

## Práctica 03: Frontend con Vue y Quasar

### Descripción:

En esta práctica, trabajarán en parejas para desarrollar una aplicación web utilizando Visual Studio Code, Vue 3 y el framework Quasar. El objetivo es crear una interfaz de usuario (UI) funcional que incluya un login y una página de venta de productos. La página de productos debe mostrar los artículos en tarjetas (cards) y permitir la búsqueda y filtrado de productos. Aunque no es necesario implementar la lógica con JavaScript en esta fase, deben enfocarse en el diseño y la estructura con HTML y CSS.

### Instrucciones:

1. **Crear un repositorio para la práctica 03:**
  - Crear un nuevo repositorio en GitHub con el nombre `practica-03-apellido1-apellido2` (donde `apellido1` y `apellido2` representa los apellidos de los integrantes del equipo).
2. **Programación en pares:**
  - Trabajen en parejas y asegúrense de que ambos integrantes realicen commits significativos en el repositorio.
  - Cada integrante debe realizar al menos 3 commits relevantes, demostrando contribuciones al proyecto.
  - Cada integrante deberá trabajar en una rama(branch) independiente, sólo se utilizará la rama master o main para enviar las solicitudes de cambios (pull request)
3. **Desarrollo de la Aplicación:**
  - **Login:** Crear una página de inicio de sesión (login) con campos para el nombre de usuario y contraseña. No es necesario implementar la autenticación real, solo la interfaz.
  - **Página de Venta de Productos:** Crear una página que muestre productos en tarjetas (cards). Cada tarjeta debe contener al menos una imagen del producto, el nombre, y el precio.
  - **Rutas de los componentes:** Asignar las rutas necesarias para visualizar cada uno de los componentes que se crearán. Un *plus* sería que el login redirigiera a la página de venta de productos.
  - **Filtros de Búsqueda:** Implementar una barra de búsqueda y filtros para los productos. Aunque la funcionalidad de búsqueda y filtrado no necesita estar activa, la interfaz debe estar presente.
  - **Diseño UI:** Prestar atención al diseño y la estética de la aplicación. Utilicen **Quasar** para dar estilo a los componentes y asegúrense de que la interfaz sea atractiva y fácil de usar. <https://quasar.dev/>
4. **Entrega del Proyecto:**
  - La entrega se realizará a través del Aula Virtual.
  - Deben entregar la URL del repositorio en GitHub en la sección correspondiente de la práctica 03.

### Requisitos Técnicos:

- **Tecnologías a Utilizar:** Visual Studio Code, Vue 3, Quasar, HTML, CSS, Javascript(opcional).

- **Estructura del Proyecto:**

- El proyecto debe estar estructurado correctamente con carpetas para componentes, estilos, y páginas.
- Utilizar las convenciones de Quasar para la creación de layouts, páginas y componentes.

**Evaluación:**

- **Funcionalidad:** Se evaluará que la estructura de la interfaz esté completa y funcional en términos de HTML y CSS.
- **Colaboración:** Se evaluará la colaboración efectiva entre los integrantes del equipo mediante el análisis de los commits en el repositorio.
- **Diseño:** Se evaluará la calidad del diseño de la UI y la usabilidad de la aplicación.

**Nota:**

**REVISAR la documentación de Quasar y revisa los ejemplos de cómo implementarlos. Si para la implementación necesitar agregar javascript, adelante. Puedes usar Options API o Composition API**

<https://quasar.dev/docs>

<https://quasar.dev/components>