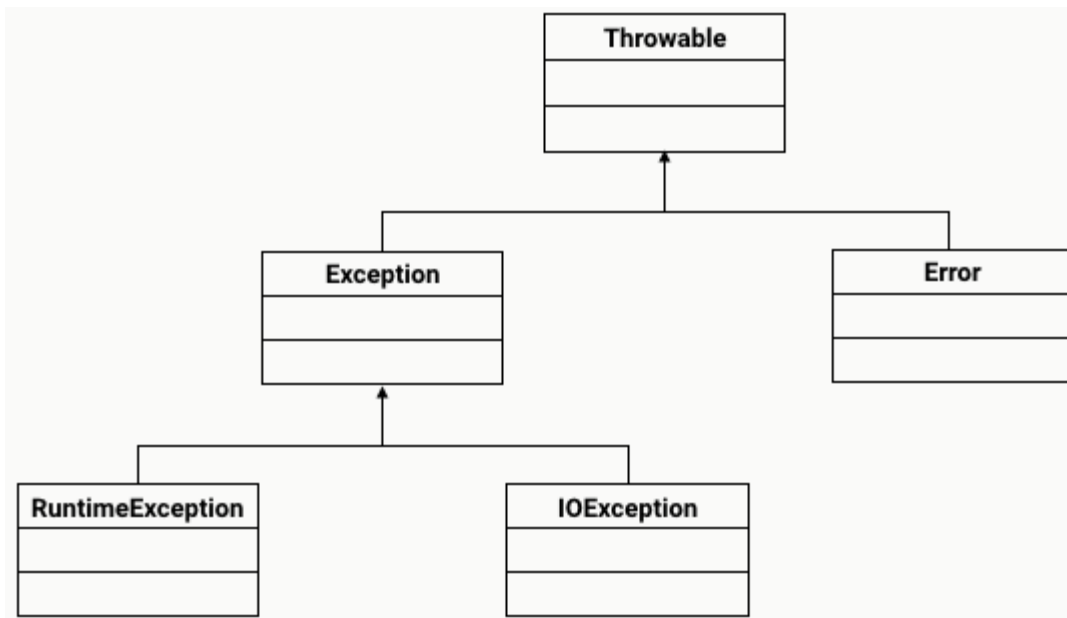
P1- EXCEPCIONES - XIDERAL: SEMANA 2

NOMBRE: JOSE MANUEL JIMENEZ HDZ

¿Qué son las excepciones?

En Java cuando se produce un error en un método “se lanza” un objeto que recoge la excepción y que luego podemos manipular para extraer información importante que nos ayude a resolver el error producido.

Este objeto “Throwable” sirve para “cachar la excepción” a partir del método que haya hecho la llamada y tomar las medidas oportunas. Tras cachar la excepción, el control no vuelve al método en el que se produjo la excepción, sino que la ejecución del programa continúa en el punto donde se haya capturado. Así, la principal ventaja es que el objeto ya lo hace todo por nosotros, o casi, y no tendremos que preocuparnos por “diseñar códigos de error”.



EXPLICACION DIAGRAMA:

En el diagrama anterior podemos observar que hay dos tipos de excepciones, las de tiempo de ejecución y el resto, donde podrían estar las IOExcepcion, las SQLException, ect. Dentro de las Excepciones en el tiempo de ejecución, el compilador no nos obliga a cacharlas, ni a hacer nada con ella, en el resto de excepciones si, es necesario cachar la excepción ya que el compilador te obliga a darles un tratamiento que indique al programa que hacer en caso de presentarse dicho error.