Definições e algoritmos

Prof. Marcelo de Souza

45EST – Algoritmos e Estruturas de Dados Universidade do Estado de Santa Catarina



# Material de apoio



## Leitura principal:

► Capítulo 4 de Ziviani (2010)¹ – Ordenação.

### Leitura complementar:

- ► Capítulo 13 de Pereira (2008)² Ordenação e busca.
- ► Capítulo 15 de Preiss (2001)³ Algoritmos de ordenação e ordenadores.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Nivio Ziviani (2010). *Projeto de Algoritmos com Implementa'ç*ões em Java e C++. Cengage Learning.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Silvio do Lago Pereira (2008). Estruturas de Dados Fundamentais: Conceitos e Aplicações.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Bruno R Preiss (2001). Estruturas de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com Java. Campus.



Conceitos básicos

Ordenar uma estrutura consiste em rearranjar seus elementos, respeitando uma dada ordem.

Geralmente, usamos ordem crescente ou ordem decrescente.





#### Conceitos básicos

Ordenar uma estrutura consiste em rearranjar seus elementos, respeitando uma dada ordem.

▶ Geralmente, usamos ordem crescente ou ordem decrescente.

Podemos ordenar qualquer coleção de itens, desde que sejam comparáveis uns aos outros.

- Números (ordem crescente/decrescente) ou strings (ordem alfabética), já comparáveis;
- Livros (ordem dada pelo título, autor, ano ou páginas, por exemplo).
  - Necessário implementar a interface Comparable ou um comparador específico.





#### Conceitos básicos

Ordenar uma estrutura consiste em rearranjar seus elementos, respeitando uma dada ordem.

▶ Geralmente, usamos ordem crescente ou ordem decrescente.

Podemos ordenar qualquer coleção de itens, desde que sejam comparáveis uns aos outros.

- Números (ordem crescente/decrescente) ou strings (ordem alfabética), já comparáveis;
- Livros (ordem dada pelo título, autor, ano ou páginas, por exemplo).
  - Necessário implementar a interface Comparable ou um comparador específico.

A eficiência de um algoritmo de ordenação é muito importante, especialmente quando tratamos estruturas com grandes volumes de dados.

# Algoritmos de ordenação



Alguns dos muitos algoritmos de ordenação, com suas complexidades assintóticas de tempo.

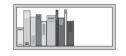
Algoritmo	Caso médio	Melhor caso	Pior caso
Insertion sort	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$	O(n)	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$
Selection sort	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$
Shell sort	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^{1,5})$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$
Merge sort	<i>O</i> (n log n)	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}\log\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}\log\mathfrak{n})$
Quick sort	<i>O</i> (n log n)	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}\log\mathfrak{n})$	$\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$
Radix sort	<i>O</i> (n)	O(n)	$\mathcal{O}(\mathfrak{n})$

#### Algumas observações:

- Apesar do método radix sort ter complexidade linear, ele não é aplicável em muitos casos. Logo, o melhor desempenho para o caso geral é  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- O pior caso do método quick sort é facilmente evitado escolhendo pivôs apropriados. Por ser mais rápido que o merge sort na prática, esse é o algoritmo de ordenação mais usado.

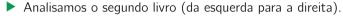


Ideia geral

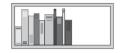


Ideia geral



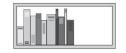






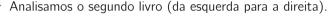
#### Ideia geral

- O primeiro livro está na sua posição inicial.
  - Analisamos o segundo livro (da esquerda para a direita).
    - 1. Se ele for maior que o primeiro livro, os dois livros já estão ordenados.
    - 2. Caso contrário, removemos o segundo livro, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.

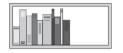


#### Ideia geral



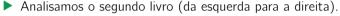


- 1. Se ele for maior que o primeiro livro, os dois livros já estão ordenados.
- 2. Caso contrário, removemos o segundo livro, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.
- 3. Os dois primeiros livros estão ordenados.

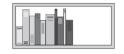


#### Ideia geral





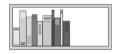
- 1. Se ele for maior que o primeiro livro, os dois livros já estão ordenados.
- 2. Caso contrário, removemos o segundo livro, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.
- 3. Os dois primeiros livros estão ordenados.
- Agora analisamos o terceiro livro.
  - 1. Se ele for maior que o segundo livro, os três livros já estão ordenados.

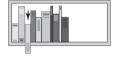


#### Ideia geral

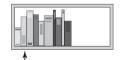
**Cenário:** queremos ordenar livros, de modo que o menor fique à esquerda.

- O primeiro livro está na sua posição inicial.
- ▶ Analisamos o segundo livro (da esquerda para a direita).
  - 1. Se ele for maior que o primeiro livro, os dois livros já estão ordenados.
  - 2. Caso contrário, removemos o segundo livro, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.
  - 3. Os dois primeiros livros estão ordenados.
- Agora analisamos o terceiro livro.
  - 1. Se ele for maior que o segundo livro, os três livros já estão ordenados.
  - Caso contrário, removemos o terceiro livro, deslocamos o segundo livro para a direita, e verificamos se o livro removido é maior que o primeiro. Caso seja, o inserimos na segunda posição.





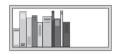


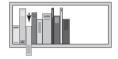


#### Ideia geral

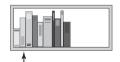
**Cenário:** queremos ordenar livros, de modo que o menor fique à esquerda.

- O primeiro livro está na sua posição inicial.
- ▶ Analisamos o segundo livro (da esquerda para a direita).
  - 1. Se ele for maior que o primeiro livro, os dois livros já estão ordenados.
  - Caso contrário, removemos o segundo livro, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.
  - 3. Os dois primeiros livros estão ordenados.
- Agora analisamos o terceiro livro.
  - 1. Se ele for maior que o segundo livro, os três livros já estão ordenados.
  - Caso contrário, removemos o terceiro livro, deslocamos o segundo livro para a direita, e verificamos se o livro removido é maior que o primeiro. Caso seja, o inserimos na segunda posição.
  - 3. Caso contrário, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.





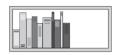


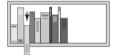


#### Ideia geral

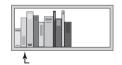
**Cenário:** queremos ordenar livros, de modo que o menor fique à esquerda.

- O primeiro livro está na sua posição inicial.
- ▶ Analisamos o segundo livro (da esquerda para a direita).
  - 1. Se ele for maior que o primeiro livro, os dois livros já estão ordenados.
  - Caso contrário, removemos o segundo livro, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.
  - 3. Os dois primeiros livros estão ordenados.
- Agora analisamos o terceiro livro.
  - 1. Se ele for maior que o segundo livro, os três livros já estão ordenados.
  - Caso contrário, removemos o terceiro livro, deslocamos o segundo livro para a direita, e verificamos se o livro removido é maior que o primeiro. Caso seja, o inserimos na segunda posição.
  - Caso contrário, deslocamos o primeiro livro para a direita, e inserimos o livro removido na primeira posição.
  - 4. Os três primeiros livros estão ordenados.







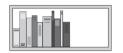


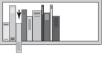


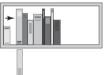
#### Ideia geral

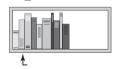
**Cenário:** queremos ordenar livros, de modo que o menor fique à esquerda.

▶ Repetimos esses passos para todos os demais livros.



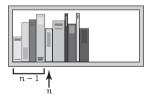


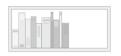




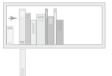
## Ideia geral

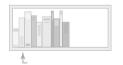
- ▶ Repetimos esses passos para todos os demais livros.
  - 1. Ao analisar o n-ésimo livro, os n-1 primeiros livros estão ordenados.
  - 2. Removemos o n-ésimo livro (ainda não ordenado).
  - 3. Deslocamos os livros ordenados para a direita, um a um, até encontrar a posição correta para o n-ésimo livro.
  - 4. Inserimos o livro na sua nova posição.











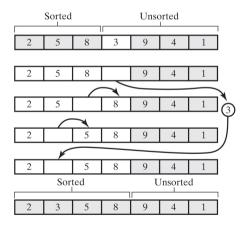
#### Exemplo de funcionamento

A mesma ideia se aplica para qualquer coleção de objetos comparáveis, como números inteiros.

	Sorted			Unso	orted		,
2	5	8	3	9	4	1	ĺ
2	5	8		9	4	1	
			$\neg \langle$	_			7
2	5		8	9	4	1	(3)
		7					Ť
2		5	8	9	4	1	
	K						
2		5	8	9	4	1	
Sorted				Unsorted			
2	3	5	8	9	4	1	ĺ

#### Exemplo de funcionamento

A mesma ideia se aplica para qualquer coleção de objetos comparáveis, como números inteiros.

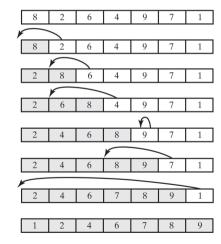


**Exemplo:** processamento do elemento 3.

- 1. Os três primeiros elementos estão ordenados.
- 2. Remove o quarto elemento (3) da sua posição.
- 3. Desloca o 8, uma vez que 8 > 3.
- 4. Desloca o 5, uma vez que 5 > 3.
- 5. Insere na posição vaga, uma vez que 3 > 2.
- 6. Ao final, os quatro primeiros elementos estão ordenados.

#### Exemplo de funcionamento

A mesma ideia se aplica para qualquer coleção de objetos comparáveis, como números inteiros.



#### Exemplo de funcionamento

A mesma ideia se aplica para qualquer coleção de objetos comparáveis, como números inteiros.

# Exemplo: execução completa do algoritmo.

- A cada iteração, o primeiro elemento é removido da sub-lista não ordenada e inserido na posição correta da sub-lista ordenada, i.e. mantendo sua ordenação.
- Iterações:
  - 1. Insere o elemento 2 na primeira posição:
  - 2. Insere o elemento 6 na segunda posição;
  - 3. Insere o elemento 4 na segunda posição;
  - 4. Insere o elemento 9 na quinta posição;
  - 5. Insere o elemento 7 na quarta posição;
  - 6. Insere o elemento 1 na primeira posição.
- Não é usada nenhuma estrutura auxiliar.

	8	2	6	4	9	7	1					
,												
	8	2	6	4	9	7	1					
	2	8	6	4	9	7	1					
	2	6	8	4	9	7	1					
					$\mathbf{N}$							
	2	4	6	8	9	7	1					
	2	4	6	8	9	7	1					
			6	8	9	7	1					
			6	8	9	7	1					
	2	4										
	2	4										



Implementação

#### Classe InsertionSort:

```
public class InsertionSort<E> {
      Comparator<E> comp;
     public InsertionSort() {
        this(new DefaultComparator<E>());
      public InsertionSort(Comparator<E> c) {
        comp = c;
10
11
     //...
12
13
```

▶ A classe fornece métodos genéricos de ordenação, portanto é implementada com base no tipo genérico E, e compara os objetos usando o comparador genérico, ou um comparador específico fornecido pelo usuário.



Implementação

## Insertion sort para arrays genéricos:

```
public void insertionSort(E[] array) {
     for (int i = 1; i < array.length; i++)
       insertInOrder(array[i], array, 0, i - 1);
4
5
    private void insertInOrder(E element, E[] array, int begin, int end) {
     int index = end:
      while ((index >= begin) && (comp.compare(element, array[index]) < 0)) {
        array[index + 1] = array[index];
       index--:
10
11
     array[index + 1] = element;
12
13
```



Implementação

# Insertion sort para listas genéricas:

```
public void insertionSort(List<E> list) {
     for (int i = 1; i < list.size(); i++)
        insertInOrder(list.get(i), list, 0, i - 1);
   }
4
5
    private void insertInOrder(E element, List<E> list, int begin, int end) {
      int index = end:
      while ((index >= begin) && (comp.compare(element, list.get(index)) < 0)) {
       list.set(index + 1, list.get(index));
       index--:
10
11
      list.set(index + 1, element);
12
13
```

Caso list use encadeamento, as operações set e get têm complexidade linear. O algoritmo será menos eficiente, em comparação com o caso de list ser baseada em *array*.



#### Análise de complexidade

### Considerando a ordenação de arrays:

- ▶ O laço de repetição principal percorre todos os elementos da estrutura, com exceção do primeiro. Logo, esse laço executa n vezes.
- Em cada iteração, o elemento correspondente é selecionado e o método insertInOrder busca sua posição no subconjunto dos elementos já ordenados.
- No **pior caso** (estrutura em ordem decrescente), esse método percorre todos os elementos já ordenados para encontrar a posição correta do elemento a ser inserido. Logo, o laço de repetição desse método executa 1 + 2 + ... + (n 1) = n(n 1)/2 vezes.
- No **melhor caso** (estrutura ordenada), nenhuma iteração do laço de repetição é executada.



#### Análise de complexidade

### Considerando a ordenação de arrays:

- ▶ O laço de repetição principal percorre todos os elementos da estrutura, com exceção do primeiro. Logo, esse laço executa n vezes.
- Em cada iteração, o elemento correspondente é selecionado e o método insertInOrder busca sua posição no subconjunto dos elementos já ordenados.
- No **pior caso** (estrutura em ordem decrescente), esse método percorre todos os elementos já ordenados para encontrar a posição correta do elemento a ser inserido. Logo, o laço de repetição desse método executa 1 + 2 + ... + (n 1) = n(n 1)/2 vezes.
- No **melhor caso** (estrutura ordenada), nenhuma iteração do laço de repetição é executada.

#### **Portanto:**

- Pior caso:  $\mathcal{O}(\mathfrak{n}^2)$ .
- $\blacktriangleright$  Melhor caso:  $\mathcal{O}(\mathfrak{n})$ .
- Quanto mais ordenada a estrutura estiver, menor a complexidade do método na prática.

4SEST – Algoritmos e Estruturas de Dados Prof. Marcelo de Souza