

Aplicativo - Motivation

Exercício

1

Usando conceitos já vistos nas seções anteriores, faça os seguintes passos para o aplicativo Motivation:

- a. Criação do projeto usando API 26 como mínima usando a linguagem Kotlin e template **Empty Views Activity** .
- b. Criação e estilização da MainActivity usando como base o layout ao lado. Pode-se usar LinearLayout ou RelativeLayout, não há restrições. Pode-se inclusive combinar os dois, caso deseje (verifique se é realmente necessário).
- c. Implementação do evento de click para o botão “Nova frase” sem ação nenhuma. Utilização de viewBinding.

