## Documentación Obligatorio DevOps

En el presente documento se demuestran los avances, decisiones y observaciones referentes al Proyecto Integrador con su correspondientes referencias.

## 2.a Creación de ambientes para microservicios

Se utilizaron los microservicios propuestos por el Docente. Los cuatro microservicios fueron subidos a repositorios independientes y con sus correspondientes ramas: main, Develop y Testing.

### Enlaces a repositorios de microservicios.

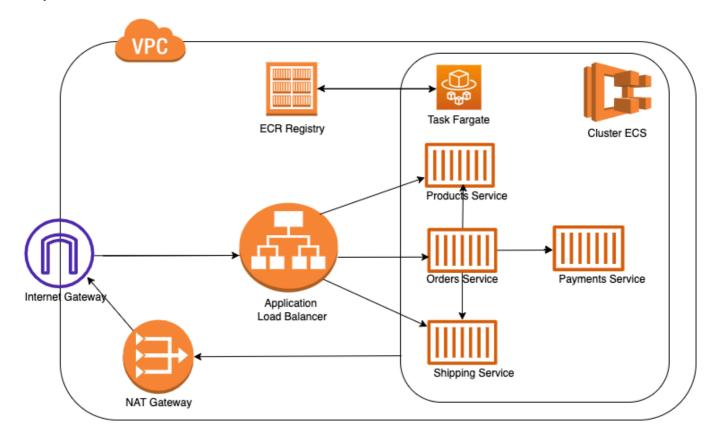
A continuación se listan los enlaces para cada repositorio de microservicio:

- payments-service-example
- orders-service-example
- shipping-service-example
- products-service-example

Como se podrá observar, ese conjunto de repositorios se encuentra en una Organización de Github creada para agrupar también la documentación y el repositorio de infraestructura o DevOps.

## 2.b Empaquetado en containers y despliegue en AWS

### Arquitectura de Servicios en AWS



En el diagrama se muestra la solución desplegada en un cluster ECS con Fargate.

Se agregó un load balancer para repartir la carga entre los microservicios.

El ECR Registry es utilizado para subir y disponibilizar la imagen de los contenedores de cada microservicio.

A su vez, para dar conectividad por internet, se agregó el <u>internet</u> gateway con su correspontiente NAT gateway y esto habilitó la comunicación a través de internet a los siquientes puertos:

- Products Service 8080
- Payments Service 8081
- Shipping Service 8082
- Orders Service 8083

#### Docker Hub

Como backup, se utilizó Docker Hub para subir las imagenes de los contenedores en paralelo a AWS. Para ello fue necesario agregar este paso en **Github Actions** con el conjunto de credenciales correspondiente.

## 2.c Testeo y resultados con Postman

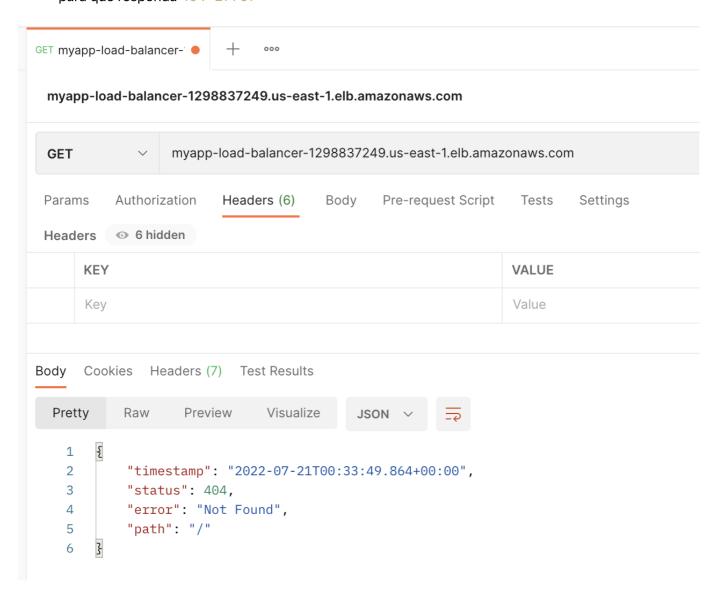
Cada Microservicio soporta las siguientes peticiones a través de sus endpoints:

• Products: GET

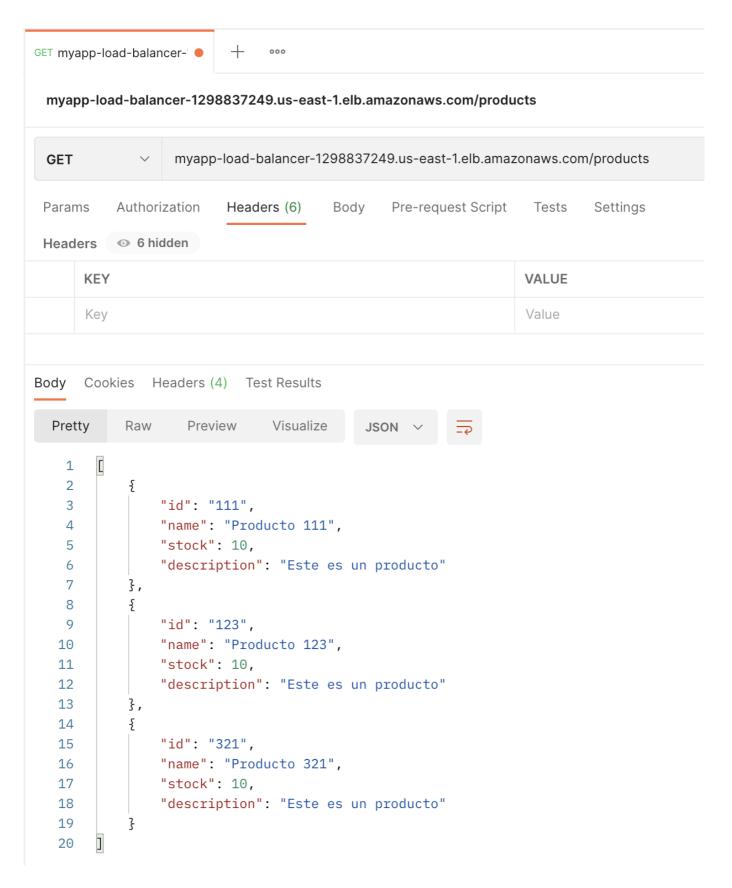
Orders: POST (no configurado)Shipping: GET (no configurado)

Para realizar pruebas básicas, se procedió mediante la ejecución de las siguientes pruebas manuales:

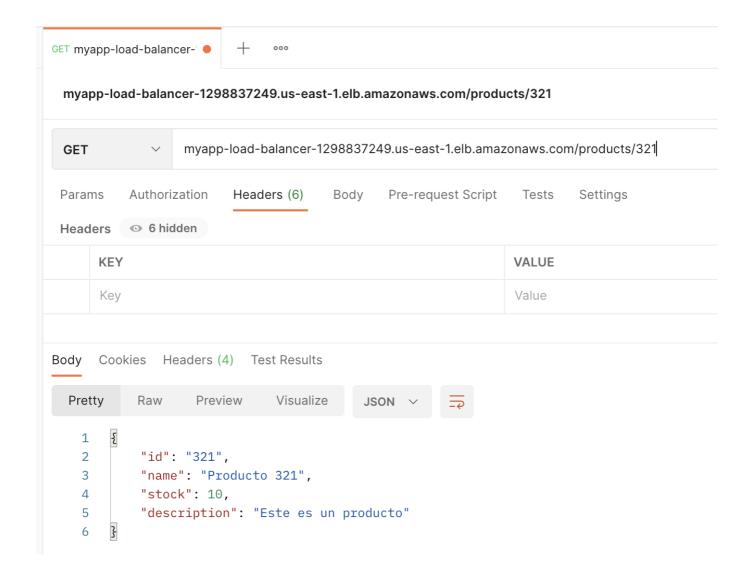
• Petición GET a la URL myapp-load-balancer-1298837249.us-east-1.elb.amazonaws.com para que responda 404 Error



 Petición GET a la URL myapp-load-balancer-1298837249.us-east-1.elb.amazonaws.com/products para que responda 200 OK y el listado de objetos de productos hardcodeados.



 Petición GET a la URL myapp-load-balancer-1298837249.us-east-1.elb.amazonaws.com/products/321 para que responda 200 OK y la información del producto con ID=321.



# 2.d Análisis de código estático, resultados y recomendaciones.

#### Sonarcloud

Mediante la automatización con Github Actions se configura el análisis de código estático con SonarCloud.

Se ajustaron de forma conveniente para que permitiera detectar facilmente su reacción a los cambios. Por ejemplo, se mostrará el ajuste del Quality Gate llamado Duplicated Lines (%) el cual analiza la cantidad de líneas de código repetidas y también el Quality Gate llamado Methods should not return constants.

#### Primero, se modifica el archivo

src/main/java/uy/edu/ort/devops/ordersserviceexample/OrdersServiceExampleApplica
tion.java proveniente del microservicio orders-service-example

Concretamente, para disparar el Quality Gate de Methods should not return constants se agrega en el código la siguiente función

```
public int sonarFailure(){
    int a = 10;
    int b = 50;
    if (b<a){
        b++;
        return a;
    }
    return a;
}</pre>
```

Este método devuelve una constante lo cual genera que se dispare ese Quality Gate

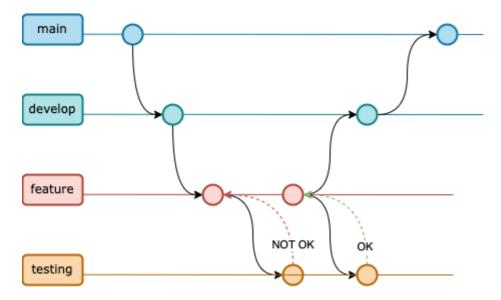
 P
 Develop

 3 minutes ago

 • ed484cec

# 2.e Utilización de Git y GitFlow para el ciclo de desarrollo.

La metodología de trabajo basada en Gitflow para el repositorio de infraestructura siguió las pautas según se muestra en el diagrama a continuación.

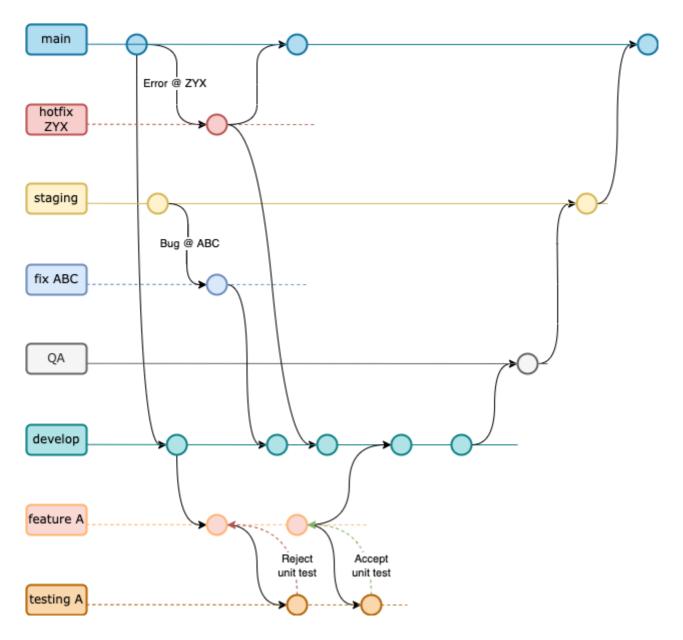


Se diseño un proceso de trabajo básico en la cual el ambiente de producción main, diera partida al ambiente de develop y éste a su vez sirva de raíz para cada nueva feature que se desarrollara. En el diagrama se busca mostrar un caso en el que el testing es rechazado y la feature debe seguir siendo desarrollada hasta aprobada pore le test uniatrio. Una vez logrado esto, se buscaría hacer un merge contra develop.

La realidad es que no hubo tal simultaneidad en el desarrollo de features pues se trabajó en cojunto en cada feature. Sin embargo, se buscó garantizar el trabajo de ambos participantes mediante dos formas:

- la generación de commits de ambos usuarios y
- la implementación de pull requests buscando validar y aprobar el avance entre pares.

Por otra parte, se entiende que el diagrama planteado no es del todo completo ni mucho menos infalible para un equipo de mayores dimensiones. Por lo que a continuación se planteará un diagrama basado en gitflow pero que contemple un entorno más profesional y aplicable en equipos de mayor porte.



Contemplando que se trata de una metodología de trabajo con etapas bien definidas, se agregó también un ambiente de QA en donde se ejecutarán pruebas sobre el sistema pero esta vez no apuntando a test unitarios sino que globales (por ejemplo, test de regresión, de integración y de rendimiento)

En la etapa de QA pueden detectarse problemas a solucionar los cuales entendemos es conveniente tratarlos como un FIX de una feature por lo que el equipo de desarrollo, tendrá que trabajar sobre una nueva rama como si fuera una feature nueva volviendo al ciclo inicial.

También pueden ocurrir fallos en el ambiente de **staging** en cuyo caso se entiende conveniente tratarlo de forma similar que QA pues no es de urgencia. Si el FIX es tratado independiente, y no se maneja como una feature nueva, debe volver a hacer un merge con develop para garantizar que los cambios del fix, quedan aplicados al flujo de "subida" herárquica.

Por último pero no menos imporatnte, el ambiente main es el ambiente de producción, y toda falla ocurrida aquí debería se corregida en un HOTFIX concreto y con urgencia.

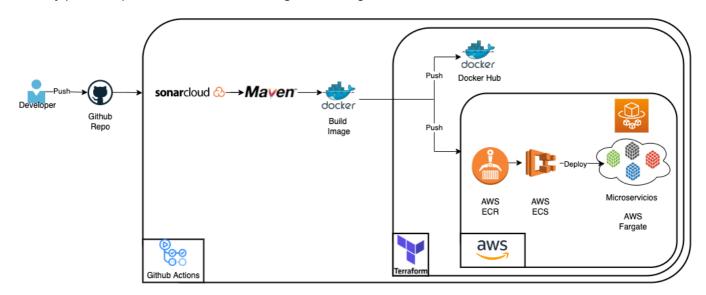
La introcducción de un HOTFIX debe a su vez, "bajar" al ambiente de develop para garantizar que en algún momento el HOTFIX introducido forme parte del core de desarrollo.

## 2.f Documentación de toda la implementación

Este paso se cumple en el presente documento.

## 2.g Diagrama CI/CD

De acuerdo a la configuración decidida por el equipo, un diagrama de Continous Integration y Continous Delivery podría representarse como en la siguiente imagen.



En el diagrama se muestra el proceso desde el trabajo de un desarrollador que genera un PUSH hacia Github en una rama dada (en el caso programado testing).

## 2.h Manejo de laC en AWS

#### **Terraform**

- 1. Crear archivo main.tf
- 2. Para inicializarlo correr terraform init en el mismo directorio del main.tf
- 3. Una vez finalizado, correr terraform validate
- 4. Una vez finalizado, correr terraform plan
- 5. Finalmente terraform apply

En este punto debería verse el avance de los procesos del lado de AWS.

#### Bloques de código

- Networking
- AWS
- ...

#### **Github Actions**

Se utiliza el servicio Github Actions para que cada push de git en la rama Testing dispare las acciones de CI/CD.

En cada repositorio de microservicio, se puede ver en el siguiente path <u>github/worflows</u> lo configurado.

## 2.i Acceso al equipo docente

Para brindar acceso de sólo lectura al equipo docente se procede a agregar con rol Member? a los usuarios ElLargo, mauricioamendola y saitama-dh dentro de la organización DevOps-Obligatorio la cual contiene los repositorios y documentación necesarias para la correcta evaluación.