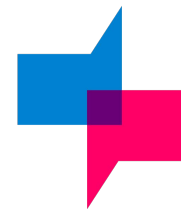


# Пятая конференция разработчиков ПО «DevParty»

25 марта 2017 года, Вологда



**DEV PARTY**  
конференция разработчиков

## Основы тестирования и базовые техники тест дизайна

Андрей Валдуев

**playgix**

# Цель тестирования и тестировщиков



# Отличие тестирования от QA



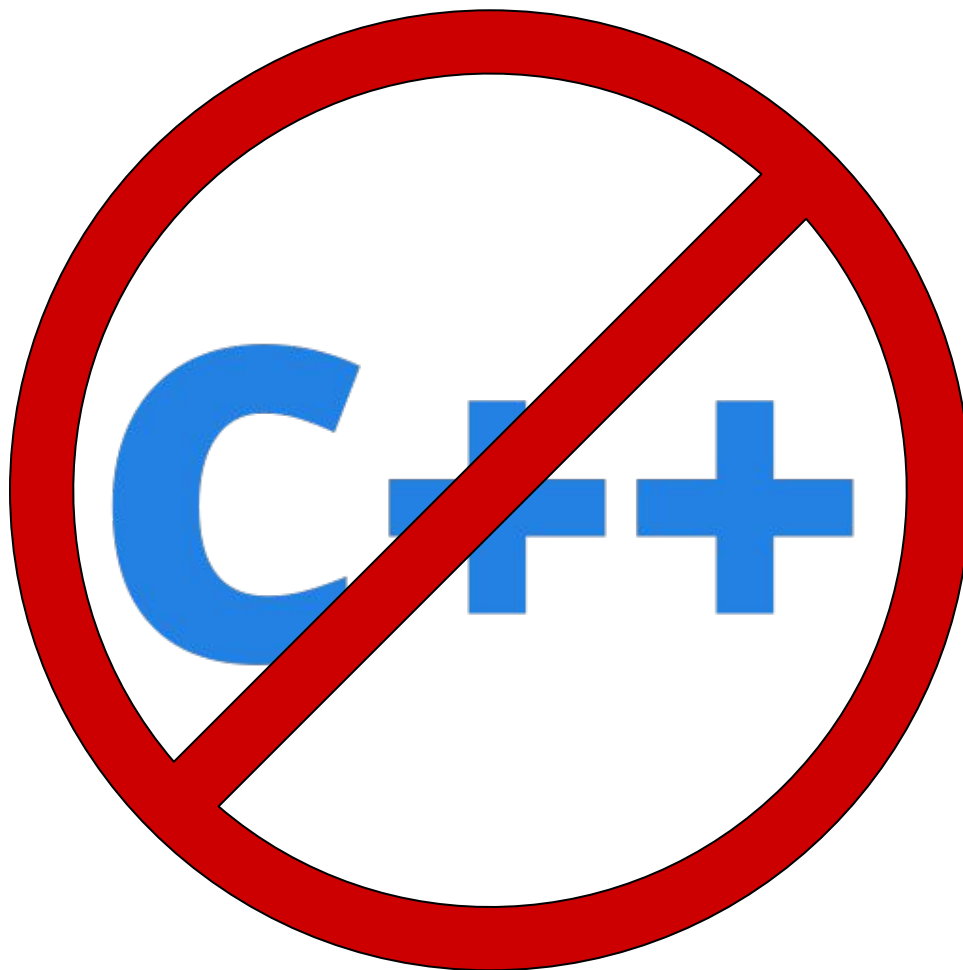
Проверка всех входных данных  
невозможна



# Тестирование чёрного ящика



Не нужно знание программирования



# Тестирование в реальной среде





# Тестирование к контексте реальных пользовательских сценариев





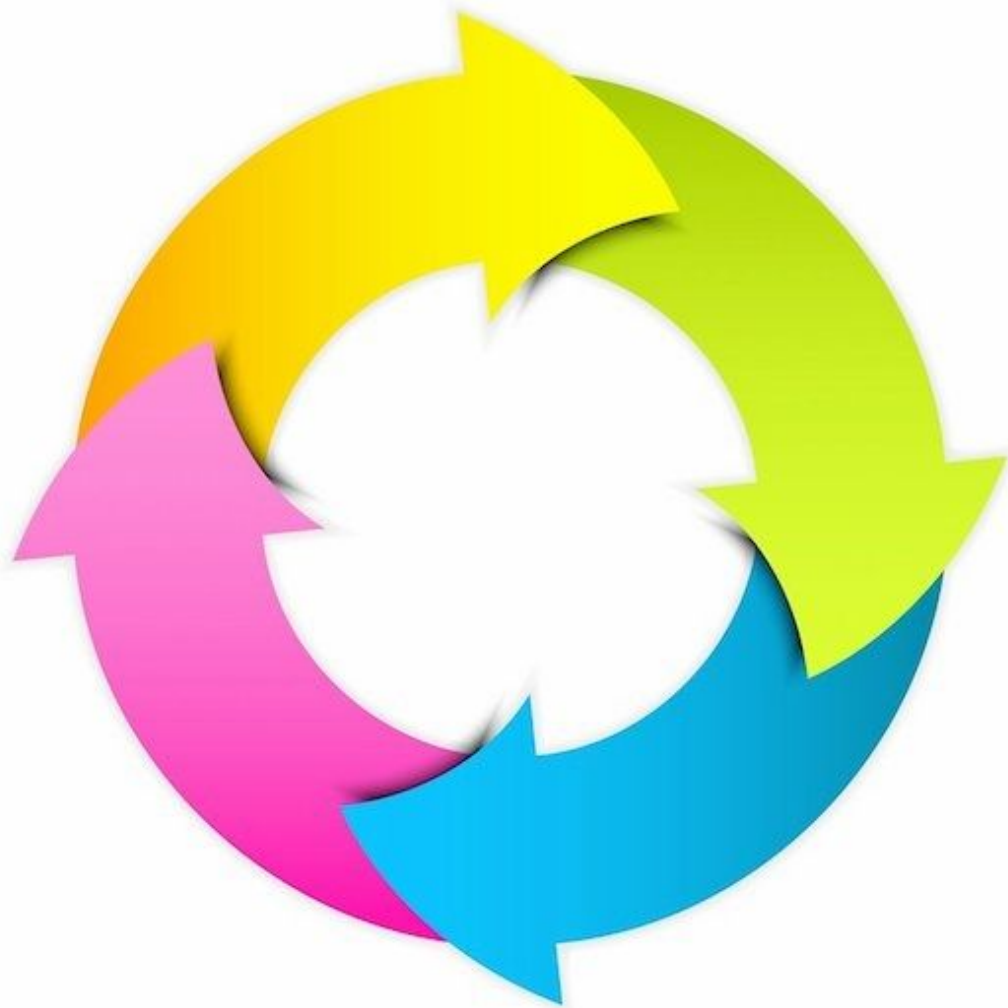
# Составление тест кейсов при появлении стабильных требований



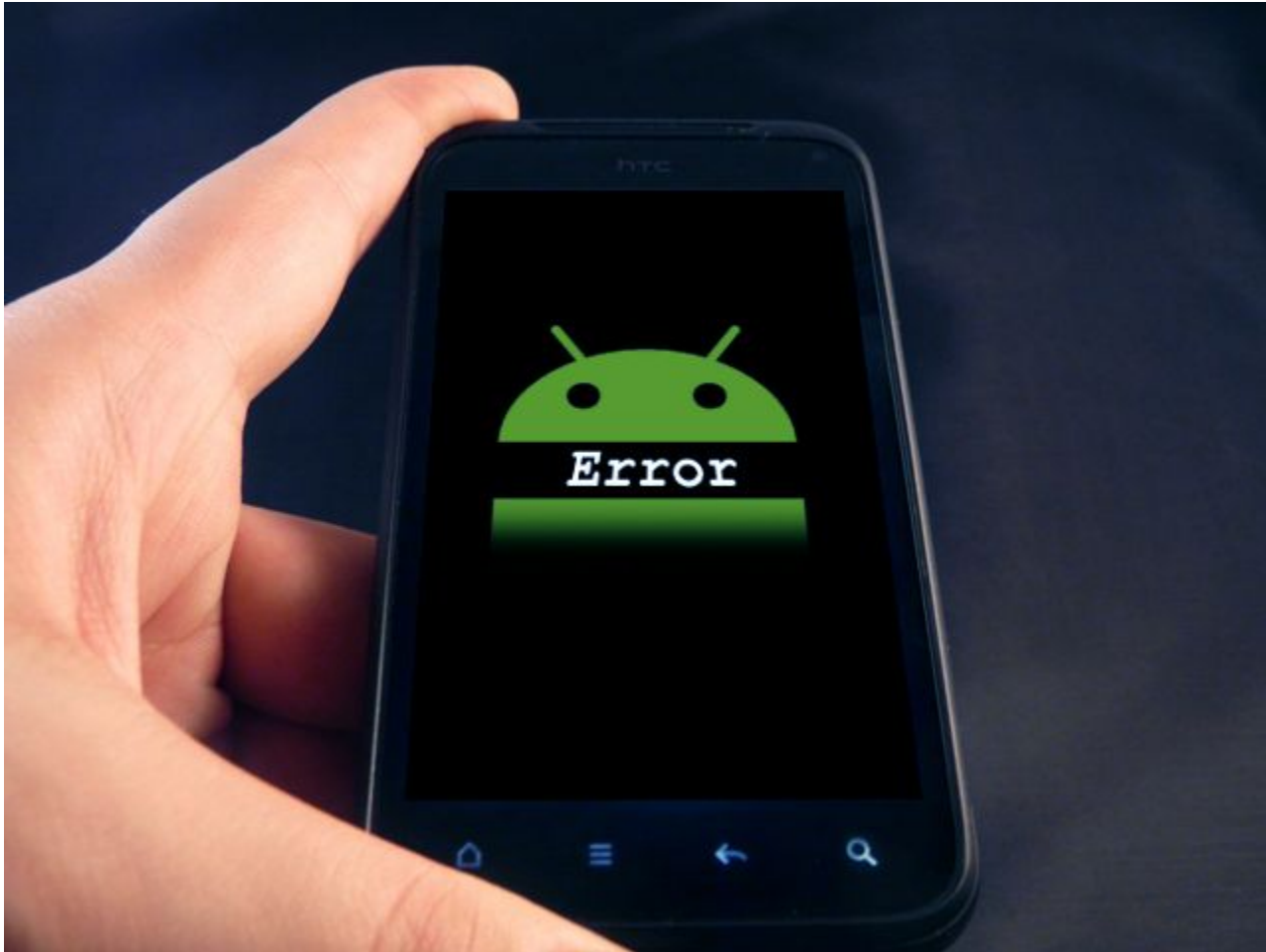
Можно найти дефекты в самих  
требованиях



Но возможно повторение тестов,  
выполненных разработчиками



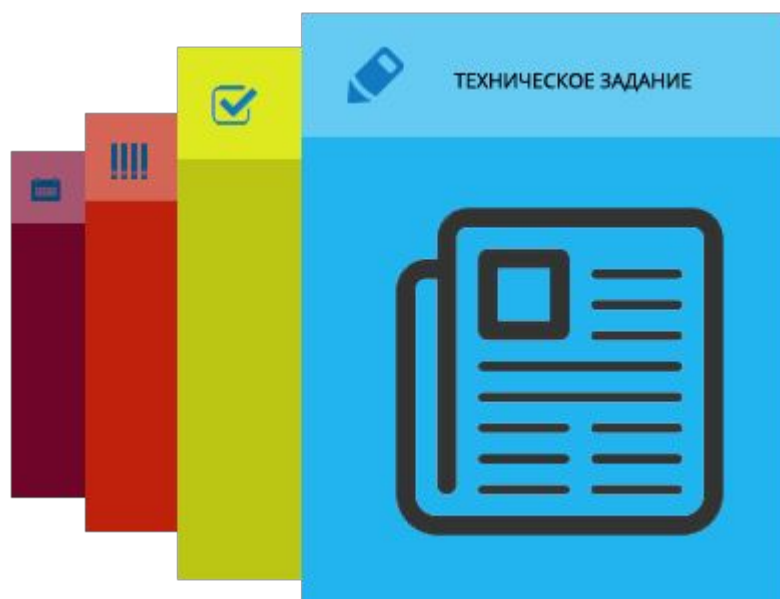
Часть ситуаций может остаться без тестирования



# Сложнее локализовать ошибку



# Нужны чёткие полные требования





# Тестирование белого ящика



# Выявляет скрытые проблемы



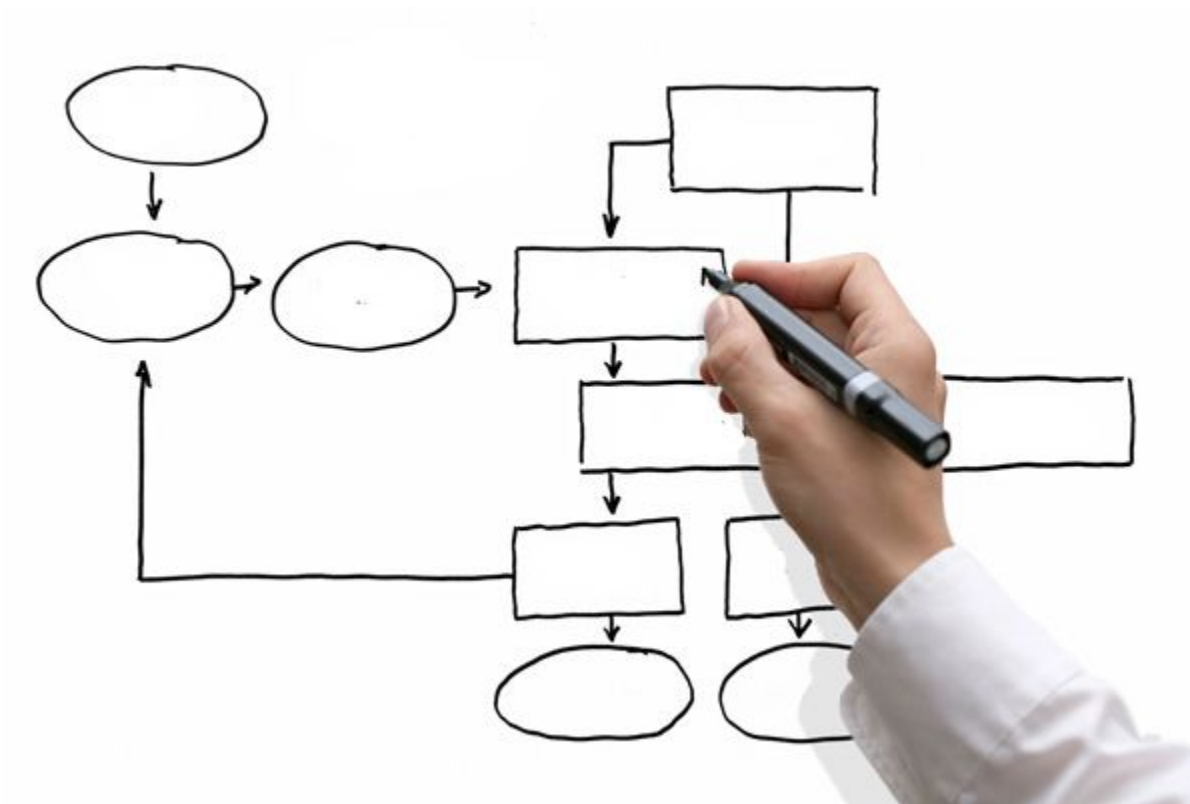
Облегчает локализацию ошибки



# Более лёгкая автоматизация



Многие техники основаны на строгом  
техническом подходе и проверены



Но нужно знание программирования

**C++**



Тестируется уже реализованный  
функционал



# Тестирование в отрыве от реальной среды и сценариев пользователей



# Тестирование серого ящика



# Что лучше?



# Что сперва и что потом?

СЕЙЧАС



ПОТОМ



# Позитивное тестирование

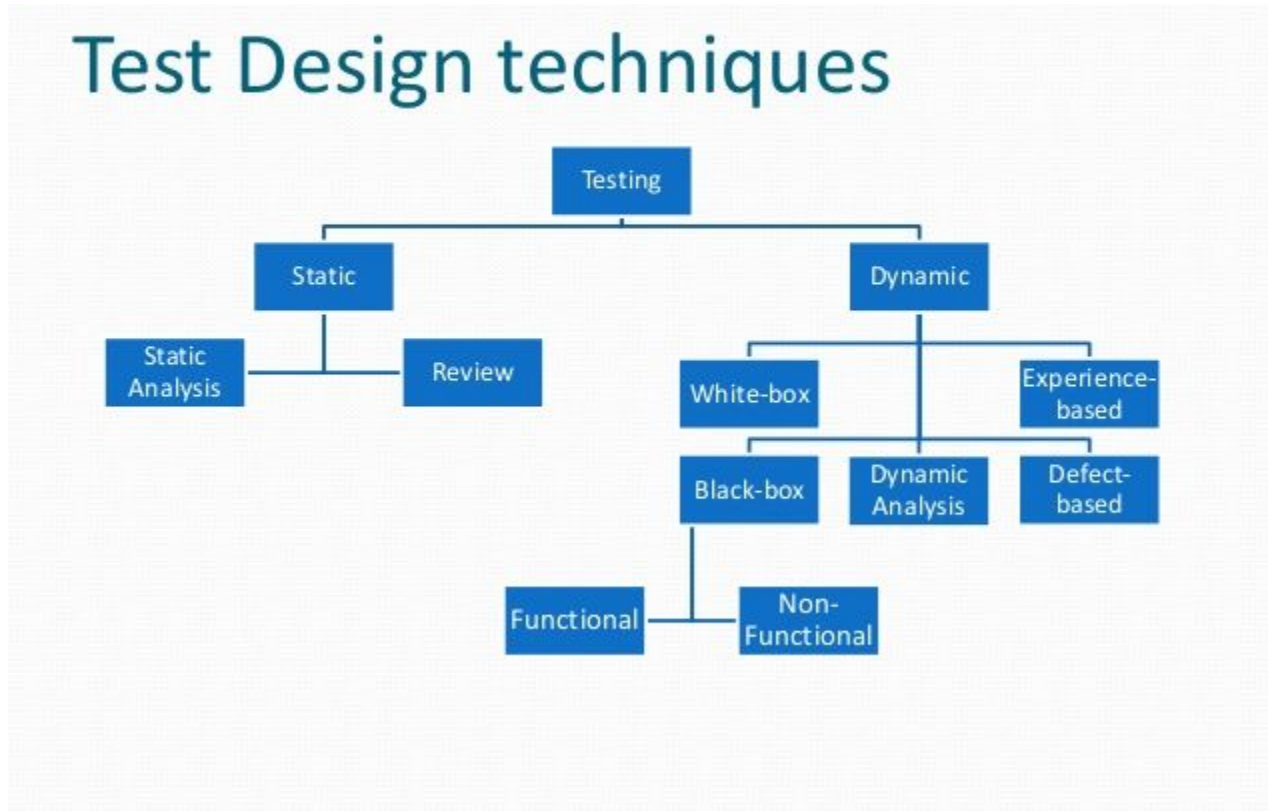




# Негативное тестирование



# Основные техники тест дизайна



# Классы эквивалентности



# Алгоритм

- Определить классы эквивалентности;
- Выбрать одно значение в пределах класса;
- Провести тесты;

# Пример “Рассылка повесток”



# Выделение классов





# Применение в тестировании Township





# Граничные значения



# Алгоритм

- Определить классы эквивалентности
- Определить граничные значения
- Понять к какому классу будет относиться каждая граница
- Провести тесты по проверке до границы, на границе и сразу за ней

# Пример “Рассылка повесток”



# Проверка граничных значений





# Применение в тестировании Township



# Предугадывание ошибок





# Исследовательское тестирование





# Что почитать?

- Роман Савин “Тестирование дот ком”;
- Святослав Куликов “Тестирование программного обеспечения”;
- Сэм Канер “Тестирование программного обеспечения”.

Спасибо за внимание.  
Вопросы?