

# Surgimento e conceitos

Linguagem Kotlin



# História da linguagem Kotlin

- Criada pela JetBrains em 2010



- IntelliJ IDEA
- PhpStorm
- CLion
- RubyMine

- Liberada para público em 2011

- Código aberto em 2012



- Colaboração

- Lançamento da v1.0 em 2016

- Oficialmente suportada para Android em 2017



- A partir do Android Studio 3.0
- Linguagem preferencial para Android em 2019

# Características

- 100% compatível com Java



- Interoperável
- Orientada a objetos e funcional
- Estaticamente tipada
- Concisa
- Segura

Kotlin

```
var valor: String? = null  
println(valor.equals("Adriano"))
```

**Resultado:**  
false

Java

```
String valor = null;  
System.out.println(valor.equals("Tom"));
```

**Resultado:**  
java.lang.NullPointerException

```
import java.util.ArrayList
```

```
fun main(args: Array<String>) {  
    val lista = ArrayList<String>() //lista Java
```

```
    lista.add("Item 1")  
    lista.add("Item 2")  
    lista.add("Item 3")
```

```
    for(item in lista) {  
        System.out.println(item) //java  
        println(item) //kotlin  
    }  
}
```