

FILMERS

ESPECIFICACIÓN DEL PROYECTO



Trabajo realizado por

Eva Albuja Marín
Óscar González Martínez
Valentino Quiles Matei
Nuria Riera Vidal
Félix Valois Pérez

SCRUM MASTER

Valentino Quiles Matei

Objetivo general

Desarrollar una aplicación web de tipología red social que permita al usuario llevar el control de las películas que consume, poder puntuarlas y hacer comentarios.

Objetivos específicos

- **Login del usuario:** Desarrollar un sistema para que el usuario pueda tener su sesión de manera que pueda ver todas las funcionalidades del proyecto. En caso de no estar loggeado no podrá acceder a todas ellas.
- **Registro del usuario:** Añadir que el usuario pueda poner sus datos personales para crear una cuenta y poder llevar un seguimiento en la aplicación.
- **Puntuar películas vistas:** Construir la opción dentro de la aplicación de valorar las películas vistas. Estas películas se añadirán al apartado de estadísticas para observar cuáles tienen mayor o menor valoración dentro de la aplicación.
- **Comentar películas:** Desarrollar un apartado para que los usuarios puedan añadir comentarios sobre la película y el resto los puedan ver.
- **Agregar películas a tus vistas:** Crear un apartado para añadir las películas que un usuario ha visto y sus amigos puedan verlas.
- **Sistema de recomendaciones:** En función de las películas vistas y las puntuaciones dadas, la aplicación recomendará películas similares.
- **Recomendaciones entre amigos:** el usuario puede enviar una película a uno de sus amigos. Las recomendaciones recibidas aparecerán en un apartado dentro de tu perfil.
- **Amigos del usuario:** Desarrollar un apartado para que el usuario pueda añadir amigos a una lista donde se desbloquearán funcionalidades como ver las valoraciones de tus amigos y enviar recomendaciones a los mismos.
- **Calendario:** Registro diario de películas vistas con la valoración que se le ha dado. Además, habrá la opción de filtrarlas por género, valoración, fecha de lanzamiento, etc.
- **Comunidades de los usuarios:** Desarrollar un apartado en el que el usuario pueda crear una comunidad en la que compartir con aquellos usuarios que se unan diferentes valoraciones y comentarios de películas distintas. También existirá la posibilidad de que el usuario pueda unirse a otras comunidades ya creadas.
- **Playlists de películas:** Desarrollar un apartado que permita a los usuarios registrados en la aplicación y que tengan un perfil, crear nuevas listas de películas según alguna temática. Estas playlists pueden ser colaborativas, un usuario las crea, pero cualquier usuario puede modificarlas o no colaborativa, solo el autor podrá añadir o quitar películas. Se podrá añadir un nombre y una descripción a las mismas.

Descripción

Nuestro proyecto consiste en una aplicación en la que los usuarios pueden llevar un seguimiento de las películas que han visto, valorarlas y puntuarlas.

Al entrar en la aplicación, un usuario que no está registrado solo podrá ver el catálogo de todas las películas, las reseñas de otros usuarios, las playlist de películas y los foros. En ningún caso podrá crear nuevas playlists o comentar en los foros, actúa como espectador.

Una vez el usuario se haya registrado, tendrá un perfil y podrá disfrutar de todas las funcionalidades que ofrece la aplicación. Principalmente podrá escoger películas que haya visto, asignarles una fecha de visualización, añadir una valoración por medio de puntuación de estrellas y hacer un comentario sobre su impresión acerca de la película. Si entra en su calendario tendrá vistas mensuales en las que, en aquellos días en los que haya visto una película, aparezca la foto de su carátula.

Al tratarse de una red social, un usuario puede añadir a sus amigos y en una pestaña se podrá ver la actividad de los mismos. Además, tendrá un apartado de las recomendaciones que le han hecho sus amigos y de igual modo él podrá recomendar películas. Si las recomendaciones le interesan, las podrá añadir a una lista de las películas que quiere ver. También la propia aplicación tendrá un sistema de recomendaciones según los gustos (géneros, actores, directores...) de los usuarios.

Un usuario podrá ver sus datos estadísticos accediendo a su perfil. No solo podrá ver las playlist creadas por otros usuarios, sino que también podrá crear nuevas.

Por último, para añadir todavía más interactividad a nuestra red social, un usuario registrado, podrá crear comunidades, una especie de foro en el que se discutirá o dará información relevante sobre un tema de interés que comparten todos los que pertenecen a ella. También podrá unirse a alguna ya creada.

Público objetivo

- **Amantes del cine:** Aquellos que disfrutan viendo películas regularmente pueden usar esta red social para llevar un registro de las películas que han visto, darles puntuaciones y dejar comentarios. Esto les ayudaría a recordar sus impresiones y descubrir nuevas películas para ver.
- **Personas que buscan recomendaciones:** Aquellos que no están seguros de qué película ver, pueden aprovechar las recomendaciones personalizadas que ofrece la plataforma y

las que sus propios amigos les envíen. Esto les ayudaría a descubrir películas que se ajusten a sus gustos.

- **Críticos de cine aficionados:** Personas interesadas en la crítica cinematográfica pueden utilizar la plataforma para escribir reseñas detalladas y compartir sus opiniones sobre películas. Esto les brindaría una plataforma para desarrollar sus habilidades de crítica y conectarse con otros entusiastas del cine.

Requisitos técnicos

1. Trabajo en equipo y control de versiones:

- GitHub: Nos permite gestionar el código fuente del proyecto, facilitando la colaboración entre los miembros del equipo. Con GitHub, podemos hacer un seguimiento de los cambios, identificar problemas, revisar aportes y asegurarnos de que todo el código esté centralizado y versionado. Es esencial para evitar conflictos y mantener una historia clara de las modificaciones.
- Microsoft Teams: Será nuestra principal herramienta de comunicación. Con Teams, podemos organizar reuniones, discutir detalles del proyecto en tiempo real y compartir archivos importantes.

2. Diseño y creación de mockups:

- Balsamiq: Balsamiq es una herramienta esencial para la fase inicial de diseño de nuestra aplicación. Nos permite crear bocetos o "wireframes" de las interfaces de usuario de manera rápida y sencilla.

3. Gestión e interacción con Bases de Datos:

- NHibernate: Esta herramienta ORM nos facilitará la conexión entre nuestra lógica de negocio y la base de datos. Con NHibernate, podemos centrarnos en la lógica sin preocuparnos por las consultas SQL, optimizando el tiempo de desarrollo y asegurando una interacción eficiente con la base de datos.
- MySQL: Será el sistema que gestionará la información de nuestra aplicación. MySQL nos proporciona una plataforma confiable y eficiente para almacenar datos, desde información de usuarios hasta valoraciones y comentarios de películas.

4. Interfaz de usuario:

- ASP.Net Core: Con ASP.Net Core, construiremos la interfaz de usuario de nuestra aplicación. Nos ofrece un marco robusto y eficiente para desarrollar interfaces modernas y responsive, asegurando que nuestra aplicación sea rápida y confiable.

5. Alojamiento para integración:

- XAMPP: Durante la fase de desarrollo, XAMPP nos proporcionará un entorno local para probar nuestra aplicación. Nos permite simular un entorno de servidor real, asegurándonos de que todo funcione correctamente antes de llevarlo a un entorno en vivo.

6. Extras:

- Visual Studio: Será nuestro editor de código principal. Con Visual Studio, el equipo puede escribir, revisar y depurar el código de manera eficiente.

Mejoras propuestas

- **Iniciar sesión con cuentas de Facebook o Google.** Al iniciar sesión, el usuario podrá acceder a la aplicación sin necesidad de registrarse en la misma, ya que si está registrado en Google o en Facebook podrá iniciar sesión con una de estas cuentas. Esto aporta un valor añadido a la aplicación puesto que el usuario no tiene que crear una cuenta nueva y puede reciclar las que ya utilice diariamente, al ser más fácil el registro, captaría usuarios a utilizar la aplicación.
- **Crear una interfaz de usuario adaptable al dispositivo que esté utilizando mediante la tecnología Responsive.** Al utilizar la tecnología Responsive el usuario experimenta una interacción acorde a su dispositivo lo que posibilita una interacción confortable.
- **Desarrollo de un apartado dentro del perfil del usuario donde podrá consultar sus estadísticas.** Dentro de este apartado podrá consultar el porcentaje de cada género de las películas que ha visto, el número de películas vistas por mes en cada año, el porcentaje de películas vistas de su playlist y el porcentaje de películas recomendadas por sus amigos que ha visto. Con esta opción se puede hacer que el usuario descubra películas que se asemejen a sus gustos igual que los usuarios que tenga como amigos podrán hacer lo mismo.