
PRÉ-RAPPORT

Outil de lutte contre l'usurpation et le vol de photos privées

Victorine Cassé
Fabio Gadegbeku
Thomas Perel
Nathan Stchepinsky

Télécom SudParis
1^{ère} année

16 février 2022



IP PARIS

Table des matières

I	Le projet	2
I.	Introduction	3
II.	Cahier des charges	4
II	Gestion de projet	6
I.	Plan de charge	7
II.	Planning prévisionnel	7

Première partie

Le projet

I. Introduction

La vie privée et la protection de la propriété intellectuelle sont des enjeux au coeur des récentes innovations. Devenus incontournables, ces deux piliers fondamentaux, nécessitent l'adaptation de nos usages et de nos technologies qui sont parfois peu respectueux du droit à la vie privée.

Ainsi nous proposons dans ce rapport, le détail de la protection à deux fléaux émergeant : le vol de photos privées (*et leurs diffusion sur les réseaux sociaux*) et le partage non-autorisé d'images protégées par le droit d'auteur. Afin de lutter contre ces deux dérives nous souhaitons mettre à disposition des particuliers et des propriétaires de photos, un logiciel capable de signer et filigraner (*de manière invisible macroscopiquement et irrémédiablement*) les dites images. En parallèle, nous proposerons aux réseaux sociaux une deuxième fonctionnalité servant à vérifier la signature, ou non d'une image. Ces derniers pourraient alors en interdire la publication ou la capture d'écran d'images si la personne n'en est pas propriétaire.

II. Cahier des charges

Le coeur de notre projet est la création d'un logiciel de signature et de vérification de signature d'images. Il devra donc contenir les fonctionnalités suivantes :

- Signer une image pour un unique auteur.
- Vérifier la signature d'une image en fonction de l'auteur.

Ces fonctionnalités seront premièrement implantées en `python` et disponibles via un terminal. En second temps, elles seront accessibles via une interface graphique.

Les contraintes techniques sont alors les suivantes :

- Langage de programmation utilisé : **python**
- La photo signée devra être produite en PNG. *Le logiciel devra donc être muni d'un outil de conversion.*
- La signature sera incorporée à l'image afin d'en éviter la suppression
- L'interface (terminal) de l'application devra être conforme à la maquette suivante :

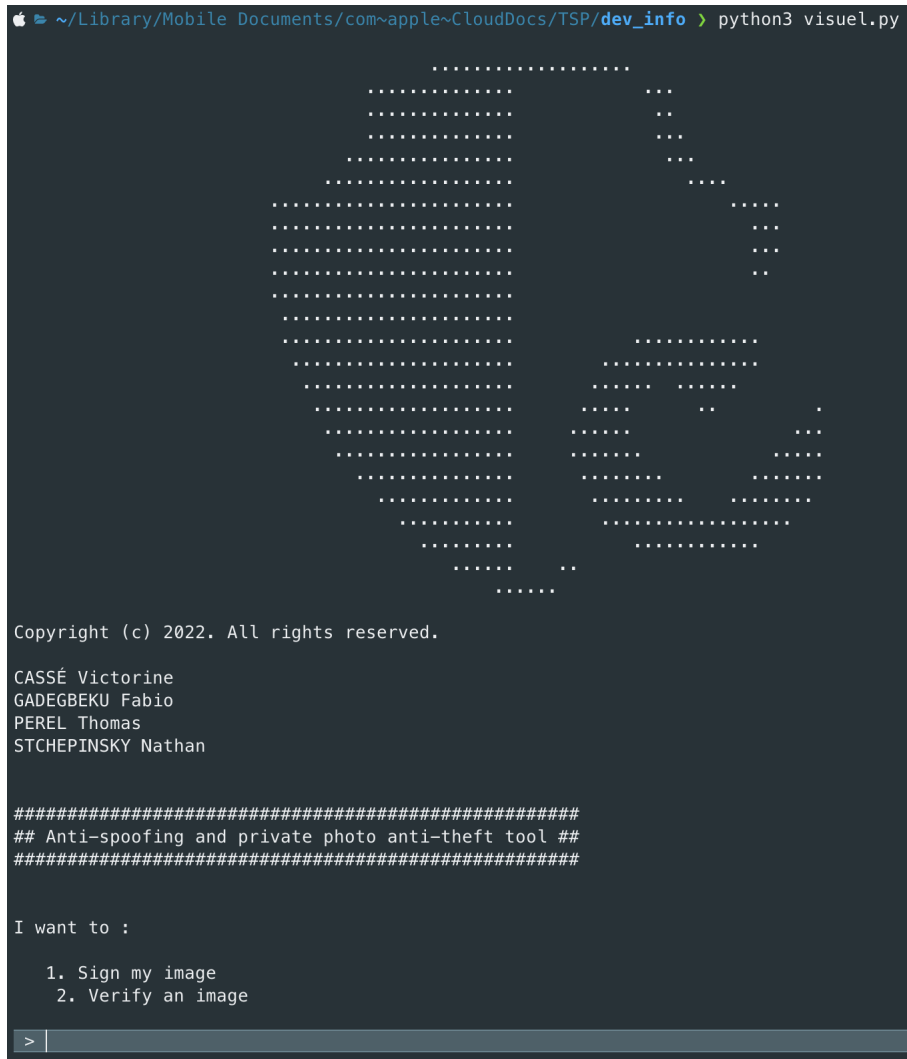


FIGURE 1 – Maquette de l'interface de l'application (version terminal)

De même, dans un temps ultérieur, nous envisagerons la création d'une interface web, proposant les mêmes fonctionnalités que l'application en local. Cette interface exécutera ensuite notre logiciel python hébergé sur un serveur Apache.

Deuxième partie

Gestion de projet

I. Plan de charge

Plan de charges prévisionnel							Suivi d'activités (Charge consommée)					
Description de l'activité	Charge (en %)	Charge (en h)	Charge (en h/Participant)				Charge en %	Charge en h	Charge en h / Participant			
			Victorine	Fabio	Thomas	Nathan			Victorine	Fabio	Thomas	Nathan
Total	100,00%	220	55	55	55	55	10,50%	200	5	5	5	6
Gestion de projet												
Réunion de lancement		4	1	1	1	1		1	1	1	1	1
Planning prévisionnel et suivi d'activité		4	1	1	1	1		1	1	1	1	1
Réunion de suivi		24	6	6	6	6		1	1	1	1	1
Rédaction		13	4	4	1	4		0	0	0	1	1
Github		9	1	1	4	3		0	0	0	0	0
Spécification												
Définition des fonctionnalités		8	2	2	2	2		2	2	2	2	2
Conception préliminaire												
Énumération des méthodes des méthodes stéganographiques		12	3	3	3	3						
Tests avec différents formats/taille des images		8	2	2	2	2						
Choix de la méthode stéganographique		4	1	1	1	1						
Choix de la méthode de chiffrement		4	1	1	1	1						
Conception détaillée												
Définition des classes		4	1	1	1	1						
Définition des méthodes		8	2	2	2	2						
Définitions des tests unitaires		8	2	2	2	2						
Auto-formation		14	4	5	5	0						
Maquettage des interfaces		6	2	2	2	0						
Codage												
Codage des classes		5	2	1	1	1						
Codage des méthodes		35	8	8	8	11						
Codage des tests unitaires		14	3	3	3	5						
Intégration												
Intégration des modules		4	1	1	1	1						
Tests d'intégration		16	4	4	4	4						
Soutenance												
Préparation de la soutenance		12	3	3	3	3						
Soutenance		4	1	1	1	1						

FIGURE 1 – Plan de charges

II. Planning prévisionnel

Février

- **Spécification** : Définition des fonctionnalités en accord avec le cahier des charges pré-établi.
- **Conception préliminaire** : Énumération la plus exhaustive possible des différentes méthodes stéganographiques. Documentation sur leurs avantages et vulnérabilités.
- **Conception détaillée** : Auto-formation
- **Conception préliminaire** : Compte tenu des différentes méthodes énumérées, détail des contraintes appliquées aux formats ainsi qu'aux tailles des images.
- **Conception préliminaire** : Choix de la méthode stéganographique la plus adaptée. Ce sera celle retenue pour le projet

Mars

- ▶ **Conception préliminaire** : *Choix de la méthode chiffrement en accord avec la méthode stéganographique retenue*
- ▶ **Conception détaillée** : *Auto-formation*
- ▶ **Conception détaillée** : *Définition des classes*
- ▶ **Conception détaillée** : *Définition des méthodes*
- ▶ **Conception détaillée** : *Définition des test unitaires*
- ▶ **Codage** : *Codage des classes*
- ▶ **Codage** : *Codage des méthodes*
- ▶ **Codage** : *Codage des tests unitaires (ébauche)*

Avril

- ▶ **Codage** : *Codage des classes*
- ▶ **Codage** : *Codage des méthodes*
- ▶ **Codage** : *Codage des tests unitaires*
- ▶ **Intégration** : *Intégration de l'application*

Mai

- ▶ **Intégration** : *Test d'intégration*
- ▶ **Soutenance** : *Préparation de la soutenance*
- ▶ **Soutenance** : *Passage de la soutenance*