

Estruturas de Dados Fundamentais

Arranjos e listas encadeadas

Prof. Marcelo de Souza

45EST – Algoritmos e Estruturas de Dados

Universidade do Estado de Santa Catarina





Leitura principal:

- ▶ Capítulo 3 de [Goodrich et al. \(2014\)](#)¹ – Estruturas de dados fundamentais.

Leitura complementar:

- ▶ Capítulo 4 de [Preiss \(2001\)](#)² – Estruturas de dados fundamentais.
- ▶ Capítulo 2 de [Pereira \(2008\)](#)³ – Listas lineares.

¹Michael T Goodrich et al. (2014). *Data structures and algorithms in Java*. 6ª ed. John Wiley & Sons.

²Bruno R Preiss (2001). *Estruturas de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com Java*. Campus.

³Silvio do Lago Pereira (2008). *Estruturas de Dados Fundamentais: Conceitos e Aplicações*.

Arranjos

Ou seja, *arrays*/vetores



Arranjos são **estruturas de dados sequenciais**, armazenando sequências finitas e ordenadas de valores de um mesmo tipo. Por exemplo:

- ▶ **Números:** 1, 2, 4, 5, 7, 8, ...
- ▶ **Strings:** "Brasil", "Alemanha", "Croácia", ...
- ▶ **Veículos:** ("Corcel", 1977), ("Fusca", 1968), ("Passat", 1984), ...

Arranjos

Ou seja, *arrays*/vetores



Arranjos são **estruturas de dados sequenciais**, armazenando sequências finitas e ordenadas de valores de um mesmo tipo. Por exemplo:

- ▶ **Números:** 1, 2, 4, 5, 7, 8, ...
- ▶ **Strings:** "Brasil", "Alemanha", "Croácia", ...
- ▶ **Veículos:** ("Corcel", 1977), ("Fusca", 1968), ("Passat", 1984), ...

A principal característica dos arranjos é a **alocação contígua** em memória.

- ▶ **Vantagens:**
 - ▶ Fácil de usar;
 - ▶ Acesso rápido (tempo constante).
- ▶ **Desvantagens:**
 - ▶ Tamanho fixo (aumentar implica copiar elementos);
 - ▶ Inserção e remoção [interna] custosas (*shift* de elementos).

Listas simplesmente encadeadas

Encadeamento



Queremos uma estrutura de dados dinâmica que permita **expandir** e **contrair** com eficiência.

Listas simplesmente encadeadas

Encadeamento



Queremos uma estrutura de dados dinâmica que permita **expandir** e **contrair** com eficiência.

Lista encadeada: coleção de nodos formados em uma sequência linear.

Listas simplesmente encadeadas

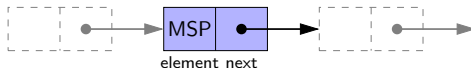
Encadeamento



Queremos uma estrutura de dados dinâmica que permita **expandir** e **contrair** com eficiência.

Lista encadeada: coleção de nodos formados em uma sequência linear.

Lista simplesmente encadeada: cada nodo armazena os dados do elemento e uma referência ao próximo nodo. A alocação em memória **não é contígua**.



Listas simplesmente encadeadas

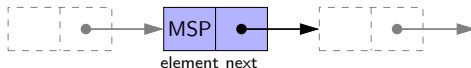
Encadeamento



Queremos uma estrutura de dados dinâmica que permita **expandir** e **contrair** com eficiência.

Lista encadeada: coleção de nodos formados em uma sequência linear.

Lista simplesmente encadeada: cada nodo armazena os dados do elemento e uma referência ao próximo nodo. A alocação em memória **não é contígua**.



Benefícios:

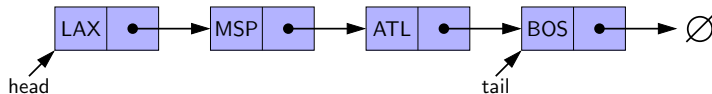
- ▶ Tamanho dinâmico;
- ▶ Consumo de memória dinâmico;
- ▶ Fácil inserção e remoção de elementos.

Listas simplesmente encadeadas

Encadeamento



Exemplo: uma lista simplesmente encadeada para armazenar aeroportos dos EUA.



Elementos:

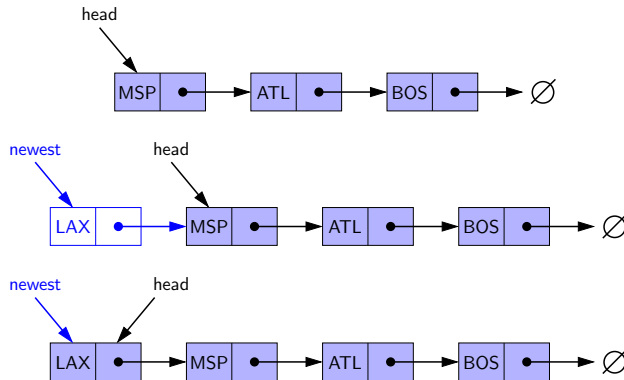
- ▶ head: referência ao primeiro elemento da lista;
- ▶ tail: referência ao último elemento da lista;
- ▶ O próximo elemento do último elemento aponta para null.

Listas simplesmente encadeadas

Operações



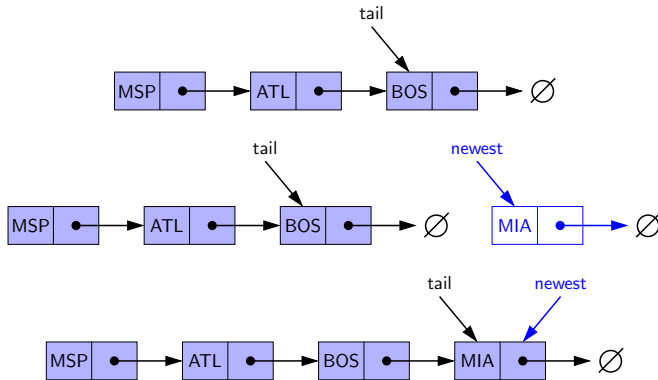
Inserção de elemento no início



Listas simplesmente encadeadas

Operações

Inserção de elemento no final

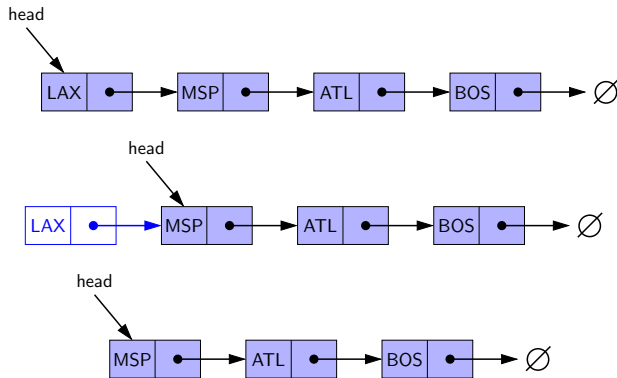


Listas simplesmente encadeadas

Operações



Remoção de elemento do início





Listas simplesmente encadeadas

Implementação

```
1  public class SinglyLinkedList<E> {
2
3      private static class Node<E> {
4          private E element;
5          private Node<E> next;
6
7          public Node(E e, Node<E> n) {
8              element = e;
9              next = n;
10         }
11
12         public E getElement() { return element; }
13         public Node<E> getNext() { return next; }
14         public void setNext(Node<E> n) { next = n; }
15     }
16
17     private Node<E> head = null;
18     private Node<E> tail = null;
19     private int size = 0;
20
21     // ...
22 }
```



Listas simplesmente encadeadas

Implementação

```
1  public class SinglyLinkedList<E> {
2
3      private static class Node<E> {
4          private E element;
5          private Node<E> next;
6
7          public Node(E e, Node<E> n) {
8              element = e;
9              next = n;
10         }
11
12         public E getElement() { return element; }
13         public Node<E> getNext() { return next; }
14         public void setNext(Node<E> n) { next = n; }
15     }
16
17     private Node<E> head = null;
18     private Node<E> tail = null;
19     private int size = 0;
20
21     // ...
22 }
```

Detalhes:

- ▶ Usamos **genéricos** (<E>) para suportar qualquer tipo de dados.
 - ▶ e.g., podemos ter uma lista de inteiros, Strings, veículos, ...
- ▶ A classe Node define um nodo, que contém um elemento e uma referência ao próximo nodo da lista.
 - ▶ Node é uma **nested class**, pois queremos encapsular o nodo.
- ▶ A lista contém referências para o primeiro e último nodos (head e tail) e o seu tamanho (número de nodos), inicialmente zero.

Listas simplesmente encadeadas

Implementação



Métodos `size` e `isEmpty`:

```
1 public int size() { return size; }  
2 public boolean isEmpty() { return size == 0; }
```

Listas simplesmente encadeadas

Implementação



Métodos size e isEmpty:

```
1 public int size() { return size; }
2 public boolean isEmpty() { return size == 0; }
```

Métodos first e last:

```
1 public E first() {
2     if (isEmpty()) return null;
3     return head.getElement();
4 }
5
6 public E last() {
7     if (isEmpty()) return null;
8     return tail.getElement();
9 }
```

Note que:

- ▶ O método retorna o elemento armazenado pelo primeiro (ou último) nodo.
- ▶ A estrutura da lista (Node) é transparente (encapsulada).



Listas simplesmente encadeadas

Implementação

Método addFirst:

```
1 public void addFirst(E e) {  
2     head = new Node<>(e, head);  
3     if (size == 0)  
4         tail = head;  
5     size++;  
6 }
```

- ▶ Criamos um novo nodo para armazenar o elemento, que passa a ser o novo head e aponta para o antigo head.
- ▶ Caso a lista esteja vazia, ele é o novo tail.



Listas simplesmente encadeadas

Implementação

Método addFirst:

```
1 public void addFirst(E e) {  
2     head = new Node<>(e, head);  
3     if (size == 0)  
4         tail = head;  
5     size++;  
6 }
```

- ▶ Criamos um novo nodo para armazenar o elemento, que passa a ser o novo head e aponta para o antigo head.
- ▶ Caso a lista esteja vazia, ele é o novo tail.

Método addLast:

```
1 public void addLast(E e) {  
2     Node<E> newest = new Node<>(e, null);  
3     if (isEmpty())  
4         head = newest;  
5     else  
6         tail.setNext(newest);  
7     tail = newest;  
8     size++;  
9 }
```

- ▶ O novo nodo (newest) passa a ser o próximo nodo do atual tail, antes de assumir a posição do tail.
- ▶ Caso a lista esteja vazia, o novo nodo passa a ser o head e o tail.



Listas simplesmente encadeadas

Implementação

Método removeFirst:

```
1 public E removeFirst() {  
2     if (isEmpty()) return null;  
3     E answer = head.getElement();  
4     head = head.getNext();  
5     size--;  
6     if (size == 0) tail = null;  
7     return answer;  
8 }
```

- ▶ Retorna o elemento do nodo removido.
- ▶ O nodo head passa a ser o próximo nodo do head atual.
- ▶ Se a remoção deixa a lista vazia, o tail passa a ser null.



Listas simplesmente encadeadas

Implementação

Método removeFirst:

```
1 public E removeFirst() {
2     if (isEmpty()) return null;
3     E answer = head.getElement();
4     head = head.getNext();
5     size--;
6     if (size == 0) tail = null;
7     return answer;
8 }
```

- ▶ Retorna o elemento do nodo removido.
- ▶ O nodo head passa a ser o próximo nodo do head atual.
- ▶ Se a remoção deixa a lista vazia, o tail passa a ser null.

Método toString:

```
1 public String toString() {
2     StringBuilder sb = new StringBuilder("(");
3     Node<E> walk = head;
4     while (walk != null) {
5         sb.append(walk.getElement());
6         if (walk != tail) sb.append(", ");
7         walk = walk.getNext();
8     }
9     sb.append(")");
10    return sb.toString();
11 }
```

- ▶ Percorremos a estrutura com um while, visitando um nodo por vez.
- ▶ Para cada nodo, recuperamos seu elemento e o adicionamos na string de resultado.
- ▶ O próximo nodo do tail é null, o que viola a condição do while e interrompe a execução do laço.



Listas encadeadas circulares

Conceito e motivação

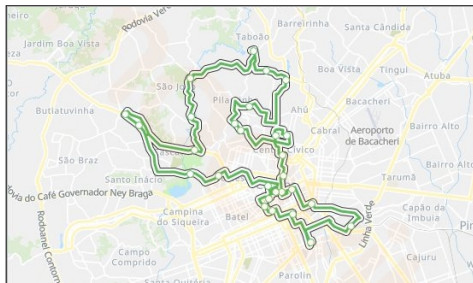
Lista circular: é uma lista encadeada com ordenação cíclica. Ou seja, cada elemento tem um anterior e um seguinte, mas não existe início e fim definidos. Na prática, o “último” elemento aponta para o “primeiro”.

Listas encadeadas circulares

Conceito e motivação

Lista circular: é uma lista encadeada com ordenação cíclica. Ou seja, cada elemento tem um anterior e um seguinte, mas não existe início e fim definidos. Na prática, o “último” elemento aponta para o “primeiro”.

Aplicações: rotas de transporte público (e.g. ônibus)



Listas encadeadas circulares

Conceito e motivação

Lista circular: é uma lista encadeada com ordenação cíclica. Ou seja, cada elemento tem um anterior e um seguinte, mas não existe início e fim definidos. Na prática, o “último” elemento aponta para o “primeiro”.

Aplicações: jogos por turnos

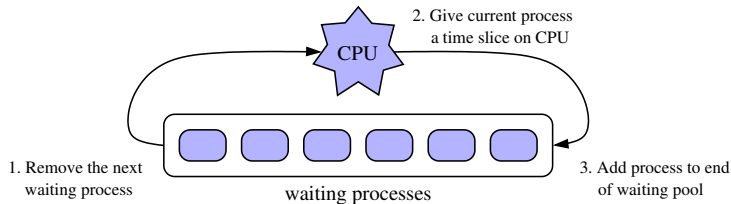


Listas encadeadas circulares

Conceito e motivação

Lista circular: é uma lista encadeada com ordenação cíclica. Ou seja, cada elemento tem um anterior e um seguinte, mas não existe início e fim definidos. Na prática, o “último” elemento aponta para o “primeiro”.

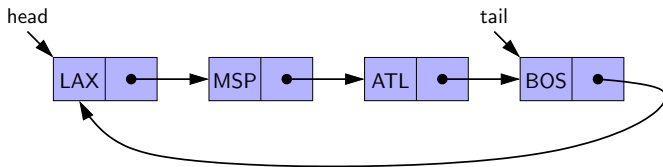
Aplicações: escalonamento de processos



Listas encadeadas circulares

Conceito e motivação

Exemplo: uma lista encadeada circular para armazenar aeroportos dos EUA.



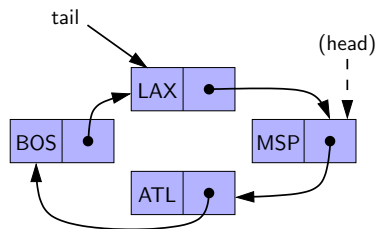
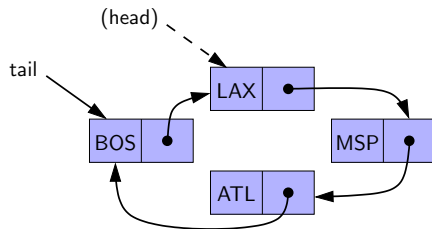
Novidades:

- ▶ Não é necessária a referência para head (`tail.getNext()`);
- ▶ Novo método `rotate`, que avança um elemento na lista, atualizando a referência `tail`.

Listas encadeadas circulares

Operações

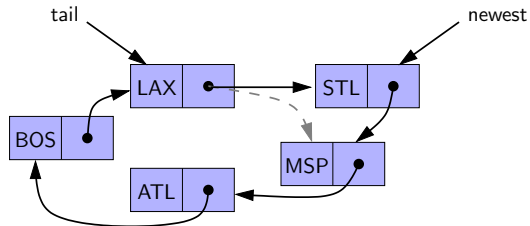
Rotação (avanço na lista circular)



Listas encadeadas circulares

Operações

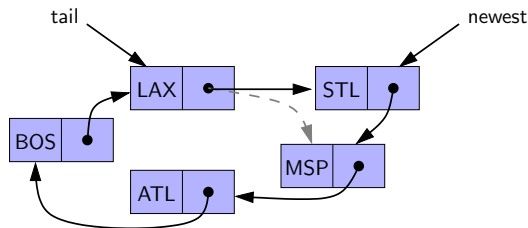
Inserção de elemento no início (i.e., após o tail)



Listas encadeadas circulares

Operações

Inserção de elemento no início (i.e., após o tail)



Inserção de elemento no final (i.e., passa a ser o tail)

- Insere no início (conforme acima) e rotaciona (`rotate`).

Remoção de elemento do início (i.e., o elemento seguinte ao tail)

- Basta atualizar a referência do `tail`.



Listas encadeadas circulares

Implementação

```
1  public class CircularlyLinkedList<E> {  
2  
3      // Definição da classe Node [...]  
4  
5      private Node<E> tail = null;  
6      private int size = 0;  
7  
8      public int size() { return size; }  
9      public boolean isEmpty() { return size == 0; }  
10  
11     public E first() {  
12         if (isEmpty()) return null;  
13         return tail.getNext().getElement();  
14     }  
15  
16     public E last() {  
17         if (isEmpty()) return null;  
18         return tail.getElement();  
19     }  
20  
21     //...  
22 }
```



Listas encadeadas circulares

Implementação

```
1  public class CircularlyLinkedList<E> {
2
3      // Definição da classe Node [...]
4
5      private Node<E> tail = null;
6      private int size = 0;
7
8      public int size() { return size; }
9      public boolean isEmpty() { return size == 0; }
10
11     public E first() {
12         if (isEmpty()) return null;
13         return tail.getNext().getElement();
14     }
15
16     public E last() {
17         if (isEmpty()) return null;
18         return tail.getElement();
19     }
20
21     //...
22 }
```

Detalhes:

- ▶ Usamos a mesma classe aninhada Node e o tipo genérico <E>.
- ▶ Só mantemos referência ao “último” elemento da lista (tail). O método last retorna o elemento do tail, enquanto o método first retorna o elemento de tail.getNext().
- ▶ Caso haja somente um elemento na lista, tail.getNext() é o mesmo que tail, pois esse único nodo referencia a si mesmo como próximo (visto que a lista é circular).



Listas encadeadas circulares

Implementação

Método rotate:

```
1 public void rotate() {  
2     if (tail != null)  
3         tail = tail.getNext();  
4 }
```



Listas encadeadas circulares

Implementação

Método rotate:

```
1 public void rotate() {  
2     if (tail != null)  
3         tail = tail.getNext();  
4 }
```

Métodos addFirst e addLast:

```
1 public void addFirst(E e) {  
2     if (size == 0) {  
3         tail = new Node<>(e, null);  
4         tail.setNext(tail);  
5     } else {  
6         Node<E> newest = new Node<>(e, tail.getNext());  
7         tail.setNext(newest);  
8     }  
9     size++;  
10 }  
11  
12 public void addLast(E e) {  
13     addFirst(e);  
14     tail = tail.getNext();  
15 }
```

No método addFirst:

- ▶ Caso seja o primeiro elemento, ele passa a ser o tail e aponta a si mesmo.
- ▶ Caso contrário, o novo nodo é o próximo do tail atual e passa a ser o novo tail.

No método addLast:

- ▶ Após adicionar o elemento como primeiro (addFirst), atualizamos o tail.



Listas encadeadas circulares

Implementação

Método removeFirst:

```
1 public E removeFirst() {  
2     if (isEmpty()) return null;  
3     Node<E> head = tail.getNext();  
4     if (head == tail) tail = null;  
5     else tail.setNext(head.getNext());  
6     size--;  
7     return head.getElement();  
8 }
```

- ▶ Se head for igual ao tail, só há um elemento na lista e o tail passa a ser null.
- ▶ Caso contrário, o próximo nodo do head é o novo tail, removendo o head.
- ▶ Ao final, retorna o elemento do head.



Listas encadeadas circulares

Implementação

Método removeFirst:

```
1 public E removeFirst() {
2     if (isEmpty()) return null;
3     Node<E> head = tail.getNext();
4     if (head == tail) tail = null;
5     else tail.setNext(head.getNext());
6     size--;
7     return head.getElement();
8 }
```

- ▶ Se head for igual ao tail, só há um elemento na lista e o tail passa a ser null.
- ▶ Caso contrário, o próximo nodo do head é o novo tail, removendo o head.
- ▶ Ao final, retorna o elemento do head.

Método toString:

```
1 public String toString() {
2     if (tail == null) return "()";
3     StringBuilder sb = new StringBuilder("(");
4     Node<E> walk = tail;
5     do {
6         walk = walk.getNext();
7         sb.append(walk.getElement());
8         if (walk != tail) sb.append(", ");
9     } while (walk != tail);
10    sb.append(")");
11    return sb.toString();
12 }
```

- ▶ O critério de parada do percurso muda, pois sempre haverá um próximo nodo (i.e. getNext() nunca será null em uma lista não vazia).
- ▶ O percurso inicia pelo tail e termina quando retorna ao tail (percurso completo).



Listas duplamente encadeadas

Conceito e motivação

Problemas do encadeamento simples:

- ▶ Não conseguimos **remover o último nodo** de forma eficiente.
 - ▶ Precisamos atualizar a referência `next` do nodo anterior.
 - ▶ Para chegar no penúltimo, precisamos **percorrer a lista**.
- ▶ Remover um nodo (que não seja o primeiro) tendo apenas a sua referência é custoso.



Listas duplamente encadeadas

Conceito e motivação

Problemas do encadeamento simples:

- ▶ Não conseguimos **remover o último nodo** de forma eficiente.
 - ▶ Precisamos atualizar a referência `next` do nodo anterior.
 - ▶ Para chegar no penúltimo, precisamos **percorrer a lista**.
- ▶ Remover um nodo (que não seja o primeiro) tendo apenas a sua referência é custoso.

Lista duplamente encadeada: cada nodo mantém a referência do anterior (`prev`) e do próximo (`next`) nodos.



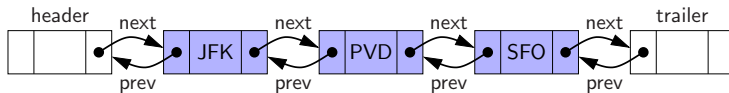
Listas duplamente encadeadas

Conceito e motivação

Problemas do encadeamento simples:

- ▶ Não conseguimos **remover o último nodo** de forma eficiente.
 - ▶ Precisamos atualizar a referência `next` do nodo anterior.
 - ▶ Para chegar no penúltimo, precisamos **percorrer a lista**.
- ▶ Remover um nodo (que não seja o primeiro) tendo apenas a sua referência é custoso.

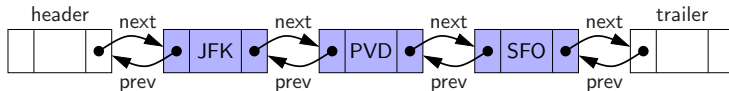
Lista duplamente encadeada: cada nodo mantém a referência do anterior (`prev`) e do próximo (`next`) nodos.



Listas duplamente encadeadas

Sentinelas

Na implementação dessas listas, usamos uma técnica muito útil: uso de **nodos sentinelas**. Trata-se de nodos vazios (“fictícios”) no início (header) e no fim (trailer) da lista.

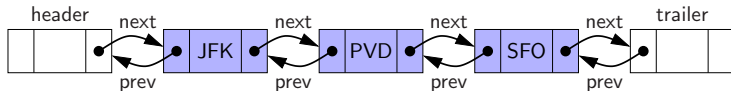


Listas duplamente encadeadas

Sentinelas



Na implementação dessas listas, usamos uma técnica muito útil: uso de **nodos sentinelas**. Trata-se de nodos vazios (“fictícios”) no início (header) e no fim (trailer) da lista.



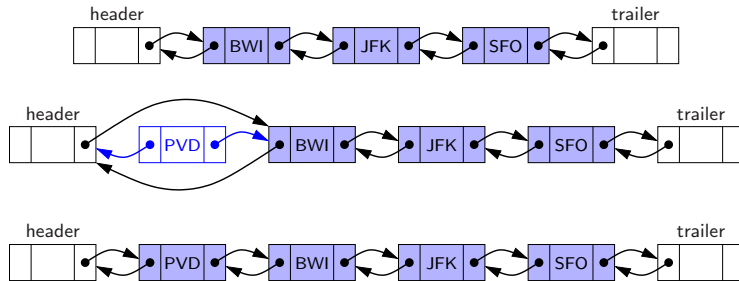
Facilidades (na implementação):

- ▶ Certeza de que cada nodo possui dois vizinhos;
- ▶ Toda inserção será entre dois nodos.
 - ▶ Nunca inserimos no verdadeiro início ou fim;
 - ▶ Casos excepcionais (lista vazia ou com um nodo) não acontecem.

Listas duplamente encadeadas

Operações

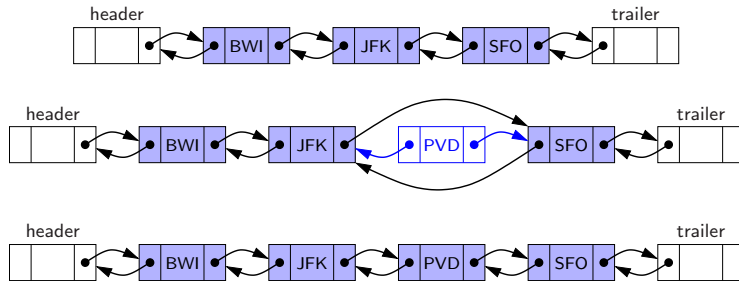
Inserção de elemento no início



Listas duplamente encadeadas

Operações

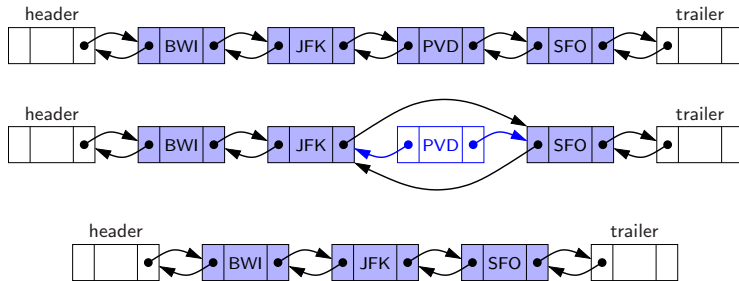
Inserção arbitrária de elemento



Listas duplamente encadeadas

Operações

Remoção de elemento





Listas duplamente encadeadas

Implementação

```
1  public class DoublyLinkedList<E> {  
2  
3      private static class Node<E> {  
4          private E element;  
5          private Node<E> prev, next;  
6  
7          public Node(E e, Node<E> p, Node<E> n) {  
8              element = e;  
9              prev = p;  
10             next = n;  
11         }  
12  
13         public E getElement() { return element; }  
14         public Node<E> getPrev() { return prev; }  
15         public Node<E> getNext() { return next; }  
16  
17         public void setPrev(Node<E> p) { prev = p; }  
18         public void setNext(Node<E> n) { next = n; }  
19     }  
20  
21     private Node<E> header, trailer;  
22     private int size = 0;  
23  
24     // ...  
25 }
```



Listas duplamente encadeadas

Implementação

```
1 public class DoublyLinkedList<E> {
2
3     private static class Node<E> {
4         private E element;
5         private Node<E> prev, next;
6
7         public Node(E e, Node<E> p, Node<E> n) {
8             element = e;
9             prev = p;
10            next = n;
11        }
12
13        public E getElement() { return element; }
14        public Node<E> getPrev() { return prev; }
15        public Node<E> getNext() { return next; }
16
17        public void setPrev(Node<E> p) { prev = p; }
18        public void setNext(Node<E> n) { next = n; }
19    }
20
21    private Node<E> header, trailer;
22    private int size = 0;
23
24    // ...
25 }
```

Detalhes:

- ▶ A classe Node agora define referências para os nodos anterior (prev) e próximo (next).
- ▶ O método construtor dessa classe recebe não só o elemento (e), mas também os nodos vizinhos (p e n).
- ▶ São definidos *setters* e *getters* para o elemento e para cada nodo vizinho.
- ▶ A lista agora possui os nodos sentinela (header e trailer) e não possui referências para início e fim.
 - ▶ O primeiro elemento da lista está em `header.getNext()` e o último elemento está em `trailer.getPrev()`.



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método construtor:

```
1 public DoublyLinkedList() {  
2     header = new Node<>(null, null, null);  
3     trailer = new Node<>(null, header, null);  
4     header.setNext(trailer);  
5 }
```

- ▶ Inicialmente a lista contém os nodos sentinela, que referenciam um ao outro.
- ▶ O next do header é o trailer; o prev do trailer é o header.



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método construtor:

```
1 public DoublyLinkedList() {  
2     header = new Node<>(null, null, null);  
3     trailer = new Node<>(null, header, null);  
4     header.setNext(trailer);  
5 }
```

- ▶ Inicialmente a lista contém os nodos sentinela, que referenciam um ao outro.
- ▶ O next do header é o trailer; o prev do trailer é o header.

Métodos first e last:

```
1 public E first() {  
2     if (isEmpty()) return null;  
3     return header.getNext().getElement();  
4 }  
5  
6 public E last() {  
7     if (isEmpty()) return null;  
8     return trailer.getPrev().getElement();  
9 }
```



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método addBetween:

```
1 private void addBetween(E e, Node<E> p, Node<E> n) {  
2     Node<E> newest = new Node<>(e, p, n);  
3     p.setNext(newest);  
4     n.setPrev(newest);  
5     size++;  
6 }
```

- ▶ Método genérico e encapsulado (privado) para inserir um novo nodo com o elemento desejado entre dois nodos vizinhos.
- ▶ Método auxiliar para qualquer inserção.



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método addBetween:

```
1 private void addBetween(E e, Node<E> p, Node<E> n) {
2     Node<E> newest = new Node<>(e, p, n);
3     p.setNext(newest);
4     n.setPrev(newest);
5     size++;
6 }
```

- ▶ Método genérico e encapsulado (privado) para inserir um novo nodo com o elemento desejado entre dois nodos vizinhos.
- ▶ Método auxiliar para qualquer inserção.

Métodos addFirst e addLast:

```
1 public void addFirst(E e) {
2     addBetween(e, header, header.getNext());
3 }
4
5 public void addLast(E e) {
6     addBetween(e, trailer.getPrev(), trailer);
7 }
```

- ▶ Usam o método addBetween para inserir no início (entre header e seu sucessor) e no final (entre trailer e seu antecessor).
- ▶ **Nota:** com sentinelas, não é necessário checar se a lista é vazia ou se tem só um nodo.



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método remove:

```
1  private E remove(Node<E> node) {  
2      Node<E> predecessor = node.getPrev();  
3      Node<E> successor = node.getNext();  
4      predecessor.setNext(successor);  
5      successor.setPrev(predecessor);  
6      size--;  
7      return node.getElement();  
8  }
```

- ▶ Método genérico e encapsulado (privado) para remover um nodo, atualizando as referências entre seus vizinhos. O novo next do predecessor é o sucessor; o novo prev do sucessor é o predecessor.
- ▶ Método auxiliar para qualquer remoção.



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método remove:

```
1 private E remove(Node<E> node) {
2     Node<E> predecessor = node.getPrev();
3     Node<E> successor = node.getNext();
4     predecessor.setNext(successor);
5     successor.setPrev(predecessor);
6     size--;
7     return node.getElement();
8 }
```

- ▶ Método genérico e encapsulado (privado) para remover um nodo, atualizando as referências entre seus vizinhos. O novo next do predecessor é o sucessor; o novo prev do sucessor é o predecessor.
- ▶ Método auxiliar para qualquer remoção.

Métodos removeFirst e removeLast:

```
1 public E removeFirst() {
2     if (isEmpty()) return null;
3     return remove(header.getNext());
4 }
5
6 public E removeLast() {
7     if (isEmpty()) return null;
8     return remove(trailer.getPrev());
9 }
```

- ▶ Usam o método remove para remover o primeiro (header.getNext()) e o último (trailer.getPrev()) nodos.
- ▶ **Nota:** com sentinelas, o processo é o mesmo para qualquer nodo sendo removido.



Listas duplamente encadeadas

Implementação

Método toString:

```
1  public String toString() {  
2      StringBuilder sb = new StringBuilder("(");  
3      Node<E> walk = header.getNext();  
4      while (walk != trailer) {  
5          sb.append(walk.getElement());  
6          walk = walk.getNext();  
7          if (walk != trailer)  
8              sb.append(", ");  
9      }  
10     sb.append(")");  
11     return sb.toString();  
12 }
```

- ▶ O percurso termina quando walk é igual ao trailer.



Comparação de listas encadeadas

Implementação

Na comparação de objetos, o Java compara os ponteiros. Em vez disso, podemos sobrescrever o método `equals` para comparar os elementos armazenados na lista.

```
1  public boolean equals(Object o) {
2      if (o == null) return false;
3      if (getClass() != o.getClass()) return false;
4      SinglyLinkedList other = (SinglyLinkedList) o;
5      if (size != other.size) return false;
6      Node<E> walkA = head;
7      Node<E> walkB = other.head;
8      while (walkA != null) {
9          if (!walkA.getElement().equals(walkB.getElement()))
10             return false;
11             walkA = walkA.getNext();
12             walkB = walkB.getNext();
13         }
14         return true;
15     }
```

Cuidados: referência nula, classes distintas, tamanho da lista.



Comparação de listas encadeadas

Implementação

Objetos em Java são copiados por referência. Em vez disso, podemos clonar uma lista (1) implementando a interface Cloneable e (2) sobrecrescendo o método clone.

```
1  public class SinglyLinkedList<E> implements Cloneable {
2      //...
3      public SinglyLinkedList<E> clone() throws CloneNotSupportedException {
4          SinglyLinkedList<E> other = (SinglyLinkedList<E>) super.clone();
5          if (size > 0) {
6              other.head = new Node<>(head.getElement(), null);
7              Node<E> walk = head.getNext();
8              Node<E> otherTail = other.head;
9              while (walk != null) {
10                 Node<E> newest = new Node<>(walk.getElement(), null);
11                 otherTail.setNext(newest);
12                 otherTail = newest;
13                 walk = walk.getNext();
14             }
15         }
16         return other;
17     }
18 }
```

Nota: o elemento também pode ser clonado, se necessário/desejado.

