Guia de Manipulação DOM com JavaScript

1. Seleção de Elementos

document.getElementById(id) - Seleciona um elemento pelo ID.

document.getElementsByClassName() - Seleciona todos os elementos com determinada classe.

document.getElementsByTagName() - Seleciona elementos pela tag HTML.

document.querySelector() - Seleciona o primeiro elemento usando um seletor CSS.

document.guerySelectorAll() - Seleciona todos os elementos que combinam com o seletor CSS.

2. Manipulação de Conteúdo

element.innerText - Altera ou obtém o texto visível do elemento.

element.textContent - Altera ou obtém todo o texto, mesmo oculto por CSS.

element.innerHTML - Define ou obtém o HTML interno do elemento.

element.outerHTML - Retorna o HTML do próprio elemento e de seu conteúdo.

3. Estilos e Classes

element.style.property - Define um estilo inline (ex: element.style.color = "red").

element.classList.add() - Adiciona uma classe.

element.classList.remove() - Remove uma classe.

element.classList.toggle() - Adiciona ou remove uma classe dependendo se ela existe.

element.classList.contains() - Verifica se a classe existe.

4. Atributos

element.getAttribute(name) - Retorna o valor de um atributo.

element.setAttribute(name, value) - Define ou atualiza um atributo.

element.removeAttribute(name) - Remove um atributo.

element.hasAttribute(name) - Verifica se o atributo existe.

Guia de Manipulação DOM com JavaScript

5. Manipulação de Elementos

document.createElement(tag) - Cria um novo elemento HTML.

parent.appendChild(child) - Adiciona um filho ao final do elemento pai.

parent.insertBefore(newNode, ref) - Insere um novo nó antes de outro.

element.remove() - Remove o elemento do DOM.

element.cloneNode(deep) - Clona o elemento (deep = true clona filhos também).

6. Eventos

element.addEventListener(event, fn) - Adiciona um ouvinte de evento.

element.removeEventListener(event, fn) - Remove um ouvinte de evento.

event.target - Elemento que disparou o evento.

event.preventDefault() - Impede comportamento padrão (como envio de form).

event.stopPropagation() - Impede propagação do evento.