# Direto ao Ponto

## O Guia Básico para Iniciantes

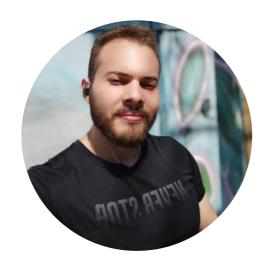
Versão de demonstração



### Versão de demonstração

Esta é uma versão de demonstração do ebook, isso significa que possui o conteúdo parcial e gratuito, apenas para compreensão do leitor sobre o produto que poderá ser adquirido, caso lhe interesse.

## Quem sou eu?



Me chamo Pedro Paggiaro Pimentel, sou formado em Bacharelado em Ciências da Computação pela Unesp.

Estou sempre em busca de novos conhecimentos e

desafios para me manter atualizado com novidades na programação e distante de um cenário de acomodação.

Sou desenvolvedor web desde 2019 e atualmente trabalho com Typescript e Node para desenvolver aplicações escaláveis, visando a qualidade do código balanceada com o cumprimento dos prazos de entrega.

Em determinado momento senti a necessidade de ajudar aspirantes a programação nessa jornada tão empolgante e infinita que é aprender a programar.

Me encontre em:

- o @dev\_pedropp DevPedroPPOficial
  - @dev\_pedropp 🗡 pedroppredessociais@gmail.com

## Sumário

Introdução ao HTML	1
Estrutura básica	4
Elemento <html></html>	5
Elemento <head></head>	5
Elemento <body></body>	6
Atributos	8
Atributos globais	8
accesskey	9
class	10
contenteditable	11
data-*	12
dir	13
draggable	14
hidden	15
id	16
lang	17
spellcheck	19
style	20
tabindex	21



#### Versão de demonstração

title	22
translate	23
Cabeçalho	24
Parágrafo	26
Quebra de linha	27
Linha horizontal	28
Formatações	30
Formulários	31
Elemento <form></form>	31
Elemento <input/>	33
Elemento <textarea>&lt;/td&gt;&lt;td&gt;39&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elemento &lt;select&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;40&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elemento &lt;button&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;42&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elemento &lt;label&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;43&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elementos &lt;fieldset&gt; e &lt;legend&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;44&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Imagens&lt;/td&gt;&lt;td&gt;45&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elemento &lt;img&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;45&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elementos &lt;figure&gt; e &lt;figcaption&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;46&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Links&lt;/td&gt;&lt;td&gt;47&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elemento &lt;a&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;47&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Elemento &lt;nav&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;48&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</textarea>	

Listas	49
Elementos <ul> e <li></li></ul>	49
Elementos <ol> e <li></li></ol>	50
Elementos <dl>, <dt> e <dd></dd></dt></dl>	51
Tabelas	52
Elemento	53
Elemento <thead></thead>	54
Elemento <tfoot></tfoot>	55
Elemento	56
Elemento	57
Elemento >	58
Elemento	59
Web Semântica	61
Elemento <article></article>	62
Elemento <header></header>	63
Elemento <footer></footer>	63
Elemento <main></main>	64
Elemento <section></section>	65
Elemento <aside></aside>	66
Elementos <details> e <summary></summary></details>	67
Elemento <dialog></dialog>	68

#### Versão de demonstração

Adicionando scripts	70	
Adicionando estilos	71	
Encerramento	72	

## Introdução ao HTML

HTML, sigla em inglês para HyperText Markup Language, é a linguagem de marcação padrão para a criação de páginas web, o que significa que usa tags para a criação da página.

Ele é usado para definir a estrutura e o conteúdo de uma página, incluindo imagens, vídeos, links e outros elementos. Sem o HTML não seria possível criar páginas web como conhecemos hoje.

Embora possa parecer intimidador à primeira vista, ele é bastante fácil de aprender.

As tags são cercadas por colchetes e geralmente são usadas em pares: uma tag de abertura e uma tag de fechamento. A tag de abertura define o início do elemento e a tag de fechamento define o fim. Mas alguns elementos possuem uma única tag para abertura e fechamento.



Além das tags, o HTML também usa atributos para fornecer informações adicionais sobre um elemento.

Os atributos geralmente são usados em conjunto com as tags e são colocados dentro das tags de abertura.

Com apenas algumas tags e atributos, você pode criar uma página da web simples. Mas, com o conhecimento e a prática adicionais, você pode criar páginas mais complexas e profissionais.

Neste e-book, vou te apresentar os fundamentos do HTML e os elementos e atributos mais utilizados, com exemplos, pra te ajudar no seu desenvolvimento como programador.

Ao final, você terá o conhecimento necessário para criar suas próprias páginas web, com um guia que poderá consultar quando surgir alguma dúvida.

Espero que este guia seja útil e te desejo ótimos estudos!



### Estrutura básica

A estrutura básica de um documento HTML é composta por vários elementos, mas em geral, um documento HTML básico deve conter as seguintes partes:

### Declaração do tipo de documento

A primeira linha de um documento HTML deve conter a declaração do tipo de documento (doctype), que define o tipo de documento HTML e a versão usada.

Por exemplo, para um documento HTML5, a declaração seria:



#### Elemento <html>

O elemento **<html>** é o elemento raiz de um documento HTML e envolve todo o conteúdo da página. Ele é declarado usando as tags **<html>** e **</html>**, como mostrado abaixo:

```
<html>
  <!-- Conteúdo da página vai aqui -->
  </html>
```

#### Elemento <head>

O elemento **head**> contém informações úteis apenas para o navegador, como o título da página, metadados e scripts. Ele é declarado usando as tags **head**> e **head**>, como mostrado abaixo:

### **Atributos**

Atributos HTML são usados para fornecer informações adicionais sobre um elemento e devem ser adicionados na tag de abertura.

Eles fornecem informações sobre como o navegador deve tratar o elemento, como ele deve ser exibido, como ele deve se comportar dentre outras informações que veremos melhor mais a frente, em cada tag.

Existem atributos específicos de cada tag, e também atributos globais.

### **Atributos globais**

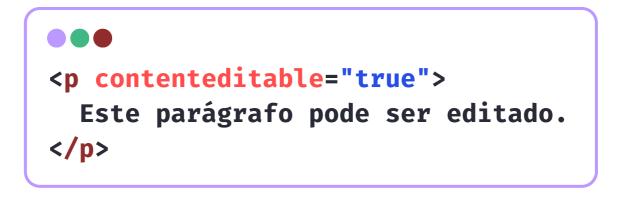
Os atributos globais podem ser utilizados em todas as tags HTML.

Vamos ver quais são estes atributos e para que eles servem.

#### contenteditable

Este atributo é usado para permitir que um usuário edite o conteúdo de um elemento HTML diretamente na página.

Quando o atributo "**contenteditable**" é definido como "**true**", o usuário pode clicar no elemento e alterar seu conteúdo, como se estivesse num editor de texto, por exemplo:



Este paragrafo pode ser editado.



Este paragrafo pode ser editado.



Este paragrafo pode ser editado.



### **Imagens**

Vamos ver os elementos para adicionarmos imagens na página.

### **Elemento <img>**

O elemento **<img>** permite exibir imagens na página. Ele não tem conteúdo, apenas atributos que especificam a localização, tamanho e outras propriedades da imagem a ser exibida, por exemplo:

```
<img
    src="caminho/para/imagem.jpg"
    alt="Descrição da imagem"
    width="200"
    height="200"
>
```

#### Atributos:

**src**: define o caminho para imagem

**alt**: define a descrição da imagem

<mark>ó width</mark>: define a largura da imagem

**height**: define a altura da imagem

### Elementos < figure > e < figcaption >

O elemento **<figure>** é usado para agrupar um conteúdo multimídia (como imagens, vídeos, áudio etc.) em uma única unidade, juntamente com uma legenda opcional através do elemento **<figcaption>**.

Por exemplo, para criarmos uma imagem com uma legenda, podemos fazer o seguinte:

```
<figure>
    <figcaption>Legenda da imagem</figcaption>
    <img
        src="devpedropp.jpg"
        alt="imagem de perfil"
        >
        </figure>
```

E seria exibido dessa forma:



### **Tabelas**

Tabelas são uma estrutura usada para exibir dados tabulares na página. A construção de tabelas possui 7 elementos:

: define a tabela.

\delta <thead>: define cabeçalhos.

<tfoot>: define rodapés.

<mark>ó </mark>: define rodapés.

\delta <**tr>**: define linhas da tabela.

🔥 : define a célula do cabeçalho.

: define a célula de dados.

Este seria um exemplo de tabela com todos estes elementos:

Produto	Preço
Camiseta	R\$ 50,00
Calça	R\$ 100,00
Desconto	R\$ 15,00
Total	R\$ 135,00

Vamos ver cada um destes elementos.

### Web Semântica

A Web Semântica tem como objetivo tornar o conteúdo disponível na internet mais legível por máquinas, permitindo que os computadores entendam o significado dos dados e informações disponibilizadas.

No contexto do HTML, a Web Semântica é aplicada através do uso de elementos semanticamente corretos para a criação de conteúdo. Ou seja, é importante utilizar os elementos HTML adequados para indicar o significado e a estrutura do conteúdo presente na página.

Por exemplo, o elemento **<header>** deve ser usado para indicar a seção de cabeçalho de uma página, ao invés de usar o elemento **<div>**.

Vamos ver os elementos semânticos do HTML a seguir.

#### Elemento <article>

O elemento **<article>** representa uma parte independente do conteúdo da página, como um artigo, post de blog, comentário, entre outros.

O conteúdo dentro deste elemento deve ser autossuficiente, ou seja, pode ser entendido completamente, independentemente do resto do conteúdo da página.

```
<article>
  <h2>0 que é HTML</h2>

    É uma linguagem de marcação usada para
    criar e estruturar páginas web.

  </article>
```

### **Encerramento**

Você chegou ao final deste guia, espero que tenha sido útil e possa te auxiliar na sua jornada como programador.

Muito obrigado pela leitura e o seu feedback será muito bem recebido!

Você pode me encontrar aqui:

- @dev\_pedropp
  pedroppredessociais@gmail.com

Me siga nas redes sociais pra ficar por dentro de novos conteúdos e novos e-books.

Até a próxima dev...