

Filas de prioridade

Conceitos e implementação

Prof. Marcelo de Souza

45EST – Algoritmos e Estruturas de Dados
Universidade do Estado de Santa Catarina



Leitura principal:

- ▶ Capítulo 9 de [Goodrich et al. \(2014\)](#)¹ – Filas de prioridade.

Leitura complementar:

- ▶ Capítulo 6 de [Szwarcfiter e Markenzon \(2009\)](#)² – Listas de prioridades.
- ▶ Capítulo 4 de [Lafore e Machado \(2004\)](#)³ – Pilhas e filas.

¹Michael T Goodrich et al. (2014). *Data structures and algorithms in Java*. 6ª ed. John Wiley & Sons.

²Jayme Luiz Szwarcfiter e Lilian Markenzon (2009). *Estruturas de Dados e seus Algoritmos*. Vol. 2. Livros Técnicos e Científicos.

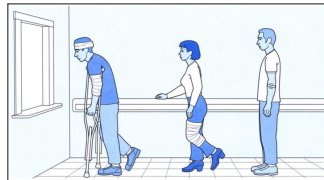
³Robert Lafore e Eveline Vieira Machado (2004). *Estruturas de dados & Algoritmos em Java*. Ciência Moderna.

Filas de prioridade

Ideia geral

Fila de prioridade: cada elemento tem uma prioridade, que determina a ordem de remoção.

- ▶ O elemento prioritário é o próximo a ser removido.
- ▶ **Atendimento médico:** a gravidade do paciente define sua prioridade de atendimento.



Filas de prioridade

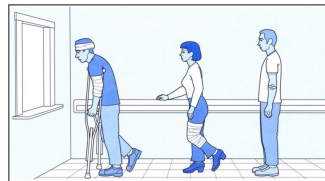
Ideia geral

Fila de prioridade: cada elemento tem uma prioridade, que determina a ordem de remoção.

- ▶ O elemento prioritário é o próximo a ser removido.
- ▶ **Atendimento médico:** a gravidade do paciente define sua prioridade de atendimento.

Operações:

- ▶ `insert`: insere um elemento na fila com sua prioridade.
- ▶ `min`: retorna o elemento prioritário da fila.
- ▶ `removeMin`: remove (e retorna) o elemento prioritário da fila.



Filas de prioridade

Ideia geral



Fila de prioridade: cada elemento tem uma prioridade, que determina a ordem de remoção.

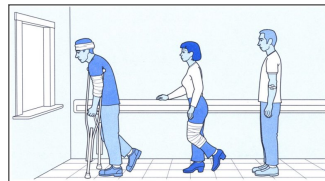
- ▶ O elemento prioritário é o próximo a ser removido.
- ▶ **Atendimento médico:** a gravidade do paciente define sua prioridade de atendimento.

Operações:

- ▶ `insert`: insere um elemento na fila com sua prioridade.
- ▶ `min`: retorna o elemento prioritário da fila.
- ▶ `removeMin`: remove (e retorna) o elemento prioritário da fila.

Aplicações:

- ▶ Busca em grafos (e.g. algoritmo de Dijkstra).
- ▶ Otimização combinatória (e.g. bin packing).
- ▶ Inteligência artificial (e.g. algoritmo A*).



Filas de prioridade

Ideia geral



Funcionamento

- ▶ Junto com o elemento, precisamos armazenar sua prioridade.
- ▶ Portanto, a fila armazenará uma **entrada** contendo uma **chave** e um **valor**.
 - ▶ Chave: prioridade do elemento.
 - ▶ Valor: elemento armazenado.
- ▶ O elemento de menor chave possui prioridade.



Filas de prioridade

Ideia geral

Funcionamento

- ▶ Junto com o elemento, precisamos armazenar sua prioridade.
- ▶ Portanto, a fila armazenará uma **entrada** contendo uma **chave** e um **valor**.
 - ▶ Chave: prioridade do elemento.
 - ▶ Valor: elemento armazenado.
- ▶ O elemento de menor chave possui prioridade.

Detalhes

- ▶ Várias entradas com mesma chave (mesma prioridade): escolhe aleatoriamente.
- ▶ A chave não precisa ser numérica (i.e., pode ser um tipo estruturado).
 - ▶ Fila de um banco: a prioridade é definida por vários atributos (idoso, gestante, cliente preferencial, tempo de chegada, ...).



Filas de prioridade

Exemplo de funcionamento

Seja uma fila de prioridade implementada usando uma lista sequencial, inicialmente vazia.

Método	Retorno	Conteúdo (não ordenado)	Conteúdo (ordenado)
insert(5, A)	—	{ (5, A) }	{ (5, A) }
insert(9, C)	—	{ (5, A), (9, C) }	{ (9, C), (5, A) }
insert(3, B)	—	{ (5, A), (9, C), (3, B) }	{ (9, C), (5, A), (3, B) }
min()	(3, B)	{ (5, A), (9, C), (3, B) }	{ (9, C), (5, A), (3, B) }
removeMin()	(3, B)	{ (5, A), (9, C) }	{ (9, C), (5, A) }
insert(7, D)	—	{ (5, A), (9, C), (7, D) }	{ (9, C), (7, D), (5, A) }
removeMin()	(5, A)	{ (9, C), (7, D) }	{ (9, C), (7, D) }
removeMin()	(7, D)	{ (9, C) }	{ (9, C) }
removeMin()	(9, C)	{ }	{ }
removeMin()	null	{ }	{ }
isEmpty()	true	{ }	{ }



Filas de prioridade

Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.



Filas de prioridade

Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.

- ▶ Qual a melhor escolha? ... vamos **analisar primeiro**, e escolher uma opção!



Filas de prioridade

Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.

- Qual a melhor escolha? ... vamos **analisar primeiro**, e escolher uma opção!

Operação	Não ordenado		Ordenado	
	Arranjo	Lista encadeada	Arranjo	Lista encadeada
insert	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(n)$
min	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$
removeMin	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$

— não estamos considerando o tempo gasto com *resize* no arranjo.



Filas de prioridade

Análise de complexidade (diferentes implementações)

Podemos implementar uma fila de prioridade usando **arranjos** ou **encadeamento**. E ainda podemos manter a estrutura **não ordenada** ou **ordenada**.

- Qual a melhor escolha? ... vamos **analisar primeiro**, e escolher uma opção!

Operação	Não ordenado		Ordenado	
	Arranjo	Lista encadeada	Arranjo	Lista encadeada
insert	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(n)$
min	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$
removeMin	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(n)$	$\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$

— não estamos considerando o tempo gasto com *resize* no arranjo.

Conclusão: usaremos uma implementação usando **arranjos ordenados**.

- Há uma estrutura mais eficiente chamada *heap*, que estudaremos mais adiante.



Filas de prioridade

Implementação das entradas

Classe Entry:

```
1  public class Entry<K,V> {  
2      private K k;  
3      private V v;  
4  
5      public Entry(K key, V value) {  
6          k = key;  
7          v = value;  
8      }  
9  
10     public K getKey() { return k; }  
11     public V getValue() { return v; }  
12  
13     public String toString() {  
14         return "[" + k + "; " + v + "];"  
15     }  
16 }
```



Filas de prioridade

Implementação das entradas

Classe Entry:

```
1  public class Entry<K,V> {
2      private K k;
3      private V v;
4
5      public Entry(K key, V value) {
6          k = key;
7          v = value;
8      }
9
10     public K getKey() { return k; }
11     public V getValue() { return v; }
12
13     public String toString() {
14         return "[" + k + "; " + v + "];"
15     }
16 }
```

- ▶ A entrada possui tipos genéricos para a chave (K) e o valor (V).
- ▶ É fornecido somente um método construtor parametrizado e somente métodos get. Ou seja, não é possível criar uma entrada vazia, nem substituir sua chave ou seu valor.
- ▶ A classe Entry não é aninhada na fila de prioridade, uma vez que desejamos ter acesso à estrutura de uma entrada fora da estrutura de dados.



Filas de prioridade

Implementação (interface)

Interface PriorityQueue:

```
1 public interface PriorityQueue<K, V> {  
2     int size();  
3     boolean isEmpty();  
4     Entry<K, V> insert(K key, V value);  
5     Entry<K, V> min();  
6     Entry<K, V> removeMin();  
7 }
```



Filas de prioridade

Implementação (interface)

Interface PriorityQueue:

```
1 public interface PriorityQueue<K, V> {  
2     int size();  
3     boolean isEmpty();  
4     Entry<K, V> insert(K key, V value);  
5     Entry<K, V> min();  
6     Entry<K, V> removeMin();  
7 }
```

- ▶ A fila de prioridade é uma coleção de entradas, que armazenam a chave e o valor (com tipos K e V, respectivamente).
- ▶ As operações sempre retornam a entrada sendo consultada/alterada.



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Quando usamos uma **chave numérica** (e.g., um valor inteiro) para definir a prioridade, a comparação de chaves é natural e já fornecida pelo tipo de dados usado (`Integer`).

- ▶ O elemento prioritário é o que possui **menor valor** de chave.



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Quando usamos uma **chave numérica** (e.g., um valor inteiro) para definir a prioridade, a comparação de chaves é natural e já fornecida pelo tipo de dados usado (`Integer`).

- ▶ O elemento prioritário é o que possui **menor valor** de chave.

Quando usamos uma **chave estruturada** (e.g., uma classe e seus atributos), precisamos definir uma forma de comparar duas chaves.

- ▶ Os clientes do banco têm dois atributos: sua categoria (A ou B), e seu horário de chegada. Clientes da categoria A são especiais, e têm prioridade no atendimento. Quando dois clientes são da mesma categoria, o que chegou primeiro tem prioridade.



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Quando usamos uma **chave numérica** (e.g., um valor inteiro) para definir a prioridade, a comparação de chaves é natural e já fornecida pelo tipo de dados usado (`Integer`).

- ▶ O elemento prioritário é o que possui **menor valor** de chave.

Quando usamos uma **chave estruturada** (e.g., uma classe e seus atributos), precisamos definir uma forma de comparar duas chaves.

- ▶ Os clientes do banco têm dois atributos: sua categoria (*A* ou *B*), e seu horário de chegada. Clientes da categoria *A* são especiais, e têm prioridade no atendimento. Quando dois clientes são da mesma categoria, o que chegou primeiro tem prioridade.

Como comparar?

- ▶ **Opção 1:** a classe da chave implementa `Comparable` (e o método `compareTo`) + um comparador genérico.
- ▶ **Opção 2:** implementar um comparador específico para a classe da chave.



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Opção 1: a classe da chave implementa Comparable + um comparador genérico.

A chave implementa Comparable:

```
1  private class MyKey implements Comparable<MyKey> {
2      char category; // 'A' or 'B'
3      int value;
4
5      public int compareTo(MyKey o) {
6          if(this.category == o.category) {
7              if(this.value == o.value) return 0;
8              else if(this.value < o.value) return -1;
9              else return 1;
10         } else if(this.category == 'A')
11             return -1;
12         else
13             return 1;
14     }
15 }
```



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Opção 1: a classe da chave implementa Comparable + um comparador genérico.

A chave implementa Comparable:

```
1 private class MyKey implements Comparable<MyKey> {
2     char category; // 'A' or 'B'
3     int value;
4
5     public int compareTo(MyKey o) {
6         if(this.category == o.category) {
7             if(this.value == o.value) return 0;
8             else if(this.value < o.value) return -1;
9             else return 1;
10        } else if(this.category == 'A')
11            return -1;
12        else
13            return 1;
14    }
15 }
```

- ▶ A classe MyKey implementa a chave para priorizar o atendimento bancário.
- ▶ O método compareTo usa a categoria (category) e o tempo de chegada (value) para comparar o objeto atual (this) com outro objeto (o).
- ▶ Se ambos têm a mesma prioridade, o método retorna 0; se o objeto atual tem prioridade, retorna -1; se o outro objeto tem prioridade, retorna 1.



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Opção 1: a classe da chave implementa Comparable + um comparador genérico.

A classe DefaultComparator implementa o comparador genérico:

```
1 public class DefaultComparator<E> implements Comparator<E> {  
2     public int compare(E a, E b) {  
3         return ((Comparable<E>) a).compareTo(b);  
4     }  
5 }
```



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Opção 1: a classe da chave implementa Comparable + um comparador genérico.

A classe DefaultComparator implementa o comparador genérico:

```
1 public class DefaultComparator<E> implements Comparator<E> {  
2     public int compare(E a, E b) {  
3         return ((Comparable<E>) a).compareTo(b);  
4     }  
5 }
```

- ▶ O comparador assume que o tipo genérico E implementa Comparable e, consequentemente, fornece o método compareTo (linha 3).
- ▶ Sua tarefa é invocar esse método, comparando dois objetos recebidos por parâmetro e retornando o resultado da comparação.
- ▶ Note que a ordem dos parâmetros altera o resultado: -1 indica que a tem prioridade, enquanto 1 indica que b tem prioridade.



Filas de prioridade

Comparação de chaves

Opção 2: implementar um comparador específico para a classe da chave.

Comparador específico para MyKey:

```
1  private class MyKeyComparator implements Comparator<MyKey> {
2      public int compare(MyKey a, MyKey b) {
3          if(a.category == b.category) {
4              if(a.value == b.value)
5                  return 0;
6              else if(a.value < b.value)
7                  return -1;
8              else
9                  return 1;
10         } else if(a.category == 'A')
11             return -1;
12         else
13             return 1;
14     }
15 }
```




Filas de prioridade

Comparação de chaves

Opção 2: implementar um comparador específico para a classe da chave.

Comparador específico para MyKey:

```
1  private class MyKeyComparator implements Comparator<MyKey> {  
2      public int compare(MyKey a, MyKey b) {  
3          if(a.category == b.category) {  
4              if(a.value == b.value)  
5                  return 0;  
6              else if(a.value < b.value)  
7                  return -1;  
8              else  
9                  return 1;  
10         } else if(a.category == 'A')  
11             return -1;  
12         else  
13             return 1;  
14     }  
15 }
```

- ▶ Neste caso, MyKey não precisa implementar a interface Comparable (nem o método compareTo), pois a comparação fica a cargo da classe MyKeyComparator.
- ▶ O método compare implementa a comparação de dois objetos da classe MyKey.



Filas de prioridade

Implementação usando um arranjo ordenado

```
1 public class ArrayPriorityQueue<K,V> implements PriorityQueue<K, V> {  
2     private List<Entry<K,V>> list = new ArrayList<>();  
3     private Comparator<K> comp;  
4  
5     public ArrayPriorityQueue() {  
6         this(new DefaultComparator<K>());  
7     }  
8  
9     public ArrayPriorityQueue(Comparator<K> c) {  
10         comp = c;  
11     }  
12  
13     //...  
14 }
```



Filas de prioridade

Implementação usando um arranjo ordenado

```
1 public class ArrayPriorityQueue<K,V> implements PriorityQueue<K, V> {  
2     private List<Entry<K,V>> list = new ArrayList<>();  
3     private Comparator<K> comp;  
4  
5     public ArrayPriorityQueue() {  
6         this(new DefaultComparator<K>());  
7     }  
8  
9     public ArrayPriorityQueue(Comparator<K> c) {  
10         comp = c;  
11     }  
12  
13     //...  
14 }
```

- ▶ A classe usa um `ArrayList` como estrutura fundamental (linha 2) e define um comparador para as chaves (linha 3).
- ▶ O comparador específico da chave usada pode ser informado no construtor parametrizado (linha 9). Caso ele não seja informado, é usado o comparador genérico (linha 5), assumindo que a chave implementa `Comparable` (e o método `compareTo`).



Filas de prioridade

Implementação usando um arranjo ordenado

Método insert:

```
1  public Entry<K, V> insert(K key, V value) {
2      Entry<K,V> newest = new Entry<>(key, value);
3      if(isEmpty()) list.add(0, newest);
4      else {
5          int j = 0;
6          while(j < size() && comp.compare(newest.getKey(), list.get(j).getKey()) < 0)
7              j++;
8          list.add(j, newest);
9      }
10     return newest;
11 }
```



Filas de prioridade

Implementação usando um arranjo ordenado

Método insert:

```
1  public Entry<K, V> insert(K key, V value) {
2      Entry<K,V> newest = new Entry<>(key, value);
3      if(isEmpty()) list.add(0, newest);
4      else {
5          int j = 0;
6          while(j < size() && comp.compare(newest.getKey(), list.get(j).getKey()) < 0)
7              j++;
8          list.add(j, newest);
9      }
10     return newest;
11 }
```

- ▶ A nova entrada é criada com a chave e valor recebidos (linha 2).
- ▶ Caso a fila esteja vazia, a entrada é inserida na primeira posição (linha 3).
- ▶ Caso contrário, as lin. 5 a 8 buscam a posição e inserem a entrada mantendo a ordenação.



Filas de prioridade

Implementação usando um arranjo ordenado

Método min:

```
1 public Entry<K,V> min() {  
2     if (isEmpty()) return null;  
3     return list.get(size() - 1);  
4 }
```

Método removeMin:

```
1 public Entry<K,V> removeMin() {  
2     if (isEmpty()) return null;  
3     return list.remove(size() - 1);  
4 }
```

