

OOP

Generel forklaring

Objekt-orienteret programmering fokuserer på at organisere kode omkring objekter. Tanken bag OOP er at strukturere kode på en måde, der efterligner virkelige objekter eller koncepter.

Her er en lille forklaring:

Forestil dig, at du har en bil. I OOP vil bilen blive præsenteret som et objekt. Dette objekt indeholder forskelligt data om bilen, såsom dens farve, model, hastighed, osv. Objekter indeholder også metoder som fortæller, hvad bilen kan gøre, som at starte motoren, accelerere, osv.

JavaScript

JavaScript er kendt som et scriptsprog, der bruges oftest til at gøre, så man kan interagere med hjemmesider. Selvom JavaScript ikke er et reelt eller klassisk objektorienteret sprog som f.eks. Java eller C#, så understøtter det stadig objektorienterede principper. Det giver derfor en mulighed for at oprette objekter og klasser ved hjælp af forskellige funktioner.

Forskelle

Syntax

De traditionelle objektorienterede sprog som Java eller C# har en syntaks der er meget streng i forhold til oprettelse af klasse og objekter. Hvor i JavaScript er syntaksen mere fleksibel og tillader forskellige tilgange til OOP.

Nedarvning

I de klassiske objektorienterede sprog er det normalt en klar nedarvningsmodel, hvor en klasse kan arve fra en anden. Dog i JavaScript implementeres nedarvning ofte ved at manipulere prototypen af objekter.

Miljø

JavaScript er primært designet til at køre i webbrowserne, hvor de traditionelle objektorienterede sprog kan køre på forskellige platforme og enheder.