# Computação para Informática - 2016/1 Primeira Prova - 25 de maio de 2016

1. (25 Pontos) Escreva um programa que leia um conjunto de N números inteiros. O seu programa deve imprimir a média dos números pares e a média dos ímpares.

## Entrada

A entrada é composta de vários conjuntos de teste. A primeira linha de um conjunto de teste contém o número inteiro N, que indica o número de valores a serem lidos. As N linhas seguintes contêm os números inteiros, um por linha naturalmente. O final da entrada é indicado quando N=0.

### Saída

Para cada conjunto de teste da entrada seu programa deve produzir quatro linhas. A primeira linha identifica o conjunto de teste, no formato Teste n, onde n é numerado a partir de 1. A segunda linha deve conter a média dos números pares. A terceira deve conter a média dos números ímpares. A quarta linha deve ser deixada em branco. O formato de impressão mostrado no Exemplo de Saída, abaixo, deve ser seguida rigorosamente.

Saída
Teste 1
Media pares 3.000000
Media impares 3.000000
Teste 2
Media pares 22.000000
Media impares 21.666667

2. (25 Pontos) A crescente utilização do transporte aéreo preocupa os especialistas de Pindorama, que prevêem que o congestionamento em aeroportos poderá se tornar um grande problema no futuro. Preocupada com a previsão dos seus especialistas em tráfego aéreo, a Associação de Transporte Aéreo Pindoramiano (ATAPI) está começando um estudo para descobrir quais são os aeroportos onde o tráfego aéreo pode vir a ser mais problemático no futuro. Como programador recém contratado pela ATAPI você foi encarregado de escrever um programa para determinar, a partir de uma listagem de aeroportos e vôos, qual aeroporto possui maior probabilidade de congestionamento no futuro. Como medida da probabilidade de congestionamento será utilizado neste estudo o número total de vôos que chegam ou que partem de cada aeroporto.

### Entrada

A entrada é composta de informações sobre aeroportos e vôos. A primeira linha contém dois números inteiros A e V, que indicam respectivamente o número de aeroportos e o número de vôos. Os aeroportos são identificados por inteiros de 1 a A. As V linhas seguintes contêm cada uma a informação de um vôo, representada por um par de números inteiros positivos X e Y, indicando que há um vôo do aeroporto X para o aeroporto Y.

#### Saída

A saída deve conter o indicador do aeroporto que tem o maior tráfego aéreo. Caso mais de um aeroporto possua este valor máximo, você deve listar todos estes aeroportos, em ordem crescente de identificação.

## Restrições

```
0 \le A \le 100~(A=0apenas para indicar o fim da entrada) 0 \le V \le 10000~(V=0apenas para indicar o fim da entrada) 1 \le X \le A 1 \le Y \le A X \ne Y
```

### Exemplo 1 de entrada e saída

		Entrada		Saída
5	7		Aeroporto(s)	2 4 2 4 4
1	3		3	
2	1			
3	2			
3	4			
4	5			
3	5			
2	5			

## Exemplo 2 de entrada e saída

Entrada	Saída
3 5	Aeroporto(s)
1 3	1
1 2	2
3 2	
1 2	
2 1	

- 3. (25 Pontos) Escreva um programa que leia um vetor v de N números reais (**double**) lidos do teclado e calcule e imprima os seguintes valores:
  - (a) a soma (s),
  - (b) a média  $(\mu)$ ,
  - (c) o maior elemento do vetor v.

A quantidade de valores a serem lidos (N) é desconhecida e deve ser lida do teclado. Considere que ao definir a quantidade o usuário irá digitar um valor inteiro e maior do que zero (N>0). Considere também que  $N\leq 10000$ . Abaixo estão as fórmulas necessárias para resolver esta questão.

$$soma = \sum_{i=0}^{N-1} v[i]$$

$$media = \frac{soma}{N}$$

# Observações:

- (a) O seu programa deve seguir o C padrão mais restrito ou seja não é possível definir vetores usando a declaração **double** v[N], onde N é uma variável.
- (b) O seu programa deve definir e usar pelo menos três funções, uma para cada um dos valores pedidos.
- (c) Lembre-se que uma função pode chamar outra função.

Os protótipos das funções a serem criadas são os seguintes.

- (a) double soma (double v[], int tam);
- (b) double media (double v[], int tam);
- (c) double maior (double v[], int tam);

4. (25 Pontos) Todos sabemos que os extraterrestres (ETs) estão entre nós. Para quem não acredita temos as provas científicas apresentadas no filme "Homens de Preto" e as testemunhas que viram o ET de Varginha. As últimas estimativas indicam que há mais de 32 diferentes espécies de ETs morando na Terra.

Para evitar suspeitas, a ida e vinda destes seres é controlada, e somente uma nave por mês pode se aproximar da Terra. Os ETs ficam aguardando avisos de que uma nave de seu planeta está se aproximando para levá-los de volta e deixar substitutos. A Organização dos Planetas Unidos (OPU), da qual a Terra não é membro ainda, criou um código secreto para organizar estas idas e vindas.

O sistema funciona da seguinte maneira. Cada ET mensalmente recebe uma mensagem com 30 números inteiros. Como em C, a primeira posição da mensagem é referida como a 0 e a última, a posição 29. Nesta mensagem está escondido o nome da espécie que irá poder voltar para seu planeta natal.

Para saber se é ele que vai embarcar cada ET conta quantos números pares há na mensagem. Esta quantidade indica a posição da mensagem onde se inicia o nome da espécie. A partir daí é fácil, é só converter os números seguintes da mensagem para letras. Para converter considere que 'a' = 0, 'b' = 1, 'c' = 2, ..., 'z' = 25. O nome da espécie termina quando um número maior que 25 for encontrado.

No exemplo mostrado abaixo, a mensagem tem 30 números inteiros como indicado. Nesta mensagem há 9 números pares, portanto, a mensagem começa na posição 9. Os números da mensagem que indicam o nome da espécie dos ETs são: 21 20 11 2 0 13 14 18. Traduzindo estes números aparece a palavra vulcanos.

### Tarefa

A sua tarefa é escrever um programa que leia os 30 números inteiros e imprima a espécie de ET que deve embarcar neste mês.

#### Entrada

A entrada é um conjunto de 30 números inteiros.

#### Saída

A saída é o nome da espécie de extraterrestres que poderá embarcar na próxima viagem.

				Ent	rac	la _			Saída	
5	99	97	67	75	35	45	18	99	21	vulcanos
20	11	2	0	13	14	18	34	56	78	
55	45	23	35	77	99	35	55	77	99	