#### Conceitos e implementação

Prof. Marcelo de Souza

45RPE – Resolução de Problemas com Estruturas de Dados Universidade do Estado de Santa Catarina



# Material de apoio



#### Leitura principal:

► Capítulo 9 de Goodrich et al. (2014)¹ – Filas de prioridade.

#### Leitura complementar:

- ► Capítulo 6 de Szwarcfiter e Markenzon (2009)² Listas de prioridades.
- ► Capítulo 4 de Lafore e Machado (2004)³ Pilhas e filas.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Michael T Goodrich et al. (2014). Data structures and algorithms in Java. 6<sup>a</sup> ed. John Wiley & Sons.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Jayme Luiz Szwarcfiter e Lilian Markenzon (2009). *Estruturas de Dados e seus Algoritmos*. Vol. 2. Livros Técnicos e Científicos.

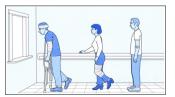
<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Robert Lafore e Eveline Vieira Machado (2004). *Estruturas de dados & Algoritmos em Java*. Ciência Moderna.



Ideia geral

Fila de prioridade: cada elemento tem uma prioridade, que determina a ordem de remoção.

- O elemento prioritário é o próximo a ser removido.
- ▶ **Atendimento médico:** a gravidade do paciente define sua prioridade de atendimento.





Ideia geral

Fila de prioridade: cada elemento tem uma prioridade, que determina a ordem de remoção.

- ▶ O elemento prioritário é o próximo a ser removido.
- ▶ **Atendimento médico:** a gravidade do paciente define sua prioridade de atendimento.

#### Operações:

- insert: insere um elemento na fila com sua prioridade.
- min: retorna o elemento prioritário da fila.
- removeMin: remove (e retorna) o elemento prioritário da fila.





Ideia geral

Fila de prioridade: cada elemento tem uma prioridade, que determina a ordem de remoção.

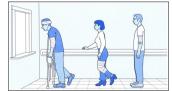
- ▶ O elemento prioritário é o próximo a ser removido.
- Atendimento médico: a gravidade do paciente define sua prioridade de atendimento.

#### Operações:

- insert: insere um elemento na fila com sua prioridade.
- min: retorna o elemento prioritário da fila.
- removeMin: remove (e retorna) o elemento prioritário da fila.

#### Aplicações:

- Busca em grafos (e.g. algoritmo de Dijkstra).
- ▶ Otimização combinatória (e.g. bin packing).
- ► Inteligência artificial (e.g. algoritmo A\*).





Ideia geral

#### **Funcionamento**

- ▶ Junto com o elemento, precisamos armazenar sua prioridade.
- Portanto, a fila armazenará uma entrada contendo uma chave e um valor.
  - Chave: prioridade do elemento.
  - Valor: elemento armazenado.
- O elemento de menor chave possui prioridade.



Ideia geral

#### **Funcionamento**

- ▶ Junto com o elemento, precisamos armazenar sua prioridade.
- Portanto, a fila armazenará uma entrada contendo uma chave e um valor.
  - Chave: prioridade do elemento.
  - ► Valor: elemento armazenado.
- O elemento de menor chave possui prioridade.

#### **Detalhes**

- Várias entradas com mesma chave (mesma prioridade): escolhe aleatoriamente.
- A chave não precisa ser numérica (i.e., pode ser um tipo estruturado).
  - Fila de um banco: a prioridade é definida por vários atributos (idoso, gestante, cliente preferencial, tempo de chegada, . . .).

Exemplo de funcionamento

Seja uma fila de prioridade implementada usando uma lista sequencial, inicialmente vazia.

Método	Retorno	Conteúdo (não ordenado)	Conteúdo (ordenado)
insert(5, A)	_	{ (5, A) }	{ (5, A) }
insert(9, C)	_	{ (5, A), (9, C) }	{ (9, C), (5, A) }
insert(3, B)	_	{ (5, A), (9, C), (3, B) }	{ (9, C), (5, A), (3, B) }
min()	(3, B)	{ (5, A), (9, C), (3, B) }	{ (9, C), (5, A), (3, B) }
removeMin()	(3, B)	{ (5, A), (9, C) }	{ (9, C), (5, A) }
insert(7, D)	_	{ (5, A), (9, C), (7, D) }	{ (9, C), (7, D), (5, A) }
removeMin()	(5, A)	{ (9, C), (7, D) }	{ (9, C), (7, D) }
removeMin()	(7, D)	{ (9, C) }	{ (9, C) }
removeMin()	(9, C)	{ }	{ }
removeMin()	null	{ }	{ }
<pre>isEmpty()</pre>	true	{ }	{ }



Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.



Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.

Qual a melhor escolha? ... vamos analisar primeiro, e escolher uma opção!



Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.

Qual a melhor escolha? ... vamos analisar primeiro, e escolher uma opção!

Operação	Não ordenado		Ordenado	
	Arranjo	Lista encadeada	Arranjo	Lista encadeada
insert	$\mathcal{O}(1)$	O(1)	O(n)	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$
min	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$
removeMin	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$

<sup>—</sup> não estamos considerando o tempo gasto com *resize* no arranjo.



Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.

Qual a melhor escolha? ... vamos analisar primeiro, e escolher uma opção!

Operação	Não ordenado		Ordenado	
	Arranjo	Lista encadeada	Arranjo	Lista encadeada
insert min removeMin	O(1) O(n) O(n)	$\mathcal{O}(1)$ $\mathcal{O}(n)$ $\mathcal{O}(n)$	O(n) O(1) O(1)	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$ $\mathcal{O}(1)$ $\mathcal{O}(1)$

<sup>—</sup> não estamos considerando o tempo gasto com *resize* no arranjo.

Conclusão: usaremos uma implementação usando arranjos ordenados.

▶ Há uma estrutura mais eficiente chamada *heap*, que estudaremos mais adiante.

### Filas de prioridade Implementação das entradas



Classe Entry:

```
public class Entry<K,V> {
      private K k;
      private V v;
      public Entry(K key, V value) {
        k = key;
        v = value;
 9
      public K getKey() { return k; }
10
      public V getValue() { return v; }
11
12
      public String toString() {
13
        return "[" + k + "; " + v + "]";
14
15
16
```



Implementação das entradas

#### Classe Entry:

```
public class Entry<K,V> {
      private K k;
      private V v;
      public Entry(K key, V value) {
        k = key;
        v = value;
a
      public K getKey() { return k; }
10
      public V getValue() { return v: }
11
12
      public String toString() {
13
        return "[" + k + "; " + v + "]";
14
15
16
```

- ► A entrada possui tipos genéricos para a chave (K) e o valor (V).
- ▶ É fornecido somente um método construtor parametrizado e somente métodos get. Ou seja, não é possível criar uma entrada vazia, nem substituir sua chave ou seu valor.
- ▶ A classe Entry não é aninhada na fila de prioridade, uma vez que desejamos ter acesso à estrutura de uma entrada fora da estrutura de dados.

Implementação (interface)



#### Interface PriorityQueue:

```
public interface PriorityQueue<K, V> {
   int size();
   boolean isEmpty();
   Entry<K, V> insert(K key, V value);
   Entry<K, V> min();
   Entry<K, V> removeMin();
}
```



Implementação (interface)

#### Interface PriorityQueue:

```
public interface PriorityQueue<K, V> {
   int size();
  boolean isEmpty();
   Entry<K, V> insert(K key, V value);
   Entry<K, V> min();
   Entry<K, V> removeMin();
}
```

- A fila de prioridade é uma coleção de entradas, que armazenam a chave e o valor (com tipos K e V, respectivamente).
- As operações sempre retornam a entrada sendo consultada/alterada.



Comparação de chaves

Quando usamos uma **chave numérica** (e.g., um valor inteiro) para definir a prioridade, a comparação de chaves é natural e já fornecida pelo tipo de dados usado (Integer).

O elemento prioritário é o que possui **menor valor** de chave.



Comparação de chaves

Quando usamos uma chave numérica (e.g., um valor inteiro) para definir a prioridade, a comparação de chaves é natural e já fornecida pelo tipo de dados usado (Integer).

O elemento prioritário é o que possui **menor valor** de chave.

Quando usamos uma chave estruturada (e.g., uma classe e seus atributos), precisamos definir uma forma de comparar duas chaves.

**Exemplo:** os clientes do banco têm dois atributos: sua categoria (A ou B), e seu horário de chegada. Clientes da categoria A são especiais, e têm prioridade no atendimento. Quando dois clientes são da mesma categoria, o que chegou primeiro tem prioridade.

Comparação de chaves

Quando usamos uma chave numérica (e.g., um valor inteiro) para definir a prioridade, a comparação de chaves é natural e já fornecida pelo tipo de dados usado (Integer).

O elemento prioritário é o que possui **menor valor** de chave.

Quando usamos uma chave estruturada (e.g., uma classe e seus atributos), precisamos definir uma forma de comparar duas chaves.

**Exemplo:** os clientes do banco têm dois atributos: sua categoria (A ou B), e seu horário de chegada. Clientes da categoria A são especiais, e têm prioridade no atendimento. Quando dois clientes são da mesma categoria, o que chegou primeiro tem prioridade.

#### Como comparar?

▶ A classe da chave deve implementar Comparable e o método compareTo.



Comparação de chaves

**Exemplo:** a classe MyKey implementa Comparable e o método compareTo.

```
private class MyKey implements Comparable < MyKey > {
      char category; // 'A' or 'B'
      int value;
      public int compareTo(MvKev o) {
        if(this.category == o.category) {
          if(this.value == o.value) return 0;
          else if (this.value < o.value) return -1;
          else return 1:
        } else if(this.category == 'A')
10
11
          return -1:
        else
12
          return 1:
13
14
15
```

Comparação de chaves

**Exemplo:** a classe MyKey implementa Comparable e o método compareTo.

```
private class MyKey implements Comparable < MyKey > {
      char category: // 'A' or 'B'
      int value:
      public int compareTo(MvKev o) {
        if(this.category == o.category) {
          if(this.value == o.value) return 0;
          else if (this.value < o.value) return -1;
          else return 1:
        } else if(this.category == 'A')
10
11
          return -1:
        else
12
          return 1:
13
14
15
```

- A classe MyKey implementa a chave para priorizar o atendimento bancário.
- O método compareTo usa a categoria (category) e o tempo de chegada (value) para comparar o objeto atual (this) com outro objeto (o).
- ▶ Se ambos têm a mesma prioridade, o método retorna 0; se o objeto atual tem prioridade, retorna -1; se o outro objeto tem prioridade, retorna 1.



Implementação usando um arranjo ordenado

```
public class ArrayPriorityQueue<K extends Comparable<? super K>,V> implements PriorityQueue<K,V> {
    private List<Entry<K,V>> list = new ArrayList<>();
    public int size() { return list.size(); }
    public boolean isEmpty() { return size() == 0; }

    private boolean checkKey(K key) {
        try {
            return (key.compareTo(key)) == 0;
        } catch(ClassCastException e) {
            throw new IllegalArgumentException("Incompatible key");
        }
    }
    //...
}
```



Implementação usando um arranjo ordenado

```
public class ArrayPriorityQueue<K extends Comparable<? super K>,V> implements PriorityQueue<K,V> {
    private List<Entry<K,V>> list = new ArrayList<>();
    public int size() { return list.size(); }
    public boolean isEmpty() { return size() == 0; }

private boolean checkKey(K key) {
    try {
        return (key.compareTo(key)) == 0;
    } catch(ClassCastException e) {
        throw new IllegalArgumentException("Incompatible key");
    }
}
//...
}
```

- ▶ Na definição do tipo genérico K, a classe exige que a chave seja Comparable (linha 1).
- ▶ A classe usa um ArrayList como estrutura fundamental (linha 2).
- O método checkKey verifica se alguma chave é válida.



Implementação usando um arranjo ordenado

#### Método insert:

```
public Entry<K, V> insert(K key, V value) {
   Entry<K, V> newest = new Entry<>(key, value);
   if(isEmpty()) list.add(0, newest);
   else {
      int j = 0;
      while(j < size() && newest.getKey().compareTo(list.get(j).getKey()) < 0)
      j++;
      list.add(j, newest);
   }
   return newest;
}</pre>
```



Implementação usando um arranjo ordenado

#### Método insert:

```
public Entry<K, V> insert(K key, V value) {
   Entry<K, V> newest = new Entry<>(key, value);
   if(isEmpty()) list.add(0, newest);
   else {
      int j = 0;
      while(j < size() && newest.getKey().compareTo(list.get(j).getKey()) < 0)
      j++;
      list.add(j, newest);
   }
   return newest;
}</pre>
```

- ▶ A nova entrada é criada com a chave e valor recebidos (linha 2).
- Caso a fila esteja vazia, a entrada é inserida na primeira posição (linha 3).
- Caso contrário, as lin. 5 a 8 buscam a posição e inserem a entrada mantendo a ordenação.



Implementação usando um arranjo ordenado

#### Método min:

```
public Entry<K,V> min() {
   if (isEmpty()) return null;
   return list.get(size() - 1);
}
```

#### Método removeMin:

```
public Entry<K,V> removeMin() {
   if (isEmpty()) return null;
   return list.remove(size() - 1);
}
```

