



## Perfil

Ingeniero en Sistemas con experiencia en desarrollo Full Stack y aplicaciones móviles. Enfocado en la creación de soluciones eficientes y escalables. Me considero una persona analítica, organizada y orientada a la mejora continua, siempre buscando optimizar procesos y aplicar innovación tecnológica.



## Contacto



772 106 4479



Mexicano



salwilcer@gmail.com



Ana de Provenza 106,  
fraccionamiento Pradera  
de Virryes II, Mineral de la  
Reforma, Hgo.



## Idiomas

Ingles - Básico

Español - Nativo



## Habilidades

Liderazgo

Trabajo en equipo

Adaptabilidad

Resolución de problemas

Gestión de proyectos

# Ing. Wilibaldo Salitre Cervantes

Desarrollador Full Stack



## Estudios

(2012 - 2015)

**TÉCNICO EN SOPORTE Y MANTENIMIENTO EN EQUIPOS DE CÓMPUTO.**

Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado de Hidalgo

(2015 - 2019)

**INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

Instituto Tecnológico superior de Huichapan.



## Experiencia laboral

(2018 - 2019)

**SERVICIO SOCIAL**

ITESHU

- Colaboración en los procesos administrativos.
- Soporte en la gestión de nómina y beneficios.
- Análisis de datos y generación de reportes.
- Soporte y mantenimiento a equipos de cómputo.

(2018 - 2019)

**PROGRAMADOR**

INFTEL: PROVEEDOR DE SERVICIOS DE APLICACIÓN (PRACTICAS)

- Participación en capacitaciones en las tecnologías utilizadas por la empresa.
- Colaboración en la reingeniería de procesos administrativos mediante la implementación de soluciones tecnológicas.
- Levantamiento de requerimientos funcionales y técnicos para el desarrollo de nuevas funcionalidades.
- Coordinación de reuniones técnicas con clientes para definir especificaciones y solucionar problemas.
- Análisis de datos extraídos de bases de datos utilizando SQL
- Programar las nuevas versiones de las aplicaciones de sistemas de información usando tecnología java.



## Ofimática

Word



PowerPoint



Excel



Publisher



OneDrive



Microsoft Teams



## Base de datos

MySQL



PostgreSQL



Firebase



SQL Server



## Lenguajes

PHP



JavaScript



Java



c#



Kotlin



TypeScript



HTML5(lenguaje de marcado)



### (2019 - 2020)

#### AUXILIAR ELECTORAL

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo de sistemas web basados en PHP y MySQL para el apoyo en elecciones de Ayuntamientos.
- Soporte y mantenimiento de equipos de cómputo, incluyendo asistencia remota a usuarios.
- Capacitación a personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Instalación de redes mediante cableado estructurado.
- Implementación de herramientas y sistemas para optimizar procesos operativos y administrativos.

### (2020 -2021)

#### AUXILIAR ELECTORAL

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo y mantenimiento de sistemas web basados en PHP y MySQL para el apoyo en elecciones Distritales.
- Soporte y mantenimiento de equipos de cómputo, incluyendo asistencia remota a usuarios.
- Capacitación a personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Instalación de redes mediante cableado estructurado.
- Implementación de herramientas y sistemas para optimizar procesos operativos y administrativos.

### (2021 -2022)

#### JEFE DE OFICINA

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo e Implementación de sistemas web basados en PHP, MySQL y base de datos en tiempo real para apoyar en elecciones gubernamentales.
- Gestión, configuración y monitoreo de servidores Windows server y AWS para asegurar la disponibilidad y el rendimiento de los sistemas.
- Desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Android Studio y Java, integración API's, y administración de bases de datos en tiempo real.
- Gestión de hardware, incluyendo soporte remoto y presencial para la resolución de incidencias.
- Capacitación de personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Asistencia en la elaboración y gestión de documentación electoral, garantizando su correcta organización y acceso mediante servidores NAS.



## Frameworks

React.js



Next.js



Angular



Node.js



Laravel



## Control de versiones

GitHub



GitLab



## Herramientas

Visual Studio Code



Xampp



Worbench



Stimulsoft



Sublime text



## Diseño y UX/UI

Figma



Adobe XD



**(2023 - 2024)**

### JEFE DE OFICINA

INSTITUTO ESTATAL ELECTORAL DE HIDALGO

- Desarrollo e implementación de soluciones full-stack, integrando frontend y backend, para la automatización y soporte del proceso electoral de Ayuntamiento.
- Desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Android Studio y Java, integración API's, y administración de bases de datos en tiempo real.
- Capacitación de personal en el uso de herramientas tecnológicas y sistemas internos.
- Gestión, configuración y monitoreo de servidores Windows server y AWS para asegurar la disponibilidad y el rendimiento de los sistemas.
- Coordinación y manejo de transmisiones en vivo, incluyendo la gestión de audio para eventos electorales.
- Organización y procesamiento de datos e información electoral, asegurando su correcta gestión y acceso mediante servidores NAS.
- Gestión de servicios mediante la plataforma TELMEX para asegurar la conectividad y el soporte en las operaciones.



## Cursos y reconocimientos

**(2019)**

### PLATAFORMA MÉXICOX

Curso masivo abierto en línea "Herramientas de gestión y comunicación en la nube"

**(2019)**

### PLATAFORMA UDEMY

Curso-Taller en línea de fundamentos del Desarrollo de videojuegos para Unity 2017.

**(2023)**

### CURSO DE PROGRAMACIÓN Y SERVIDORES LINUX: INTERMEDIO

Curso concluido satisfactoriamente emitido por la Universidad Politécnica Metropolitana de Hidalgo.

**(2023)**

### PONENTE

Ponente en el Primer encuentro con OPLES en Informática Electoral llevado a cabo en Quintana Roo estado de Yucatán.

**(2024)**

### PONENTE

Ponente en el Segundo encuentro con OPLES en Informática Electoral llevado a cabo en Saltillo Coahuila.