

Arquitetura de software

Introdução

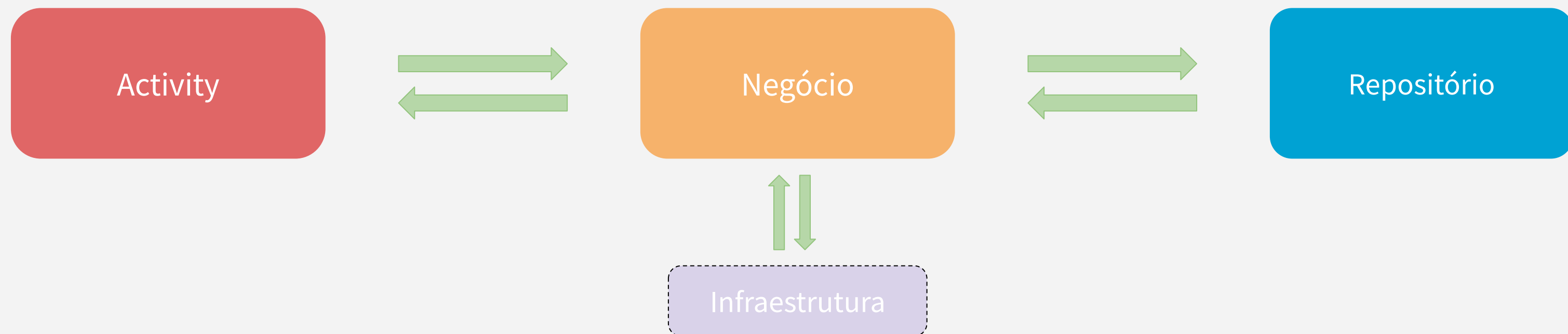
- **Arquitetura está presente em qualquer software**
 - Como o software está estruturado
 - Classes, pacotes, paradigmas, comunicação entre elementos
- **Arquitetura é um guia de construção do software**
 - Minimizar esforço necessário para construir e manter o sistema
- **Todas possuem em comum o conceito de separação de responsabilidades**

"If you think a good architecture is expensive, try a bad one."

Variações de arquitetura

● Arquitetura em camadas

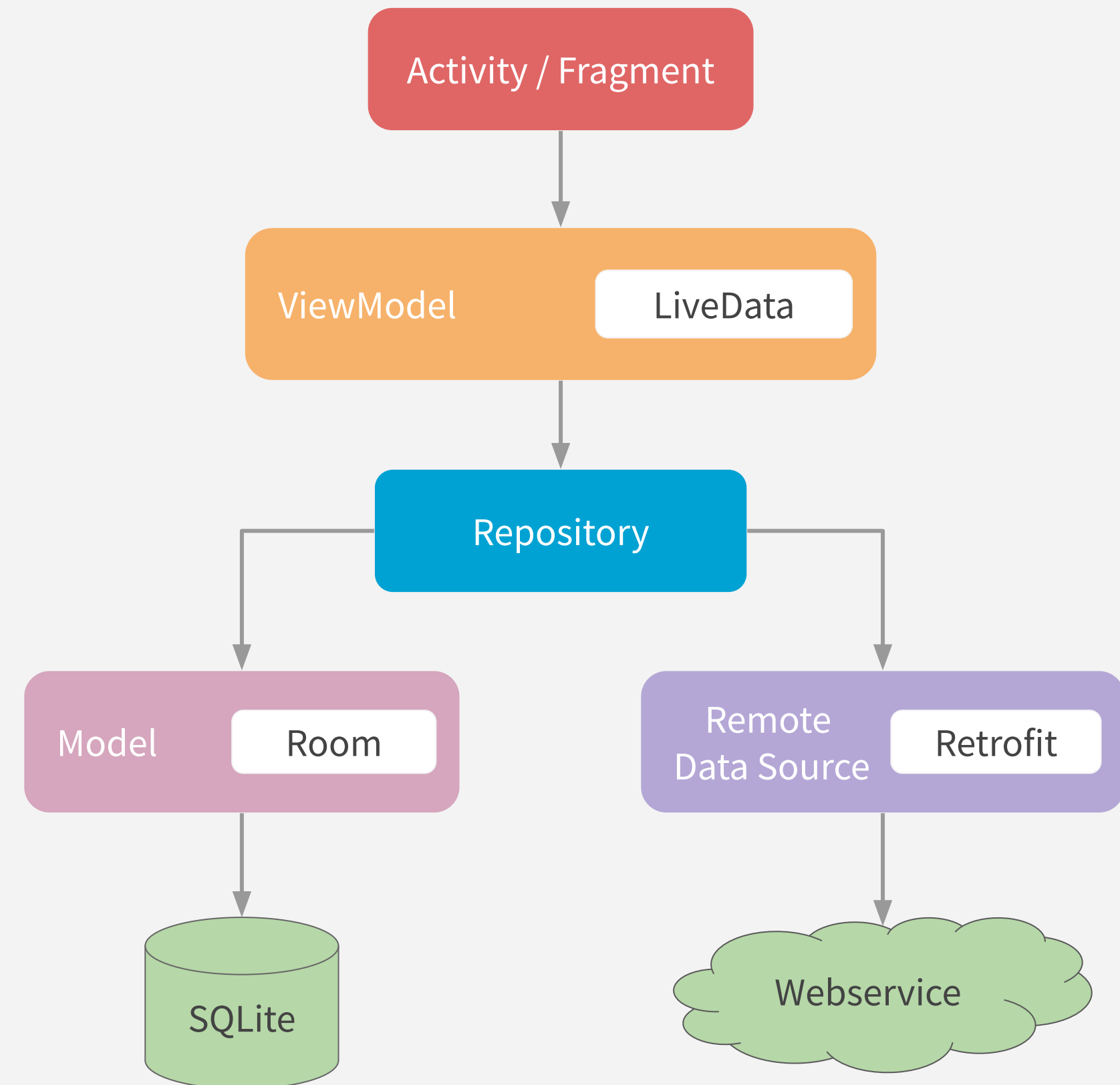
- Interface do usuário (UI)
- Lógica de negócio (Business)
- Acesso a dados (Repository)
- Infraestrutura (Infrastructure)



Variações de arquitetura

● Antiga recomendação Google

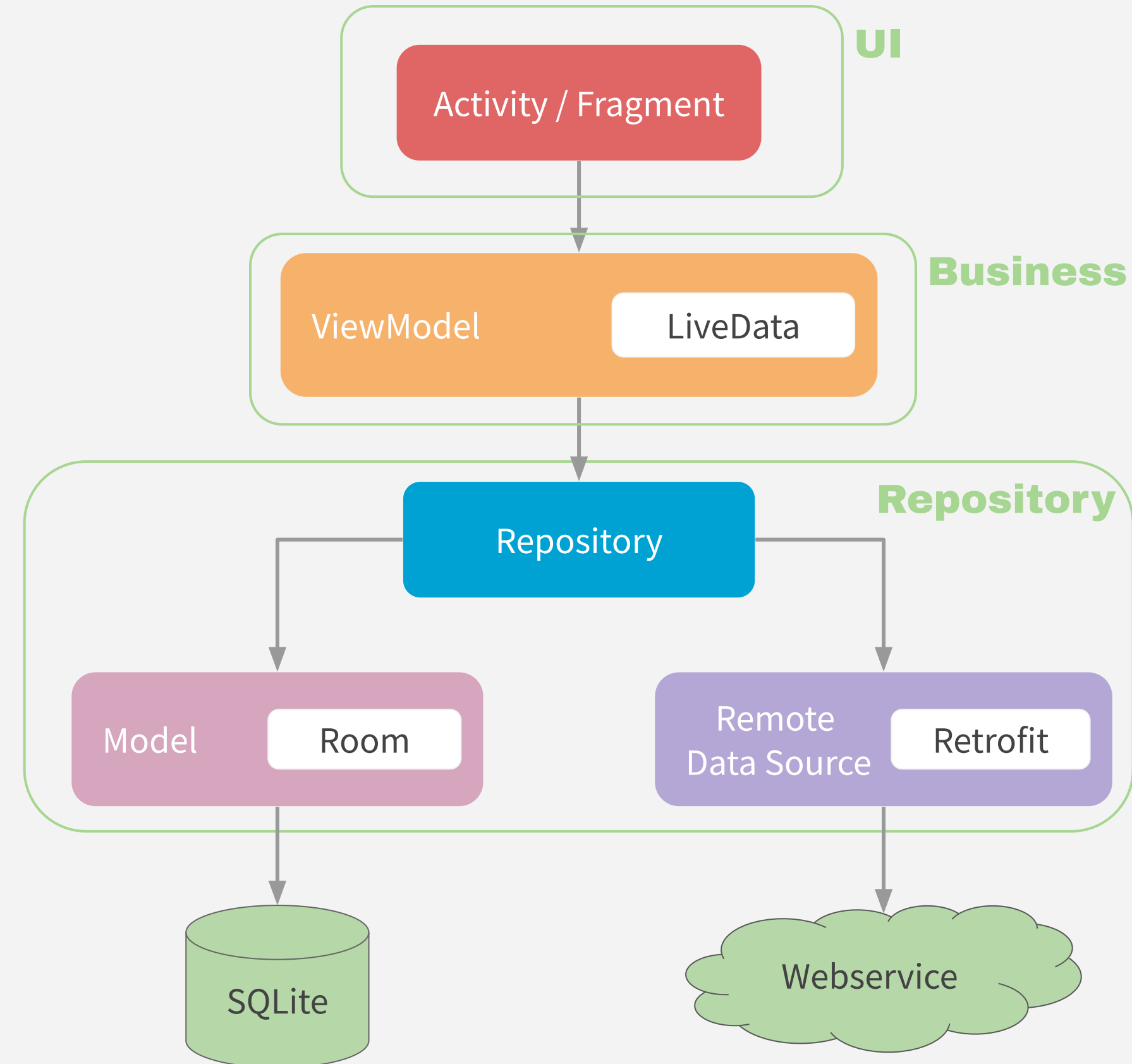
- Uso do Android Architecture Components
- Componentes desenvolvidos pela Google para ajudar a construir aplicações robustas (LiveData e ViewModel)



Variações de arquitetura

- **Antiga recomendação Google**

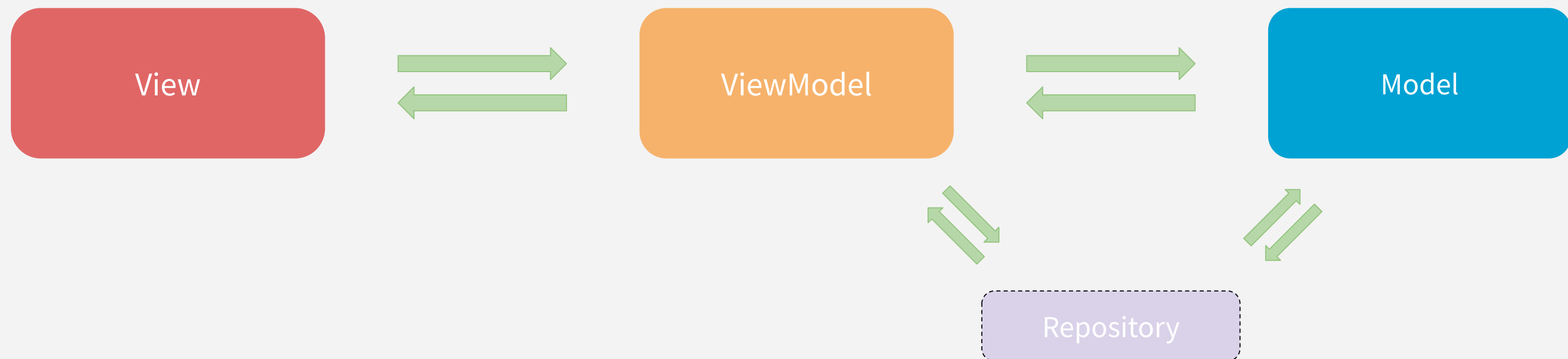
- Uso do Android Architecture Components
- Componentes desenvolvidos pela Google para ajudar a construir aplicações robustas (LiveData e ViewModel)



Variações de arquitetura

● MVVM (Model View View-Model)

- View (UI)
- View-Model (Business)
- Model (Entidades)



Variações de arquitetura

● Recomendação Google atual

- UI Layer (UI)
- Domain Layer (Business)
- Data Layer (Repository)

