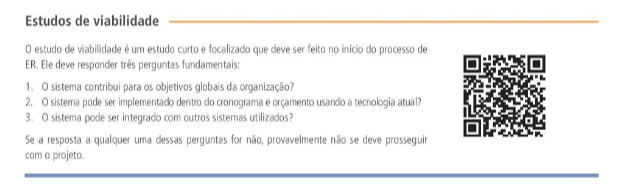
# Página de Estilos e modelos

# Titulo de seções sem numero

## Titulo de seções com numero

https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/168127/pdf/0



CAPA

FOLHA DE ROSTO

FICHA CATALOGRÁFICA

EPIGRAFE, AGRADECIMENTOS, DEDICATÓRIA

# RESUMO

O seguinte projeto tem como objetivo a criação de uma ferramenta que auxilia o uso de metodologias ágeis no ambiente coorporativo. A solução vem da necessidade de uma necessidade de poder gerenciar essas metodologias de uma forma facilitada e organizada.

O ágil é uma forma de acelerar entregas de projetos, tendo em vista o foco com o cliente final. Ele ajuda a coordenar melhor equipes, trazendo um método eficaz de práticas e aumentando a qualidade do produto final.

Embora amplamente adotadas na área de tecnologia para a criação de projetos eficazes, rápidos e bem organizados, as metodologias ágeis não são exclusivas para equipes técnicas, podendo ser aplicadas em diversos tipos de projetos.

A ferramenta resultante deste projeto visa possibilitar que empresas de qualquer porte incorporem a metodologia ágil em suas práticas organizacionais, promovendo uma cultura de adaptação e inovação contínua.

Palavras-Chaves: Metodologias Ágeis; Tecnologia; Organização.

# ABSTRACT

The following project aims to create a tool that helps the use of agile methodologies in the corporate environment. The solution comes from the need to be able to manage these methodologies in an easy and organized way.

Agile is a way of accelerating project deliveries, focusing on the end customer. It helps to better coordinate teams, bringing an effective method of practice and increasing the quality of the final product.

Although widely adopted in the technology area for creating effective, fast and well-organized projects, agile methodologies are not exclusive to technical teams and can be applied to different types of projects.

The tool resulting from this project aims to enable companies of any size to incorporate the agile methodology into their organizational practices, promoting a culture of adaptation and continuous innovation.

Keywords: Agile Methodologies; Technology; Organization.

LISTA DE TABELAS

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE ABREVIAÇÕES

# SUMÁRIO

## INTRODUÇÃO

## Objetivos

## Objetivo Geral

## Objetivos Específicos

## Motivação (Problematização)

## Justificativa

## REFERENCIAL TEÓRICO

## MATERIAIS E FERRAMENTAS

## METODOLOGIA

## Requisitos Funcionais

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Detalhamento |
| REQF\_001 | O sistema deve permitir que a equipe de Gestão efetue a manutenção (incluir, alterar, excluir) dos usuários (coordenador, inspetor, professor e aluno). |
| REQF\_002 | O sistema deve enviar uma senha única para o e-mail coorporativo de todo usuário que for cadastrado. |
| REQF\_003 | O sistema deverá ter uma tela de login do usuário, ele deverá entrar com e-mail e senha (cadastrados pelo Gestor) |
| REQF\_004 | Após o usuário efetuar seu primeiro login o sistema deve lhe avisar para alterar a senha. |
| REQF\_005 | Os usuários com perfis de Administrador deverão ser os únicos a preencher o quadro de PDCA de equipes. |
| REQF\_006 | O sistema deverá permitir que os usuários com perfil de funcionário I efetue a manutenção (visualizar, incluir, alterar, excluir) do seu quadro de Kanban. |
| REQF\_007 | Os usuários com perfis Gestão e Serviços e Gestor deverão ser os únicos a ter acesso as solicitações, cadastramento e validação de eventos. |
| REQF\_008 | O sistema deverá permitir que (professor e gestão e serviços) cancelem um evento. |
| REQF\_009 | O sistema deve fornecer um histórico atualizado sobre os status de eventos. |
| REQF\_010 | O sistema deve permitir que todos os usuários consultem os horários. |
| REQF\_011 | O sistema deve permitir que todos os usuários consultem as ocupações dos espaços da escola (salas, auditórios, laboratórios). |
| REQF\_012 | O sistema deverá permitir que todos os usuários consultem os eventos validados da escola. |

## Requisitos Não Funcionais

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Detalhamento |
| REQNF\_001 | O sistema deverá ser de fácil aprendizagem e operação para seus usuários. |
| REQNF\_002 | O sistema deve ser ágil e fornecer quadros e documentos em tempo real e ser atualizado imediatamente quando sofrer alterações. |
| REQNF\_003 | Deverá estar disponível 24 horas por dia. |
| REQNF\_004 | Deverá ser flexível para as plataformas ANDROID E WINDOWS. |
| REQNF\_005 | Trabalhará com banco de dados MySQL. |
| REQNF\_006 | O sistema deverá estar hospedado na escola, com altíssimo nível de segurança, pois será a principal fonte de informações da escola. |
| REQNF\_007 | Deverá deixar disponível um equipamento com acesso à internet para os usuários que farão alterações no sistema. |

## MODELAGEM

## DESENVOLVIMENTO

## CONCLUSÃO

## TRABALHOS FUTUROS ???

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

# ANEXOS E APÊNDICES