

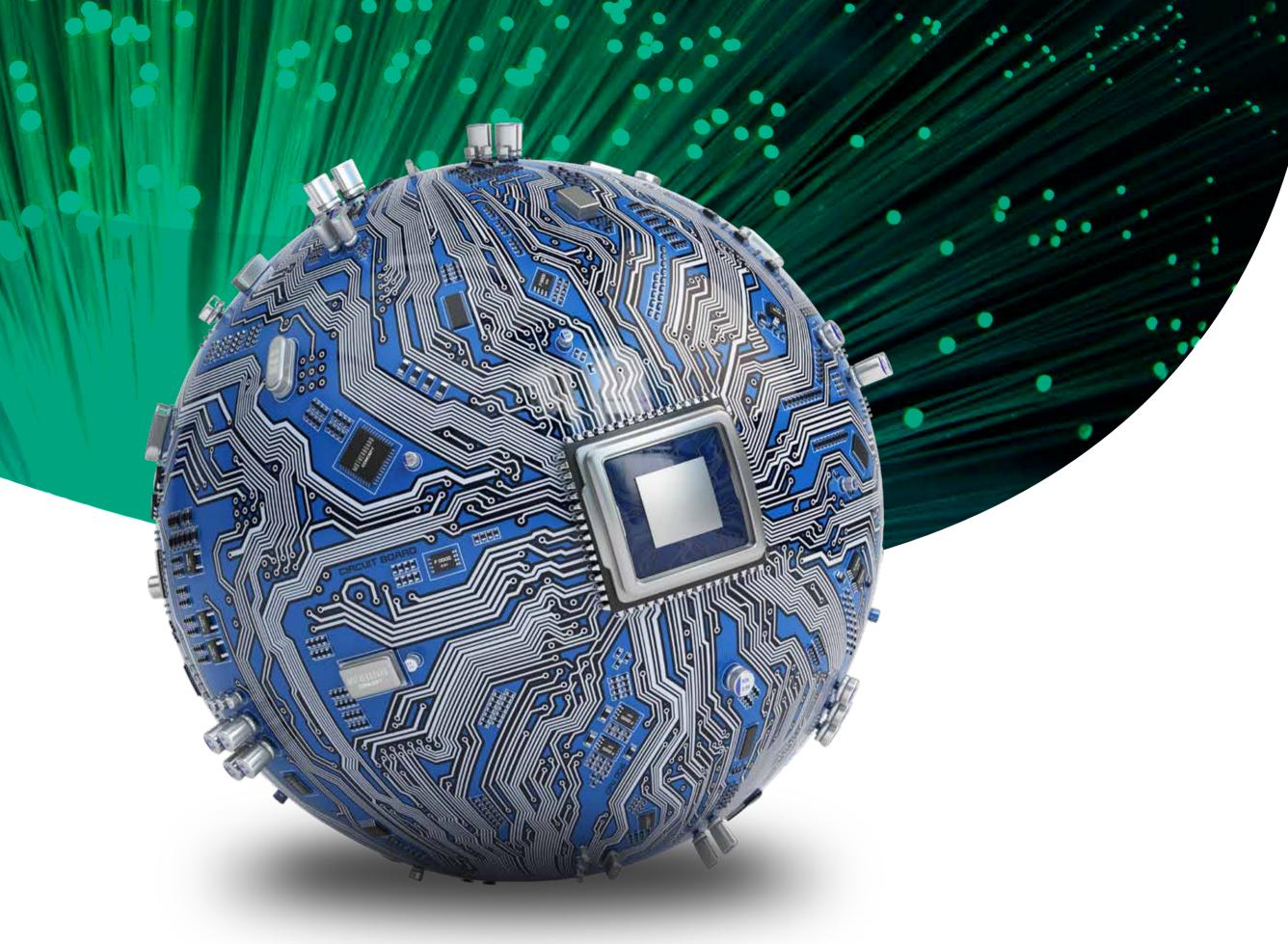


9 SINCELEJO

¿Por qué estudiar Ingeniería de Sistemas en la CUN?

Porque podrás especializarte en el desarrollo de tecnologías para móviles y web, aportando a la transformación de organizaciones y comunidades por medio de propuestas innovadoras y proyectos de alto impacto.

*Por Ciclos Propedéuticos



Técnica Profesional en Soporte de Sistemas e Informática

Resolución No. 02101 del 13 de febrero de 2018 Código SNIES 102912

El técnico profesional en soporte de sistemas e informática de la CUN, tiene la capacidad de identificar los elementos y características de un sistema informático relacionado con hardware y software, desarrollando procesos de mantenimiento preventivo y correctivo que garanticen su correcto funcionamiento.

Desarrollo humano

Geopolítica

Tecnología en Desarrollo de Software

Resolución No. 02100 del 13 de febrero de 2018 Código SNIES 106677

El tecnólogo en desarrollo de software de la CUN, tiene la capacidad de desarrollar aplicaciones de software para entornos web y dispositivos móviles a través de interfaces gráficas de usuario, basadas en los lineamientos de usabilidad de herramientas digitales vigentes, elaborando e implementando modelos lógicos de datos.

Ingeniería de Sistemas

Resolución No. 02099 del 13 de febrero de 2018 Código SNIES 90688

El ingeniero de sistemas egresado de la CUN, tiene la capacidad de diseñar e implementar soluciones informáticas basadas en servicios de telecomunicaciones, servicios web y de impacto en la nube; además de evaluar la calidad del software a través de las normas técnicas de calidad vigentes, junto con la gerencia de proyectos de ingeniería informática.

Registro calificado con vigencia de 7 años.

*El estudiante deberá cursar y aprobar los niveles de inglés estipulados en su programa y de acuerdo al nivel de formación como requisito de grado.

> *El estudiante podrá elegir una de las varias opciones de electivas de humanidades y de formación integral que ofrecerá el programa en el respectivo nivel.

Malla curricular

INGENIERÍA DE SISTEMAS TECNOLOGÍA EN TÉCNICA PROFESIONAL EN INGENIERÍA DE SISTEMAS SOPORTE DE SISTEMAS E INFORMÁTICA **DESARROLLO DE SOFTWARE 4^{TO} SEMESTRE** 3^{ER} SEMESTRE **5**^{TO} **SEMESTRE 6**^{TO} **SEMESTRE 7**^{MO} SEMESTRE **8**^{vo} **SEMESTRE** 9^{NO} SEMESTRE 10^{MO} SEMESTRE 1^{ER} SEMESTRE 2^{DO} SEMESTRE Cátedra Cunista 2 Cátedra Cunista 1 Cátedra Cunista 3 MPRENDIMIENTO TRANSVERSAL INSTITUCIONAL T Proyecto de vida emprendedor TECNOLOGÍA TP convergencia tecnológica Razonamiento CIENCIAS BÁSICAS cuantitativo Habilidades Formación **HUMANIDADES** comunicativas **INVESTIGACIÓN** nvestigar Investigación de Ecuaciones Matemáticas Cálculo TP Cálculo integral diferenciales operaciones diferencial Física mecánica TP Álgebra lineal física eléctrica y laboratorio **BÁSICAS** Lógica y pensamiento TP Estadística Plan de negocios T Plan de negocio en ingeniería **INVESTIGATIVAS** Opción de grado 1 Opción de Opción de innovador para investigación grado 2 grado 3 **APLICADAS** Programación orientada a Fundamentos de Requerimientos Diseño de Calidad de proyectos orientada a de software - NIP software - NIP software - NIP intelligence - NIP programación DISCIPLINAR TP Administración de bases de datos Bases de datos Gestión de bases TP Bases de datos TP Analytics de datos - NIP avanzadas **DESARROLLO DE SOFTWARE** TP Programación TP Ingeniería web Introducción Auditoría a los sistemas de sistemas informáticos Seguridad Actualización en TP Redes1 TP Redes 2 TP Redes inalámbricas 2 TP Cloud computing 2 TP conmutación estructurado - NIP Circuitos básicos TELE Mantenimiento de mantenimiento de y laboratorio - NIP dispositivos móviles COMUNICACIONES E INFRAESTRUCTURA sistemas operativos 3 P Práctica II P Práctica III PRÁCTICAS P Práctica I Programación TP Arquitectura de **PROPEDÉUTICO** Teoría general de sistemas TP tecnológica **ELECTIVO/** Electiva de énfasis Electiva de énfasis Electiva de énfasis Electiva de énfasis Electivas de énfasis formación tecnológico 1 tecnológico 2 profesional 1 profesional 2 **FLEXIBLE** TOTAL 64 TOTAL TOTAL Electiva de énfasis Electiva de énfasis Electiva de formación Electiva de énfasis Electiva de énfasis Electiva de énfasis tecnológico 2 complementaria técnico tecnológico 1 profesional 1 profesional 1 Introducción al desarrollo de videojuegos Realidad virtual Realidad aumentada Pensamiento latinoamericano Fibra óptica Desarrollo de videojuegos

Dispositivos de red

Programación para móviles I

Programación para móviles II

Redes de nueva generación

Redes convergentes