



Perfil

Ingeniero en Sistemas con experiencia en desarrollo Full Stack y aplicaciones móviles. Enfocado en la creación de soluciones eficientes y escalables. Me considero una persona analítica, organizada y orientada a la mejora continua, siempre buscando optimizar procesos y aplicar innovación tecnológica.



Contacto



772 106 4479



Mexicano



salwilcer@gmail.com



Ana de Provenza 106,
fraccionamiento Pradera
de Virryes II, Mineral de la
Reforma, Hgo.



Idiomas

Ingles - Básico

Español - Nativo



Habilidades

Liderazgo

Trabajo en equipo

Adaptabilidad

Resolución de problemas

Gestión de proyectos

Ing. Wilibaldo Salitre Cervantes

Desarrollador Full Stack



Estudios

(2012 - 2015)

TÉCNICO EN SOPORTE Y MANTENIMIENTO EN EQUIPOS DE CÓMPUTO.

Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado de Hidalgo

(2015 - 2019)

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Instituto Tecnológico superior de Huichapan.



Experiencia laboral

(2018 - 2019)

SERVICIO SOCIAL

ITESHU

- Colaboración en los procesos administrativos.
- Soporte en la gestión de nómina y beneficios.
- Análisis de datos y generación de reportes.
- Soporte y mantenimiento a equipos de cómputo.

(2018 - 2019)

PROGRAMADOR

INFTEL: PROVEEDOR DE SERVICIOS DE APLICACIÓN (PRACTICAS)

- Participación en capacitaciones en las tecnologías utilizadas por la empresa.
- Colaboración en la reingeniería de procesos administrativos mediante la implementación de soluciones tecnológicas.
- Levantamiento de requerimientos funcionales y técnicos para el desarrollo de nuevas funcionalidades.
- Coordinación de reuniones técnicas con clientes para definir especificaciones y solucionar problemas.
- Análisis de datos extraídos de bases de datos utilizando SQL
- Programar las nuevas versiones de las aplicaciones de sistemas de información usando tecnología java.



Ofimática

Word



PowerPoint



Excel



Publisher



OneDrive



Microsoft Teams



Base de datos

MySQL



PostgreSQL



Firebase



SQL Server



Lenguajes

PHP



JavaScript



Java



c#



Kotlin



TypeScript



HTML5(lenguaje de marcado)



(2019 - 2020)

AUXILIAR ELECTORAL

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo de sistemas web basados en PHP y MySQL para el apoyo en elecciones de Ayuntamientos.
- Soporte y mantenimiento de equipos de cómputo, incluyendo asistencia remota a usuarios.
- Capacitación a personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Instalación de redes mediante cableado estructurado.
- Implementación de herramientas y sistemas para optimizar procesos operativos y administrativos.

(2020 -2021)

AUXILIAR ELECTORAL

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo y mantenimiento de sistemas web basados en PHP y MySQL para el apoyo en elecciones Distritales.
- Soporte y mantenimiento de equipos de cómputo, incluyendo asistencia remota a usuarios.
- Capacitación a personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Instalación de redes mediante cableado estructurado.
- Implementación de herramientas y sistemas para optimizar procesos operativos y administrativos.

(2021 -2022)

JEFE DE OFICINA

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo e Implementación de sistemas web basados en PHP, MySQL y base de datos en tiempo real para apoyar en elecciones gubernamentales.
- Gestión, configuración y monitoreo de servidores Windows server y AWS para asegurar la disponibilidad y el rendimiento de los sistemas.
- Desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Android Studio y Java, integración API's, y administración de bases de datos en tiempo real.
- Gestión de hardware, incluyendo soporte remoto y presencial para la resolución de incidencias.
- Capacitación de personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Asistencia en la elaboración y gestión de documentación electoral, garantizando su correcta organización y acceso mediante servidores NAS.



Frameworks

React.js



Next.js



Angular



Node.js



Laravel



Control de versiones

GitHub



GitLab



Herramientas

Visual Studio Code



Xampp



Worbench



Stimulsoft



Sublime text



Diseño y UX/UI

Figma



Adobe XD



(2023 - 2024)

JEFE DE OFICINA

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo e implementación de soluciones full-stack, integrando frontend y backend, para la automatización y soporte del proceso electoral de Ayuntamiento.
- Desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Android Studio y Java, integración API's, y administración de bases de datos en tiempo real.
- Capacitación de personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Gestión, configuración y monitoreo de servidores Windows server y AWS para asegurar la disponibilidad y el rendimiento de los sistemas.
- Coordinación y manejo de transmisiones en vivo, incluyendo la gestión de audio para eventos electorales.
- Organización y procesamiento de datos e información electoral, asegurando su correcta gestión y acceso mediante servidores NAS.
- Gestión de servicios mediante la plataforma TELMEX para asegurar la conectividad y el soporte en las operaciones.



Cursos y reconocimientos

(2019)

PLATAFORMA MÉXICOX

Curso masivo abierto en línea "Herramientas de gestión y comunicación en la nube"

(2019)

PLATAFORMA UDEMY

Curso-Taller en línea de fundamentos del Desarrollo de videojuegos para Unity 2017.

(2023)

CURSO DE PROGRAMACIÓN Y SERVIDORES LINUX: INTERMEDIO

Curso concluido satisfactoriamente emitido por la Universidad Politécnica Metropolitana de Hidalgo.

(2023)

PONENTE

Ponente en el Primer encuentro con OPLES en Informática Electoral llevado a cabo en Quintana Roo estado de Yucatán.

(2024)

PONENTE

Ponente en el Segundo encuentro con OPLES en Informática Electoral llevado a cabo en Saltillo Coahuila.