



Alexis Tirant

ETUDIANT BUT INFORMATIQUE

EXPÉRIENCES & PROJETS

CONTACT



Les Granges-le-Roi (essone)



alexistirant76@gmail.com



07 82 51 07 91



<https://devshad0ow.github.io/Portfolio>

FORMATION

2025-2026 : UQAC (Québec)

Bi-diplomation BUT - Baccalauréat en développement de jeux vidéo

2023 - 2026 : IUT d'Orsay

BUT Informatique

Gestion de projets, Programmation
Orientée Objet, Base de données

LANGUES

Anglais : B2

Allemand : B1

QUALITÉS

- Optimiste, déterminé
- Minutieux, appliqué, travail d'équipe
- Sociable

CENTRES D'INTÉRÊT

• VOYAGES :

Italie, Allemagne, Etats-Unis,
Seychelles, Portugal, Tchéquie,
Angleterre, Canada

2025 (3 MOIS) DGA EP

STAGE ADMINISTRATION SYSTÈME ET RÉSEAU

- Travail en équipe sur un projet réseau d'envergure.
- Mise en place de l'authentification 802.1X pour sécuriser l'accès au réseau.
- Installation et paramétrage d'un serveur Radius pour l'authentification centralisée.
- Analyse et résolution de problèmes liés à la communication client-serveur.

PROJET

SHOOTER IA - UNREAL ENGINE

- Conception d'IA tactiques complexes utilisant les Behavior Trees et Blackboards pour la prise de décision autonome.
- Intégration de l'Environment Query System (EQS) permettant aux ennemis d'analyser le terrain (trouver une couverture, flanquer le joueur).
- Développement en C++ des mécaniques de perception (vue, ouïe).

PROJET

CRÉATION D'UN AMONGUS EN 3EME PERSONNE - UNREAL ENGINE

- Développement d'une architecture multijoueur répliquée (Client-Serveur) avec gestion de la connexion et synchronisation des états.
- Implémentation de techniques de lag compensation et d'un système de rewind pour assurer la précision des tirs.
- Optimisation de la bande passante via une répliquée sélective des variables en C++.

PROJET

CRÉATION D'UN JEU EN RÉALITÉ VIRTUELLE - UNITY

- Implémentation des interactions VR sous Unity pour un environnement spatial immersif.
- Optimisation du code et du rendu pour garantir la fluidité (FPS stable) et le confort en réalité virtuelle.
- Développement en C# d'un système de missions journalières
- Montage du trailer du jeu

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Développement web

- HTML
- CSS
- PHP

Gestion de projet

- Git & Github

Moteur de jeux

- Unity
- Unreal

Langages de développement

- C
- C++
- C#
- Java

Système d'exploitation

- Linux
- Windows