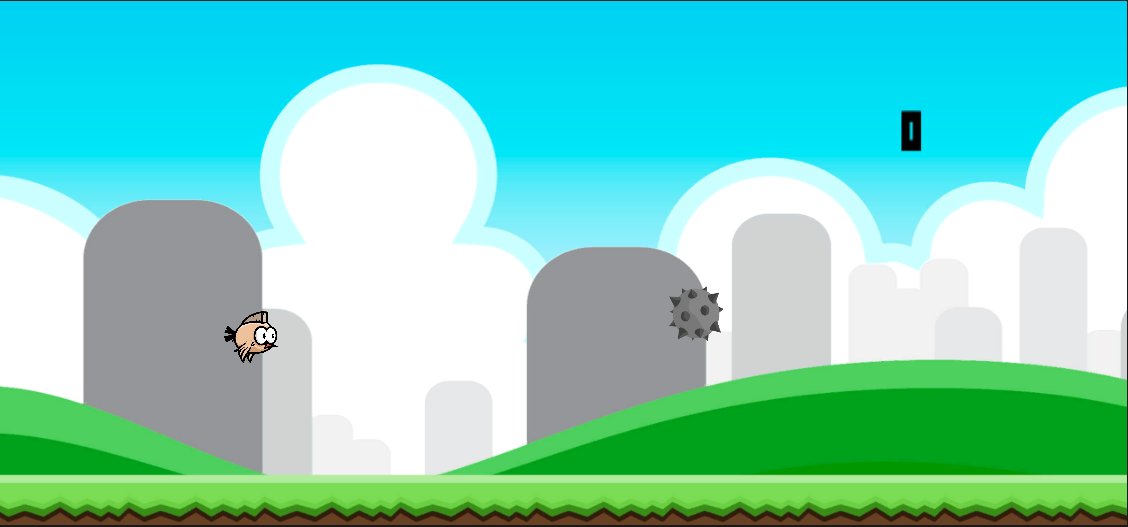
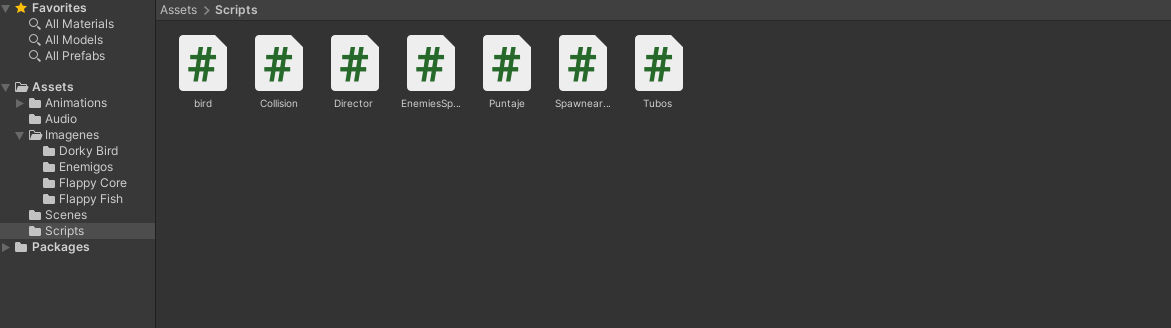
**CAPITULO III: DESARROLLO**

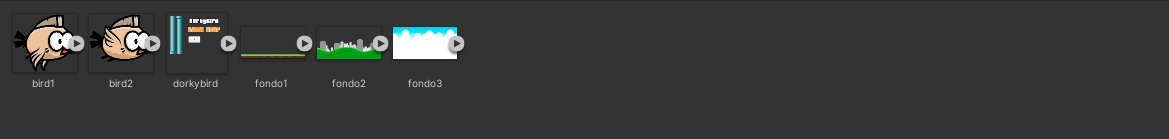
1. **Capturas de la Aplicación (Documentación completa del desarrollo, Scripts, Sprites, Prefabs e imágenes)**

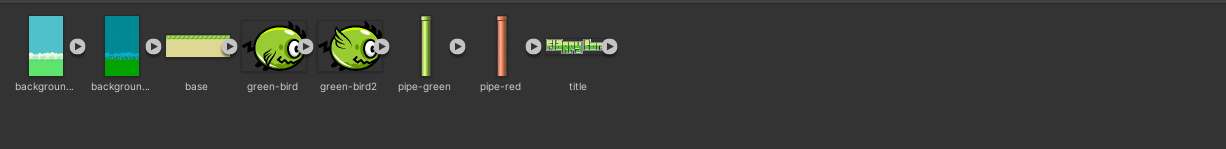
**Capturas**





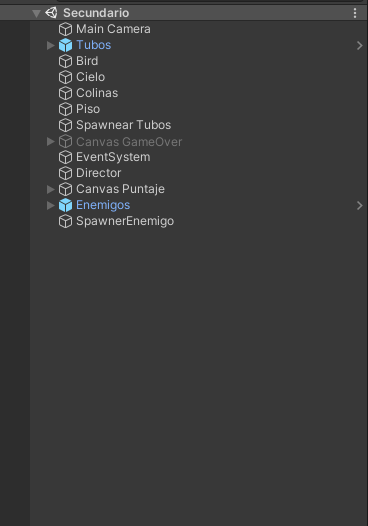
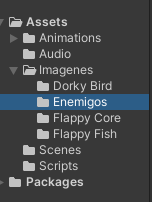
**Imágenes**



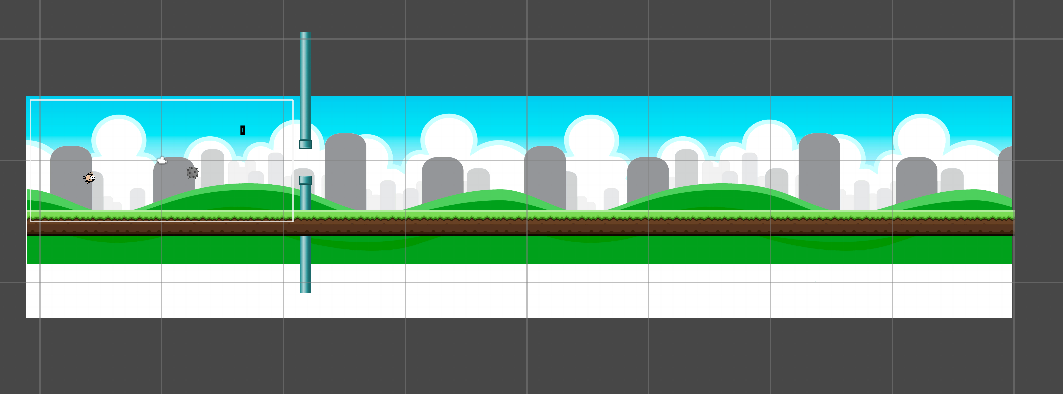




**Documentación**



1. **Prototipos**



1. **Perfiles de Usuarios**
2. **Usabilidad**
3. **Test**

Para realizar el test de nuestro videojuego nos hemos basado en realizar una evaluación heurística, que consiste en probar el videojuego siguiendo unos principios de usabilidad reconocidos. Las revisiones de estas pruebas se realizan de manera individual y asumiendo que son el consumidor final.

* **Test 1**
  + **Individuo 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sexo** | Masculino |
| **Edad** | 20 |
| **Nivel de Estudios** | Estudiante Universitario |

* + - **Resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tareas** | **Puntación** |
| **Jugabilidad** | 4 |
| **Dificultad** | 2 |
| **Control del personaje** | 5 |
| **Guía del personaje** | 1 |
| **La información proporcionada por el juego** | 3 |
| **Diseño visual** | 4 |
| **La Coherencia** | 5 |

* + **Individuo 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sexo** | Femenino |
| **Edad** | 18 |
| **Nivel de Estudios** | Estudiante Universitario |

* + - **Resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tareas** | **Puntación** |
| **Jugabilidad** | 3 |
| **Dificultad** | 1 |
| **Control del personaje** | 3.8 |
| **Guía del personaje** | 0 |
| **La información proporcionada por el juego** | 4 |
| **Diseño visual** | 5 |
| **La Coherencia** | 4 |

* + **Individuo 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sexo** | Masculino |
| **Edad** | 22 |
| **Nivel de Estudios** | Estudiante Universitario |

* + - **Resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tareas** | **Puntación** |
| **Jugabilidad** | 3 |
| **Dificultad** | 1 |
| **Control del personaje** | 4.5 |
| **Guía del personaje** | 0 |
| **La información proporcionada por el juego** | 2 |
| **Diseño visual** | 5 |
| **La Coherencia** | 4 |

* **Resultados Finales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tareas** | **Puntación** |
| **Jugabilidad** | 3.33 |
| **Dificultad** | 1.33 |
| **Control del personaje** | 4.43 |
| **Guía del personaje** | 0.33 |
| **La información proporcionada por el juego** | 3 |
| **Diseño visual** | 4.67 |
| **La Coherencia** | 4.33 |

En este test del primer prototipo del videojuego a desarrollar, los aspectos a mejorar incluyen la guía del personaje, ya que esta aún no se ha completado; la información proporcionada por el juego debe ser más clara para el jugador. Los aspectos que se deben pulir para el 2do prototipo de este videojuego son la jugabilidad, el control del personaje y el diseño visual.

La dificultad está correcta ya que el videojuego está diseñado para todo tipo de público (incluyendo niños mayores de 3 años, por lo que no debe ser muy tedioso para ellos).

1. **Versiones de la Aplicación**

* **Versión Alpha:** Incluye un solo nivel y personaje. Es un diseño básico del clásico Flappy Bird.
* **Versión 1.0:** Incluye un segundo nivel en el cual se agregan enemigos que spawnean aleatoriamente y son peligrosos para la vida del jugador. Sigue teniendo un solo personaje y el mismo diseño de la versión Alpha.