

# Aplicativo - Motivation

Exercício

1

Faça a criação de uma Activity chamada UserActivity e faça os itens abaixo:

- a. Estilização da UserActivity usando como base o layout ao lado. Pode-se usar LinearLayout ou RelativeLayout, não há restrições. Pode-se inclusive combinar os dois, caso deseje.
- b. Implementação do evento de click para o botão “Salvar” sem ação nenhuma. Faça uso de viewBinding.
- c. Defina a UserActivity como Activity principal. Ou seja, será a primeira a ser aberta quando a aplicação for executada.

