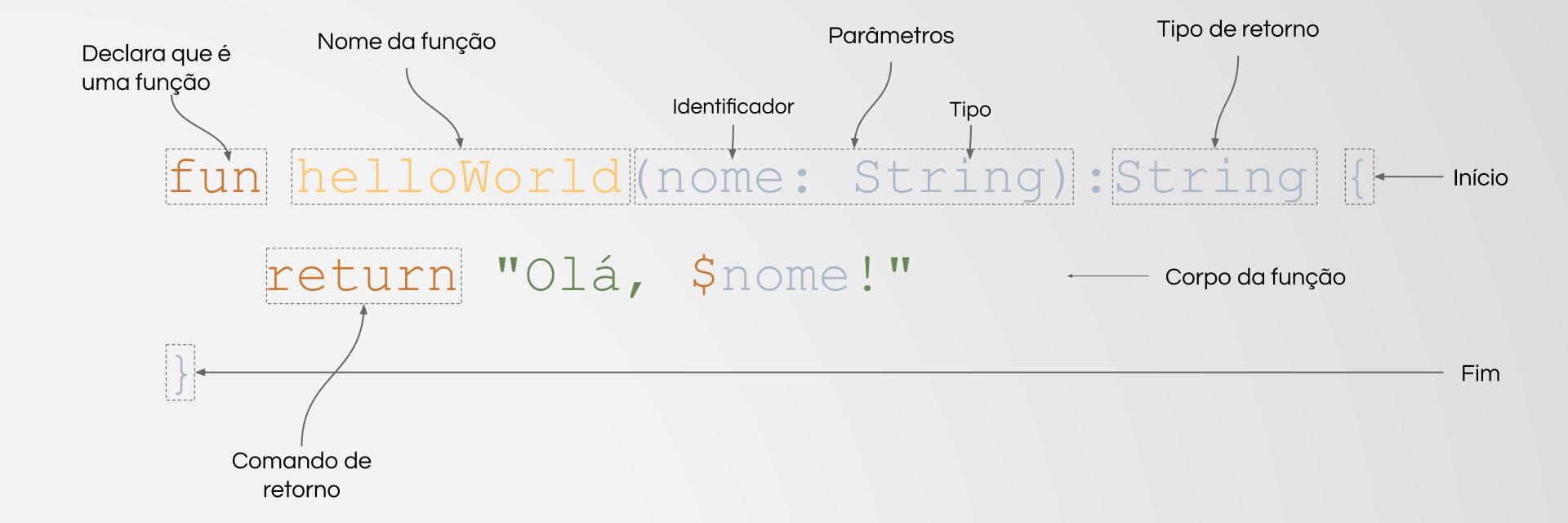
Funções



Estrutura



Função é uma pequena parte do programa que possui uma responsabilidade específica e pode ser reusada quando necessário.



Tipos de retorno

- Unit
 - O tipo Unit diz que uma função não possui retorno. A função executa seu corpo e termina sua execução.
- Double, Float, Long, Int, Short, Byte, Boolean, String e Char
 - O Uma função também pode executar seu corpo e fornecer uma resposta para seu chamador. Os mesmo tipos que são usados para declaração de variáveis, servem como retorno de funções.
- Instâncias de classes
 - O Uma função é capaz de retornar um tipo de dado resultante da instância de uma classe.



Chamada de uma função

```
fun helloWorld(nome: String):String {
  return "Olá, $nome!"
}
```

helloWorld("Kotlin")

```
fun helloWorld() {
  println("Olá mundo!")
}
```

helloWorld()



Benefícios

- Reuso
- Organização de código
- Facilidade em debug e teste
- Redução de complexidade do projeto

