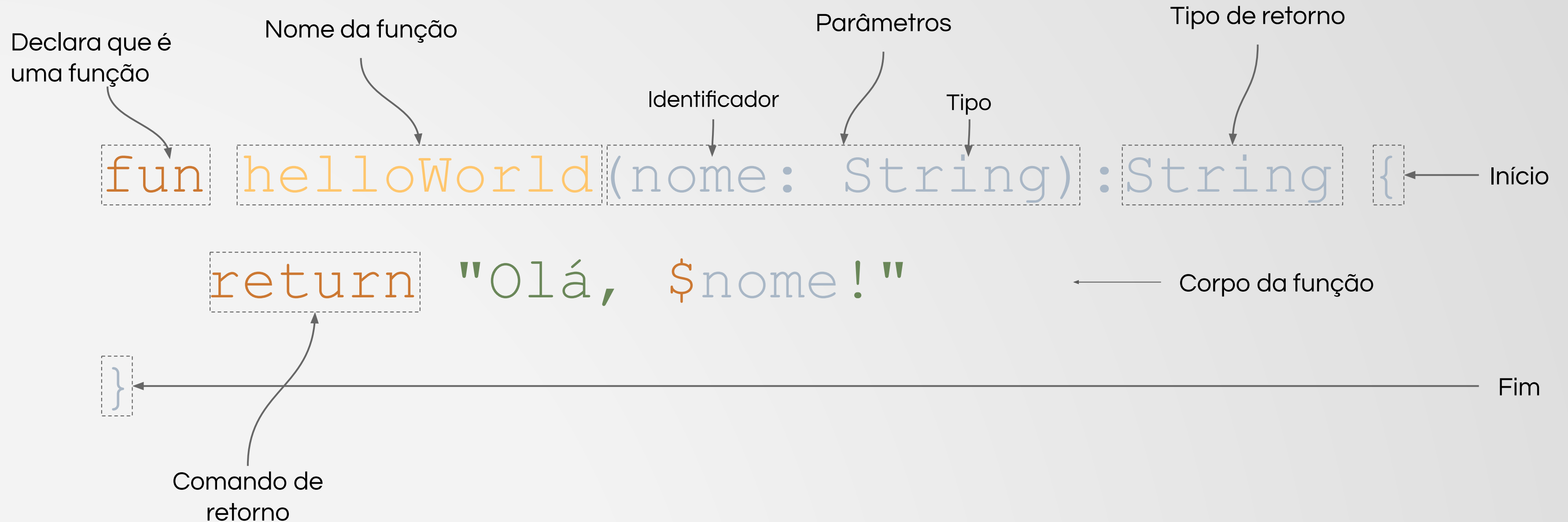


Funções

Estrutura



Função é uma pequena parte do programa que possui uma responsabilidade específica e pode ser reusada quando necessário.

Tipos de retorno

- **Unit**

- O tipo Unit diz que uma função não possui retorno. A função executa seu corpo e termina sua execução.

- **Double, Float, Long, Int, Short, Byte, Boolean, String e Char**

- Uma função também pode executar seu corpo e fornecer uma resposta para seu chamador. Os mesmo tipos que são usados para declaração de variáveis, servem como retorno de funções.

- **Instâncias de classes**

- Uma função é capaz de retornar um tipo de dado resultante da instância de uma classe.

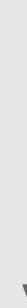
Chamada de uma função

```
fun helloWorld(nome: String):String {  
    return "Olá, $nome!"  
}
```



```
helloWorld("Kotlin")
```

```
fun helloWorld() {  
    println("Olá mundo!")  
}
```



```
helloWorld()
```

Benefícios

- Reuso
- Organização de código
- Facilidade em debug e teste
- Redução de complexidade do projeto