

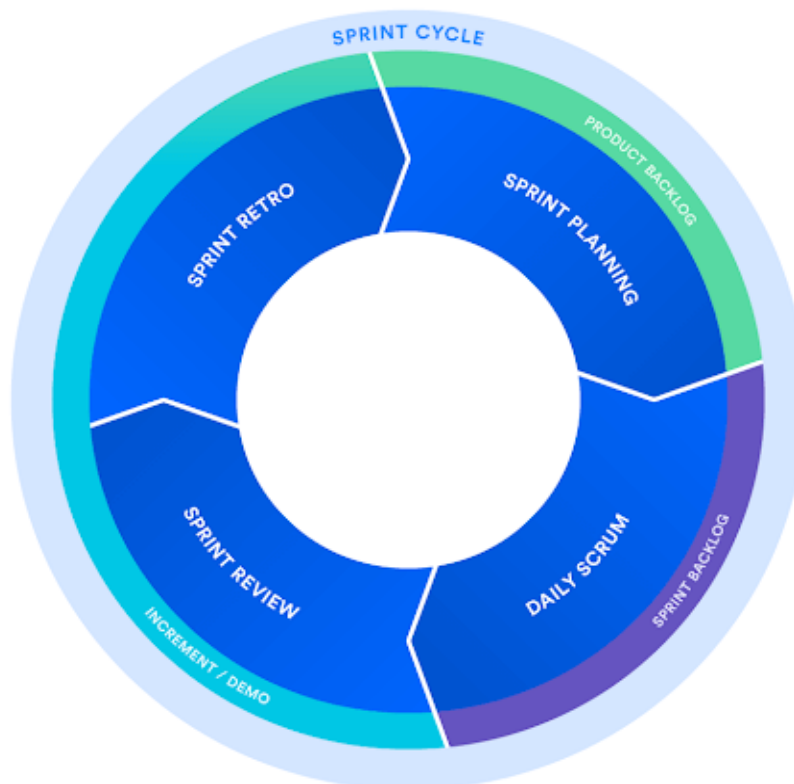
ACADEMIA JAVA

P1- EXPLICA LAS FASES DE SCRUM - XIDERAL: SEMANA 2

NOMBRE: JOSE MANUEL JIMENEZ HDZ

¿Qué es SCRUM?

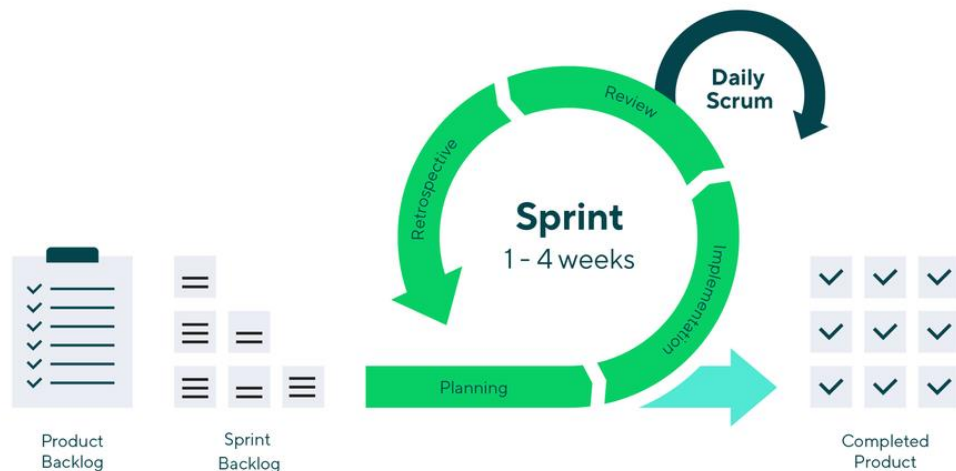
*SCRUM es básicamente una metodología que ayuda al equipo de desarrollo a adaptarse al cambio constante, de igual manera según entendí, SCRUM es implementado para agilizar los procesos de desarrollo en las distintas áreas y ayuda a deshacer trabas que tenga algún miembro del equipo, SCRUM requiere de 3 actores principales, el cliente, el experto en SCRUM y el equipo de desarrollo. **Los elementos de SCRUM son los siguientes:***



Sprint:

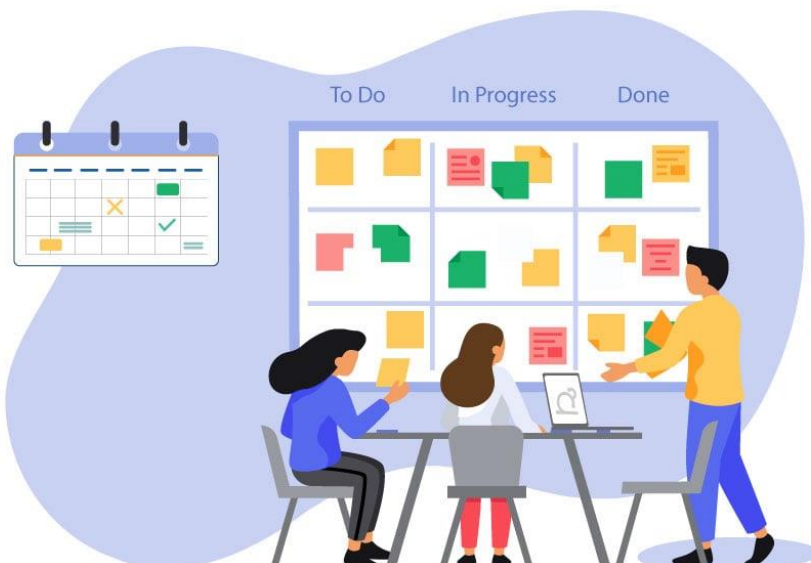
¿Qué son los Sprint? Un sprint es una breve cantidad de tiempo fijo que establece el equipo de trabajo para alcanzar ciertos objetivos o cumplir ciertos puntos del desarrollo, suele durar entre 2 a 4 semanas.

Dentro de un sprint se comenta lo siguiente, ¿Qué hicimos? ¿Qué no se logró? ¿Qué se puede hacer para mejorar?



Planificación de Sprint:

Un sprint se planea de acuerdo a lo que según el equipo es posible entregar en el sprint próximo, también se debe tomar en cuenta como se van a lograr esos objetivos.



Backlog:

Es básicamente un repaso de las tareas en forma de una lista ordenada, que se le entrega al equipo de desarrollo para dejar bien claras las prioridades del cliente, si bien esta no se toma de forma literal, si se trata de priorizar, que se inicie por la parte mas alta del backlog donde se ubican las partes del desarrollo que deben cubrirse primero, aunque el equipo de desarrollo trate de seguir el orden, esto no será siempre así, ya que a veces se van a priorizar más otras cosas, como errores y bugs.



Reuniones de Sprint:

Las reuniones no se usan para hacer retrospectiva, sino para celebrar el éxito del equipo, reformular los objetivos que no se lograron y establecer nuevas metas.



Reunión rápida:

Una reunión rápida no dura mas de 15 minutos y tiene como base las siguientes preguntas, ¿En qué estuve trabajando ayer? ¿En qué estoy trabajando hoy? ¿Qué problemas me están bloqueando?



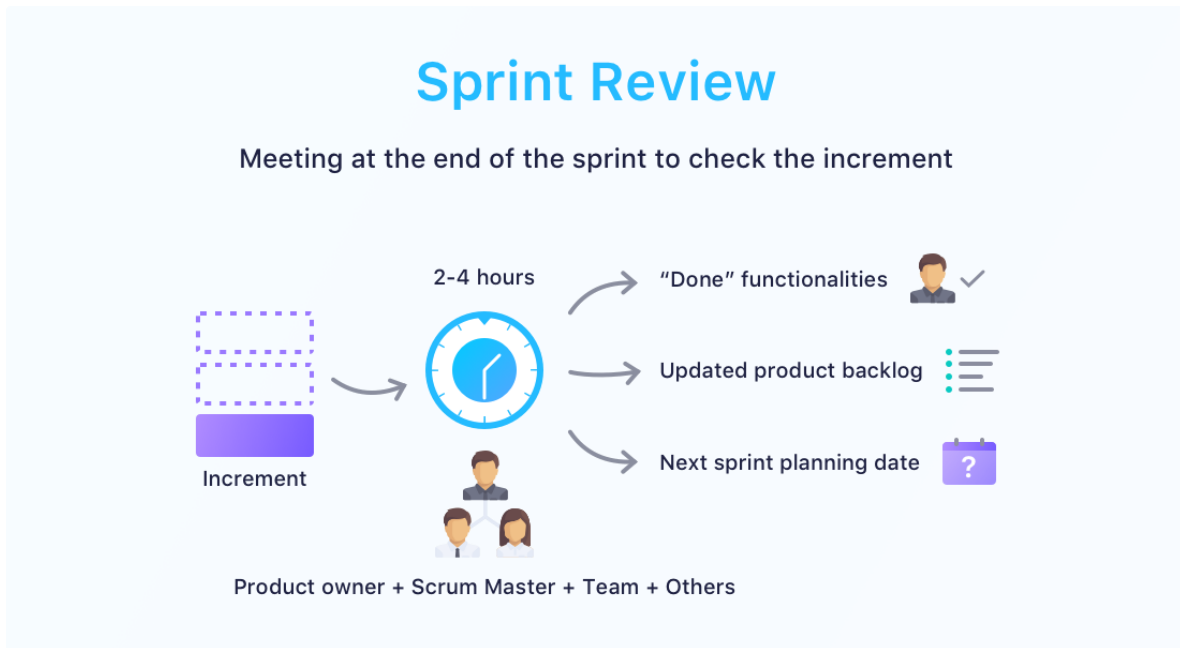
Scrum Master:

Su función es buscar puntos de mejora constante, facilitar el SCRUM e implementar la metodología de forma correcta.



Sprint Review:

Son reuniones donde participa también el cliente, y que tienen como objetivo mostrar los resultados obtenidos. La presencia del cliente es fundamental para conseguir un feedback real y de calidad.



Retrospectiva:

Al finalizar el proyecto esta reunión se usa para saber que se hizo bien y que se hizo mal.

