Operadores e Lógica de Programação



O que vamos ver hoje?

- Lógica
- Lógica de Programação
- Linguagem de programação
- Operadores Aritméticos
- Comparadores
- Operadores Lógicos



Lógica



Lógica 💡

 Lógica é uma palavra que define a ciência do raciocínio.

 Outro conceito de lógica é "o estudo dos métodos e princípios usados para distinguir o raciocínio correto do incorreto"





- Trata-se de uma sequência de passos lógicos voltados à resolução de um problema computacional
- Não depende da linguagem de programação
- Primeiro penso, depois escrevo
- Entrada, processamento e saída





- O computador consegue fazer milhões de contas por segundo, mas não é capaz de compreender coisas da forma que o cérebro humano faz
- Para que algo aconteça da maneira que a gente quer em um programa, precisamos explicar CADA PASSO
- Precisamos, então, organizar nossas ideias e transformar em passos que o computador entenda





- Chamamos esse passo-a-passo de instruções passadas para o computador de Algoritmo
- Um Algoritmo é, portanto, uma sequência de passos que visam atingir um objetivo bem definido
 - o Receita de um bolo, trocar o pneu de um carro
- O algoritmo vai representar o raciocínio lógico envolvido na resolução do problema





- Antes mesmo de começar a programar, você pode pensar em COMO resolver o seu problema
- Não se preocupe com o javascript nesse momento!
 Faça desenhos, diagramas, escreva em linguagem natural a sua ideia

 Isso vai te ajudar a entender como o problema funciona e traduzir a solução para código será mais fácil





- Temos algumas ferramentas para nos ajudar nesse momento de pensar sobre o problema:
 - Descrição textual
 - Pseudocódigo
 - Fluxogramas



Descrição Textual 🦨

- A ideia aqui é simplesmente escrever o que você está pensando para conseguir resolver o problema
- Isso ajuda a ter mais clareza do que está se passando pela sua cabeça e registrar esses pensamentos, o que será útil quando chegar o momento de programar
- Não existe uma regra! Faça da maneira que achar melhor para você

Pseudocódigo 🖋

- Esse é um passo entre a linguagem natural e o código
- É um texto estruturado de maneira mais próxima à linguagem de programação, mas você não precisa saber as palavras e sintaxes corretinhas

```
ler nome
let mensagem ← `Oi eu me chamo {nome}`
imprimir mensagem
```

Fluxograma 🦨

 Um fluxograma é um diagrama que nos ajuda a entender a ordem em que cada coisa acontece na nossa solução de uma forma visual







- Como vimos na aula passada, podemos ter variáveis que são do tipo número
- E quando falamos de números, lembramos da nossa querida matemática!
- À seguir vamos ver como fazer algumas operações básicas da matemática no Javascript





Soma

```
const primeiroValor = 10
const segundoValor = 20
const resultado = primeiroValor + segundoValor + 4
console.log(resultado) // 34
```





Subtração

```
const primeiroValor = 10
const segundoValor = 20
const resultado = primeiroValor - segundoValor
console.log(resultado) // -10
```





Multiplicação

```
const primeiroValor = 10
const segundoValor = 25
const resultado = primeiroValor * segundoValor
console.log(resultado) // 250
```





Divisão

```
const primeiroValor = 345
const segundoValor = 10
const resultado = primeiroValor / segundoValor
console.log(resultado) // 34.5
```





Resto da Divisão

- Existem casos em que a divisão não dá um número inteiro (sem vírgula)
- Quando acontece isso, dizemos que **há um resto** na divisão
- Por exemplo: dividir 20 por 3:
 - Dá o resultado 6, com resto 2
 - $\mathbf{20} = 3 \times 6 + \mathbf{2}$

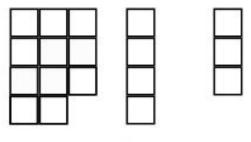




Resto da Divisão

```
const restoDaDivisao = 11 % 4
console.log(restoDaDivisao) // 3
```

Modulo operation



$$11 \ mod \ 4 = 3$$



- Às vezes, podemos querer alterar o valor de uma variável fazendo alguma conta com ela própria
- Por exemplo: vamos supor que temos uma variável de idade e que a pessoa fez aniversário

```
let minhaIdade = 26
minhaIdade = minhaIdade + 1
```





Uma possível simplificação

```
let resultado = 100
resultado = resultado + 20
                                      resultado += 20
resultado = resultado - 10
                                      resultado -= 10
resultado = resultado * 5
                                      resultado *= 5
resultado = resultado / 10
                                      resultado /= 10
```





Exercício 1

Faça as seguintes operações usando o computador:

- 1. Somar 3 com 4
- 2. Multiplicar 3 com 5 e dividir o resultado por 2
- 3. Subtrair 5 de 4 e multiplicar o resultado por -1
- 4. Determinar o resto da divisão de 234 por 5

Pausa para relaxar 😴

5 min



- 0 +
- O -
- o *
- 0 /
- 0 %





Comparadores



Comparadores 🖤

- Comparadores são operadores que permitem
 comparar o valor das variáveis entre si
- São eles:
 - Igual: ===
 - o Diferente: !==
 - Maior e maior igual: > e >=
 - Menor e menor igual: < e <=

Comparadores 🖤

- Quando fazemos uma comparação, o nosso resultado sempre vai ser verdadeiro ou falso
 - Ex: 1 é igual a 1? SIM ou NÃO? (verdadeiro ou falso)
- Por isso, resultado de uma comparação é sempre um booleano (true ou false)
- Quando a comparação for correta, o resultado é true.
 Caso contrário, é false.



Comparadores

=== verifica se o valor e o tipo são iguais

```
"1" === "2" // false, são diferentes
"2" === "2" // true, são iquais
2 === "2" // false, tipo diferente
const condicao = 1 === 2
// o valor que sai da comparação
// pode ser guardado em uma variável
// nesse caso, condicao === false
```



Comparadores

• !== verifica se o valor e o tipo são diferentes

```
"1" !== "2" // true, são diferentes
"2" !== "2" // false, são iquais
2 !== "2" // true, tipos diferentes
const condicao = 1 !== 2 // true
```



Comparadores 🖤

- > > e >=
 - Pode ser usado com numbers

- >=: retorna true se os números envolvidos forem iguais ou se o primeiro for maior que o segundo
- >: retorna true só se o primeiro for maior que o segundo



Comparadores

> 6 >=

```
1 > 2 // false, porque 1 é menor que 2
2 > 2 // false, porque 2 é igual a 2
3 > 2 // true, porque 3 é maior que 2
1 \ge 2 // false, porque 1 é menor que 2
2 \ge 2 // true, porque 2 é igual a 2
3 \ge 2 // true, porque 3 é maior que 2
```

Comparadores 🖤

- < e <=
 - Também pode ser usado com numbers

- <=: retorna true se os números envolvidos forem iguais ou se o primeiro é menor que o segundo</p>
- <: retorna true só se o primeiro é menor que o segundo



Comparadores

< e <=

```
1 < 2 // true, porque 1 é menor que 2
2 < 2 // false, porque 2 é igual a 2
3 < 2 // false, porque 3 é maior que 2
1 <= 2 // true, porque 1 é menor que 2
2 <= 2 // true, porque 2 é igual a 2
3 <= 2 // false, porque 3 é maior que 2
```





Exercício 2

Crie duas variáveis que guardem dois números. Imprima na tela as seguintes mensagens:

- 1. O primeiro número é igual ao segundo? True/False
- 2. O primeiro número é diferente do segundo? True/False
- 3. O primeiro número é maior que o segundo? True/False
- 4. O primeiro número é menor que o segundo? True/False

Pausa para relaxar 😴

10 min

• Comparadores

- 0 ===
- o !==
- o > e >=
- o < e <=







- São operadores especiais usados entre booleanos
- Retornam um valor booleano

- Existem 3 importantes:
 - Operador E: &&
 - Operador Ou: | |
 - Operador Não/Negação: !

 Operador E (&&): retorna true se, e somente se, os todos booleanos envolvidos também forem true

| а | b | a && b |
|---|---|--------|
| V | V | V |
| V | F | F |
| F | V | F |
| F | F | F |



Exercício 3

Antes de começar, crie 3 variáveis: a, b e c. Atribua os valores true, false e true, respectivamente a = true b = false c = true

- 1. Realize a operação: a && b
- 2. Realize a operação: **b && c**
- 3. Realize a operação: a && c
- 4. Realize a operação: a && b && c

 Operador OU (||): retorna false se, e somente se, todos booleanos envolvidos também forem false

| a | b | a b |
|---|---|--------|
| V | V | V |
| V | F | V |
| F | V | V |
| F | F | F |





Exercício 4

Antes de começar, crie 3 variáveis: a, b e c. Atribua os valores true, false e true, respectivamente a= true b = false c = true

- 1. Realize a operação: a | b
- 2. Realize a operação: **b || c**
- 3. Realize a operação: a || c
- 4. Realize a operação: a | b | c

• Operador NÃO (!): sempre retorna o booleano oposto

| а | !a |
|---|----|
| V | F |
| F | V |

```
!true // resultado = false
!false // resultado = true
```

Pausa para relaxar 😴

5 min



- 0 &&
- \circ \parallel
- o !







Exercício 5

Faça um programa que receba o nome, ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual e mostre:

- O nome da pessoa
- A idade dessa pessoa
- Um true ou false que diz se ela é maior de idade
- Quantos anos ela terá em 2050

Nome: Laís Idade: 23

É maior de idade? true

Idade em 2050: 52



Resumo



Resumo

Numbers

- Operadores Aritméticos:
 - +, -, *, / e %
- Comparadores:
 - **=** ===
 - **!==**
 - > 6 >=

Resumo 📙

• Operador E (&&): Só devolve true se todos os booleanos forem true

| а | b | a && b |
|---|---|--------|
| V | V | V |
| V | F | F |
| F | V | F |
| F | F | F |

Resumo 📙

• Operador Ou (||): Só devolve false se todos forem false

| а | b | a b |
|---|---|--------|
| V | V | V |
| V | F | V |
| F | V | V |
| F | F | F |

Resumo

• Operador!: Devolve o oposto

| а | !a |
|---|----|
| V | F |
| F | V |

Dúvidas? 🧐

Labenu_



Obrigado(a)!