

# Convenções de código

Kotlin

# Conceitos iniciais

- **Seja consistente**
  - Olhe o código existente antes de começar a escrever seu próprio código
- **Maior importância em o que é dito do que como é dito**
- **Não existe um guia único de estilo de código**
- **Padronização na escrita e leitura**

# Nomes de arquivos

- Nome do arquivo deve representar a finalidade
- Ordem da estrutura de arquivo
  - Pacotes, Imports, Classe / Interface
  - Variáveis de classe, Construtor, Override
  - Métodos específicos da classe (públicos e depois privados)
- Convenção de nomes

<i>Tipo</i>	<i>Padrão</i>	<i>Exemplo</i>
Classe	PascalCase	UserProfile, MyDataBase
Object	PascalCase	SingletonInstance
Interface	PascalCase	BaseRepository
Métodos	camelCase	calculateTotal
Variáveis	camelCase	userName
Constantes	UPPER_CASE	MAX_USERS
Pacotes	lowercase	com.example.app

# Identação e formatação

- If, else, for, do e while possuem chaves mesmo que os corpos sejam vazios

```
if (isValid) {  
    doSomething()  
} else {  
}
```

- Indentação: Use 4 espaços por nível de indentação
- Comprimento da Linha: Limite as linhas a 80–100 caracteres
- Use linhas em branco para separar seções lógicas, por exemplo, entre métodos

# Boas práticas de código

- Escreva métodos concisos. Devem, idealmente ter por volta de 20 linhas
- Evite números mágicos. Substitua por constantes
- Dê preferência a imutabilidade