

Четвертая конференция
разработчиков ПО «DevParty»

2 апреля 2016 года, Вологда



DEV PARTY
конференция разработчиков

Микросервисы - микро зло и огромное добро.

Безымянников Евгений

HomeMe, Witget, ... etc



Любая разработка коммерческих продуктов, стартапов,
сервисов в РФ не для гос. сектора





Студиям

Хотелки клиента

1. Вчера
2. За 5 рублей (а лучше бесплатно)

Продаются

1. Нарботки
2. Опыт/знания

Опыт/знания – критерий выбора исполнителя

Нарботки – возможность получить доп прибыль и снизить трудозатраты



Внутренним отделам разработки

Хотелки бизнеса

1. Вчера
2. За зарплату
3. Точные сроки
4. Прогнозируемое качество

Продаются

1. Скорость работы
2. Стабильность работы систем

1 час простоя = XXX тыс рублей



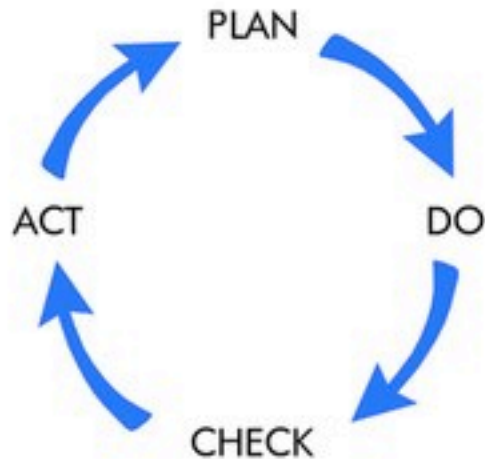
Минимальные плюсы

1. Не дублируем код
2. Совершенствуем постоянно функционал «нахаляву»
3. Экономим деньги (или копим на бентли себе)
4. Ускоряем разработку
5. Пишем тесты малой кровью
6. Упрощаем и ускоряем деплой
7. Информационная безопасность



Особенности работы

желаемое



действительное



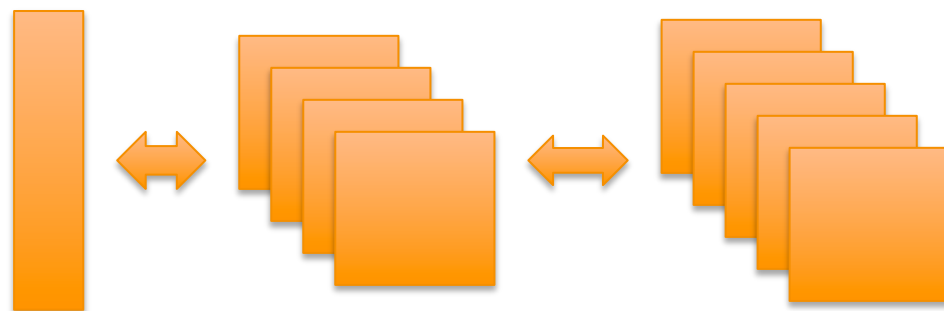


Было

логика



«физика»



Балансировщик
Бэкенды
Кластер бд



Было

Большая нагрузка на процессор от кода

+

Малое потребление памяти основных бд

+

Много дискового пространства под картинки

+

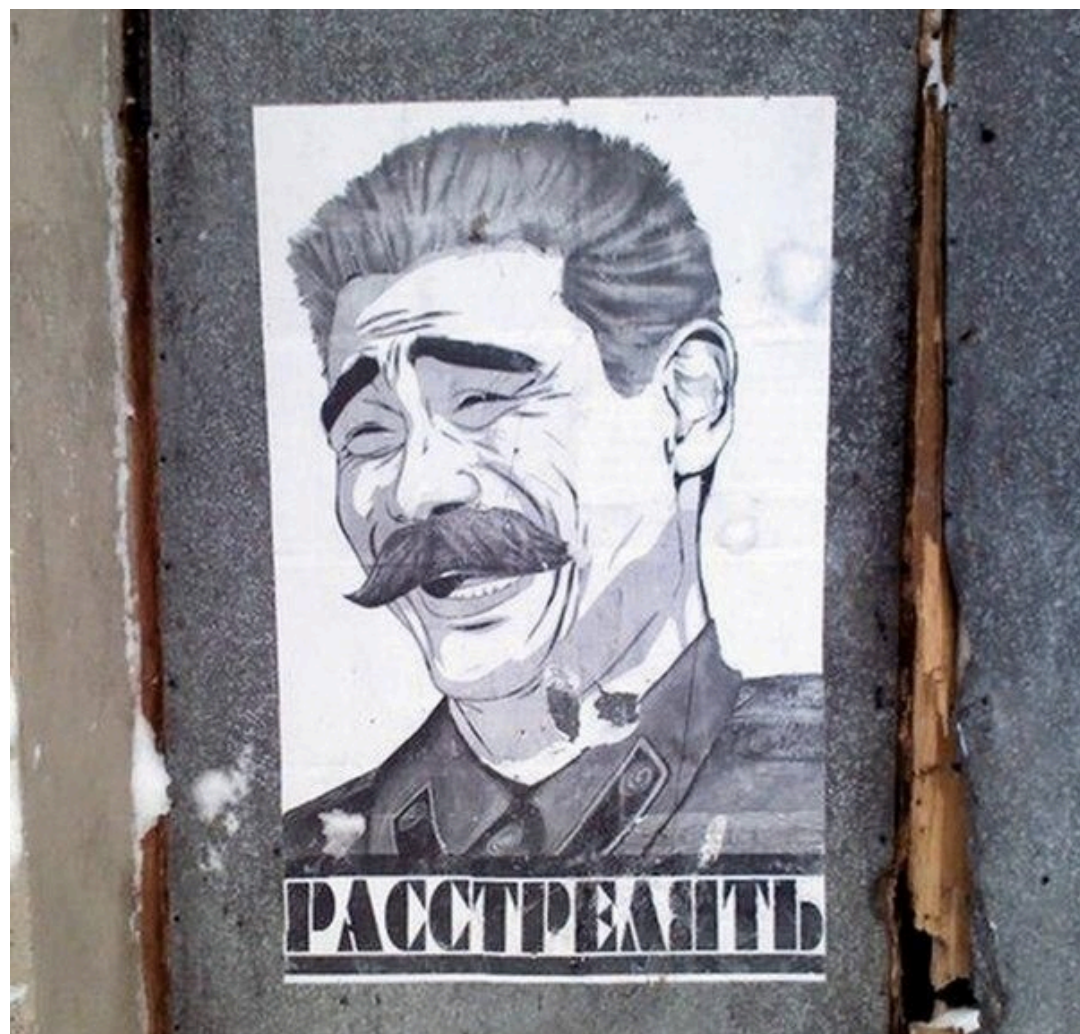
Много места дискового нужно для хранения всех логов

=

Сервера недозагружены,
хостерам плевать, облачные хостеры имеют тоже ограничения
(переплата за лишнее до 30%, из-за ssd|hdd до 70%)



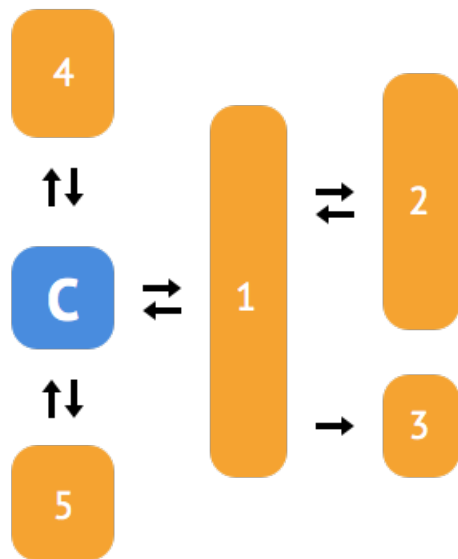
DEV PARTY
конференция разработчиков



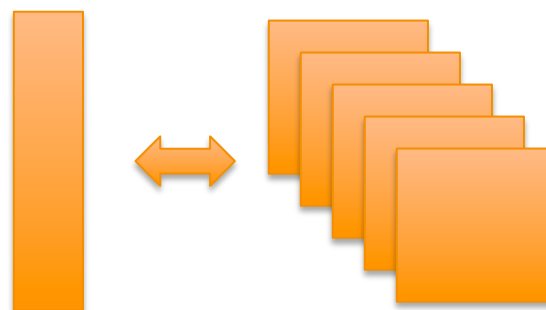


Стало

логика



«физика»



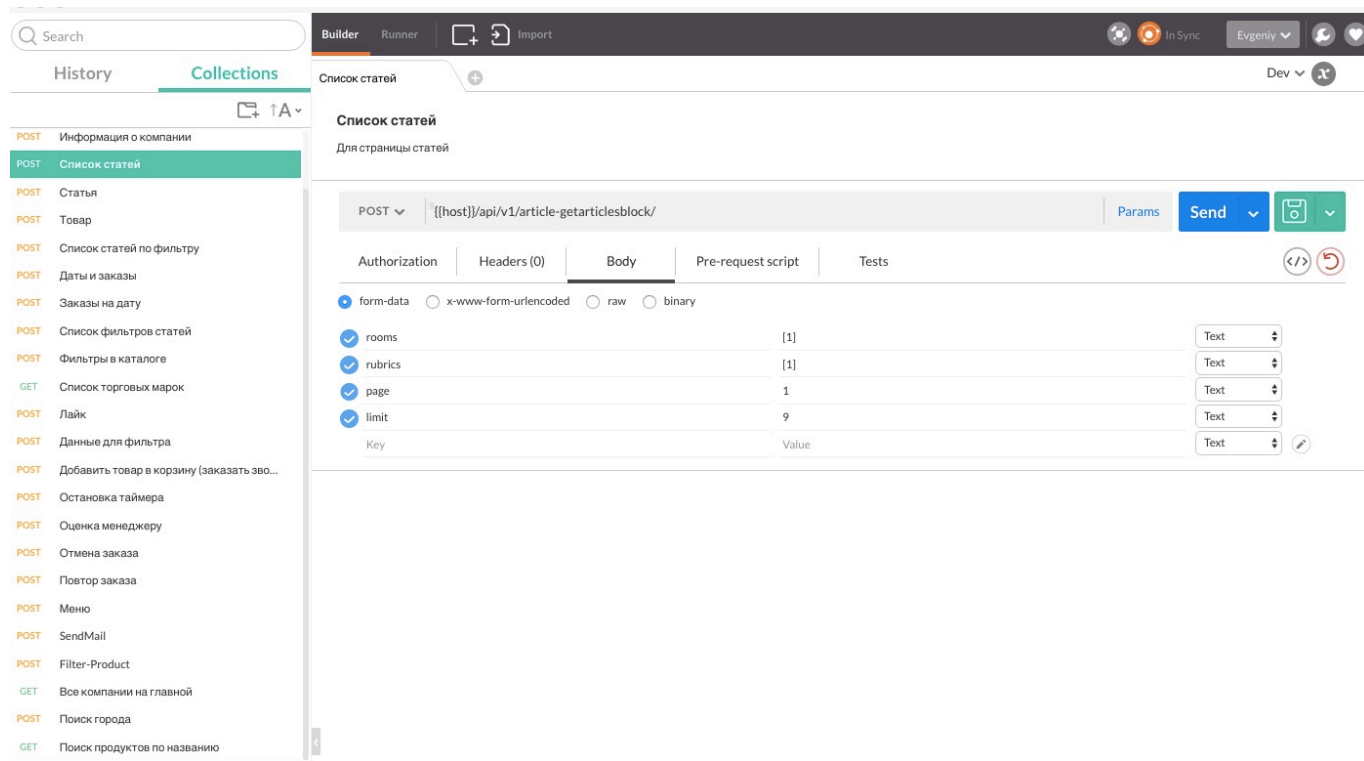
Балансировщик
Кластер серверов
+ Ansible
+ Docker



DEV PARTY
конференция разработчиков

Документация (как бы)

Postman, raml, swagger





Тестирование





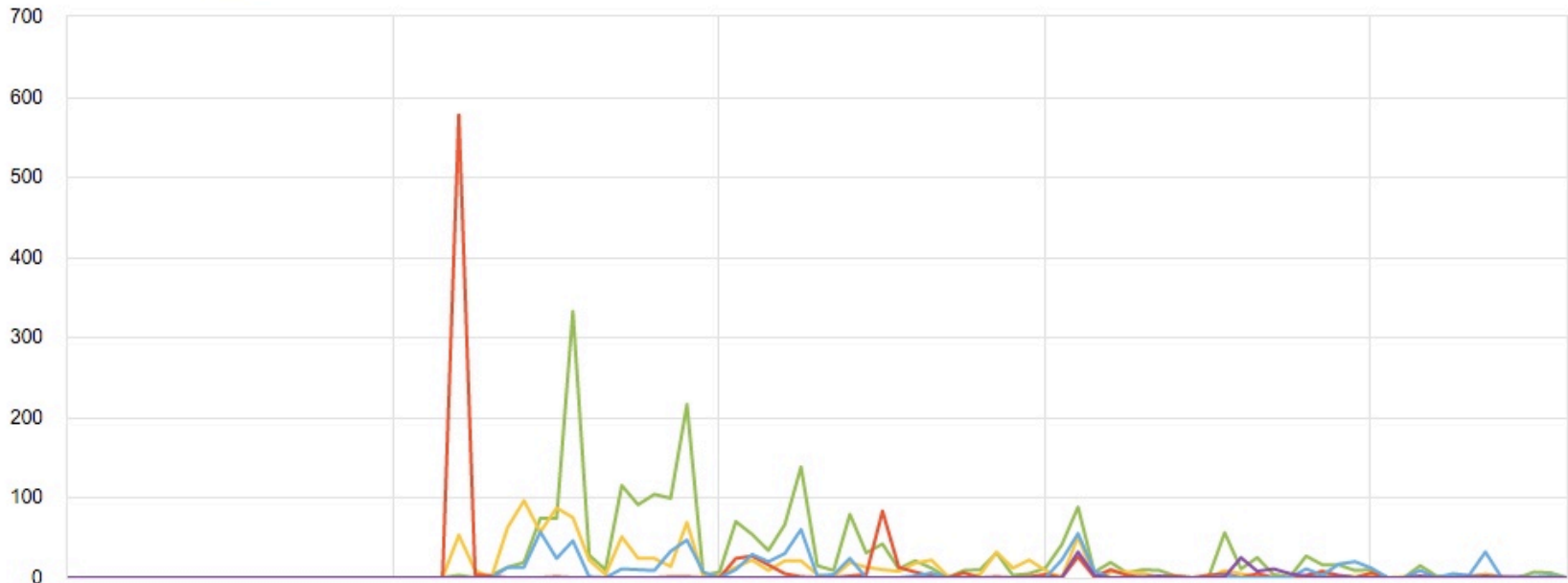
Тестирование

 Runscope
+ Zabbix
+ Своя система



Тестирование

Работает ли вообще?
Как быстро?





Организация работы

Планирование

Написание ТЗ задачи (эпики, US, тикеты, мокапы)

Написание плана приемки задач

Создание «заглушек»

- Написание тестов

- Написание кода

- Написание документации

- Тестирование кода

Ревью кода

Прием теста

Тестирование в dev

Тестирование в preprod

Деплой в prod

Тестирование Prod



Постоянный цикл

Запуск тестов на Dev

- по сборке ветки developer

Запуск тестов на PreProd

- по сборке ветки developer

Запуск тестов на Prod

- раз в 5 минут на цикл



Сухой остаток

1. Любая часть проекта готова сразу более чем на X%
2. Сроки разработки увеличиваются существенно (почти “раз, два и в продакшен”)
3. Утилизирование серверных ресурсов экономит до 50% бюджета при выросших показателях производительности
4. Гибкость в выборе решений+ использование опенсурса = халявные части систем



Почему меня любят

Инвесторы

1. Стоимость системы равна стоимости всех компонент
2. Стоимость компонент с дублирующимися сервисами считаются как с изолированными = повторное использование сервиса ведет к увеличению оценочной цены.
3. Совершенствование сервисов ведет к росту оценочной стоимости всех компонент использующих сервис
4. Любой сервис можно выделить из внутреннего в публичный и монетизировать
5. Каждый сервис реализован оптимальным способом, а не «как умеем»



Почему меня любят

Работники

1. Реализация логики, а не очередного «загрузчика картинок» или «отправки алертов» - растет ценность работы и уменьшается её рутинность
2. Есть время на рефакторинг и фичи.
3. Не нужно знать весь код, только API и схему работы
4. Кто то другой может облегчить тебе работу и жизнь
5. Четкое понимание логики работы системы в целом