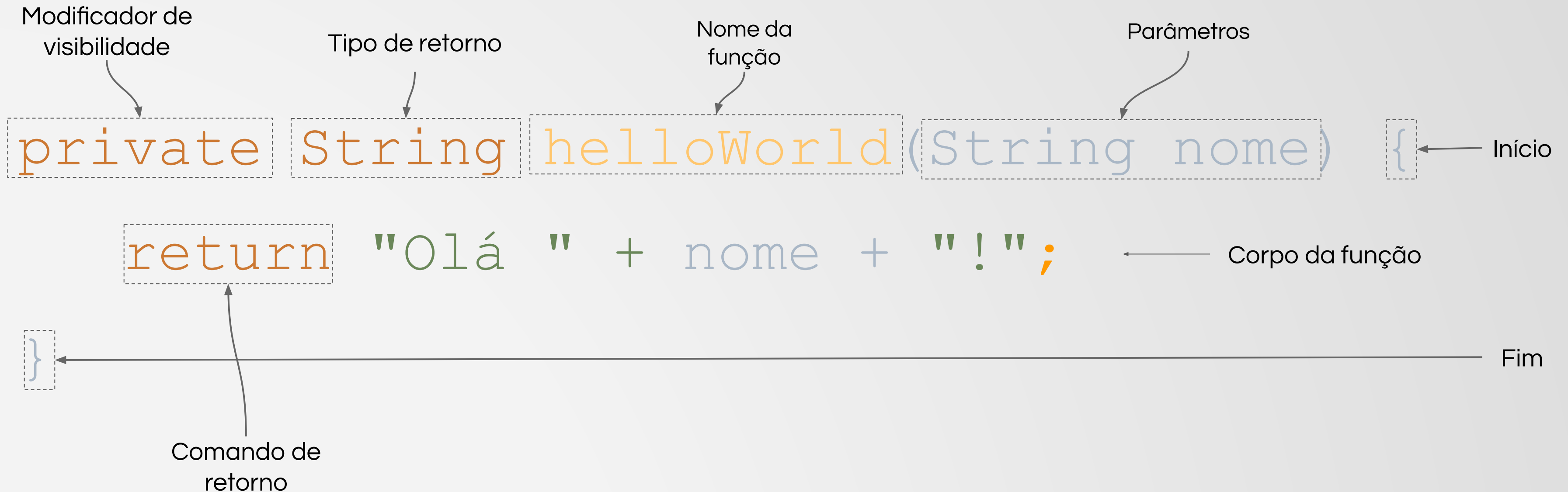


Funções

Introdução



Função é uma pequena parte do programa que possui uma responsabilidade específica e pode ser reusada quando necessário.

Tipos de retorno

- **void**

- O tipo **void** diz que uma função não possui retorno. A função executa seu corpo e termina sua execução.

- **Double, Float, Long, Int, Short, Byte, Boolean, String e Char**

- Uma função também pode executar seu corpo e fornecer uma resposta para seu chamador. Os mesmo tipos que são usados para declaração de variáveis (primitivos e não primitivos), servem como retorno de funções.

- **Instâncias de classes**

- Uma função é capaz de retornar um tipo de dado resultante da instância de uma classe. Assim como Integer, Float e outros tipos não primitivos.

Chamada de uma função

```
private String hello(String nome) {  
    return "Olá " + nome + "!";  
}
```

hello("Mundo");

```
private String hello() {  
    return "Olá!";  
}
```

hello();

A chamada de uma função deve ser compatível com os parâmetros esperados.

Benefícios

- Reuso
- Organização de código
- Facilidade em debug e teste
- Redução de complexidade do projeto