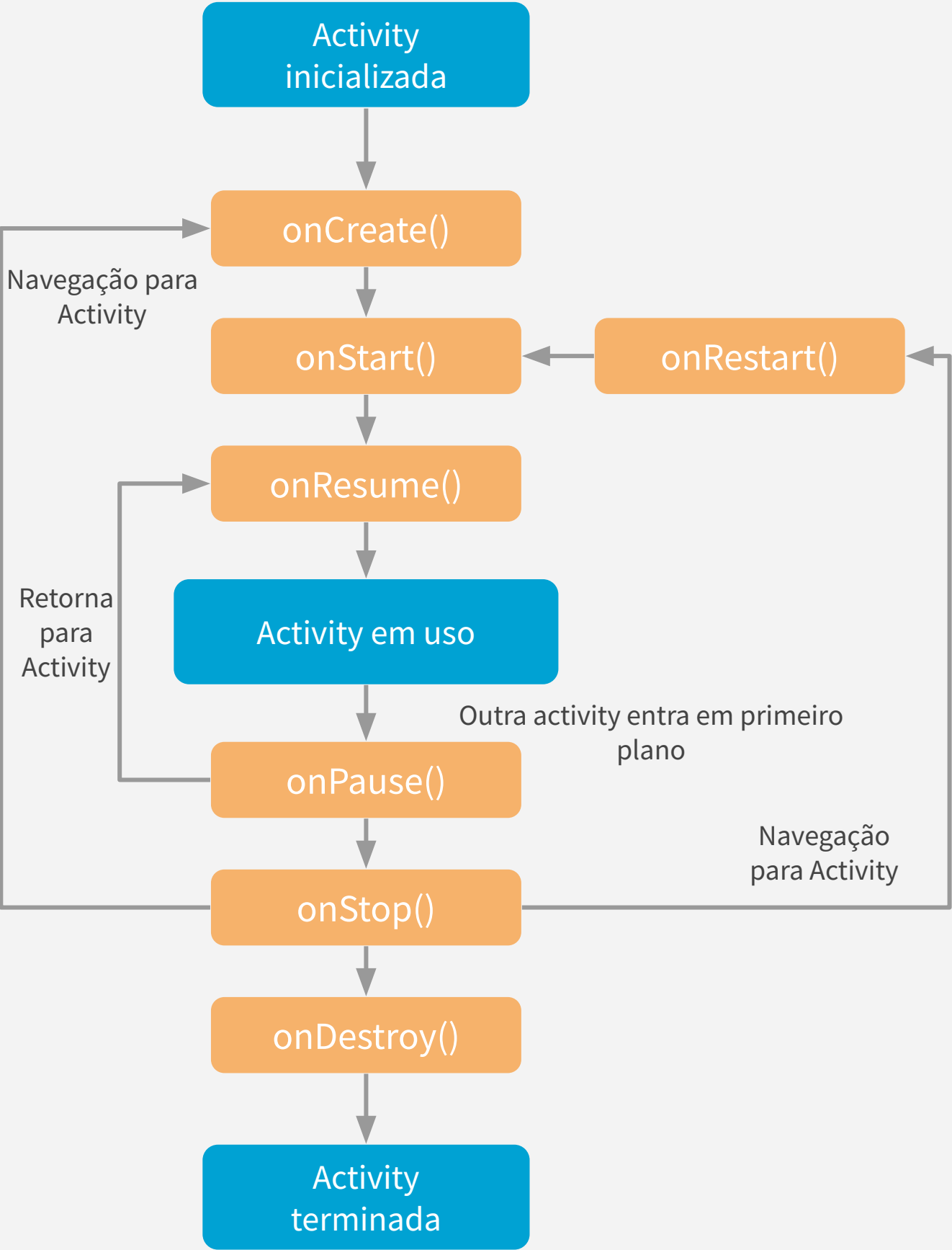


# Ciclo de vida de Activity



# Callbacks do ciclo de vida



# Ciclo de vida de Activity

## ● **OnCreate()**

Método obrigatório a ser implementado. Chamado quando a Activity é criada pela primeira vez.

- Usada para configuração de elementos de layout e inicialização de variáveis.  
Suporta processamentos mais pesados.

## ● **OnStart()**

- Activity se torna visível para o usuário, mas ainda não interativa.

## ● **OnResume()**

- Activity está pronta para a interação com o usuário. Nesse estado permanece até que algo remova a Activity do foco principal. Por exemplo, uma chamada telefônica, um alarme ou a tela do aplicativo sendo bloqueada ou desligada.

## ● **OnPause()**

- Esse método é chamado como o primeiro indicativo de que o usuário está saindo da activity. Este método deve ser usado para pausar animações ou músicas que não devem continuar quando a tela está pausada.

# Ciclo de vida de Activity

## ● OnStop()

Quando a activity não está mais visível para o usuário, porém ainda permanece alocada na memória. É neste método que todos os recursos alocados na criação devem ser descartados. O método também é recomendado quando se deseja realizar alguma operação que use relativamente a CPU, como por exemplo, salvar dados no banco de dados ou uma chamada a uma API

## ● OnDestroy()

Activity é destruída permanentemente. Este método libera todos os recursos alocados que não tenham sido descartados previamente durante os outros métodos.

## ● OnRestart()

○ Activity é reativada após ter sido parada. Pode ser usada para configurações de layout antes de onStart() ser chamado.