



Alexis Tirant

ETUDIANT BUT INFORMATIQUE

EXPÉRIENCES & PROJETS

CONTACT



Les Granges-le-Roi (91410)



alexistirant76@gmail.com



07 82 51 07 91

FORMATION

2025-2026 : UQAC (Québec)

Bi-diplomation BUT - Baccalauréat en développement de jeux vidéo

2023 - 2026 : IUT d'Orsay

BUT Informatique

Gestion de projets, Programmation
Orientée Objet, Base de données

Juillet 2023 - Bac STI2D spécialité

SIN - mention AB

LANGUES

Anglais : B2

Allemand : B1

QUALITÉS

- Optimiste, déterminé
- Minutieux, appliqué, travail d'équipe
- Sociable

CENTRES D'INTÉRÊT

• VOYAGES :

Italie, Allemagne, Etats-Unis,
Seychelles, Portugal, Tchéquie,
Angleterre, Canada

• SPORTS:

E-sport, football, basketball

2025 (3 MOIS)
DGA EP

STAGE ADMINISTRATION SYSTÈME ET RÉSEAU

- Travail en équipe sur un projet réseau d'envergure.
- Mise en place de l'authentification 802.1X pour sécuriser l'accès au réseau.
- Configuration de switches HPE (VLANs, ports, Radius, contrôle d'accès).
- Installation et paramétrage d'un serveur Radius pour l'authentification centralisée.
- Analyse et résolution de problèmes liés à la communication client-serveur.

PROJET

CONCEPTION ET PROGRAMMATION D'UNE PLATEFORME DE RÉFÉRENDUM D'INITIATIVE CITOYENNE

- Réalisation du cahier des charges du projet
- Modélisation puis création de la base de données via phpMyAdmin
- Réalisation de l'application web permettant de créer un compte, se connecter, créer ou rejoindre des groupes et interagir avec le groupe

PROJET

CRÉATION D'UNE APPLICATION PERMETTANT D'OBTENIR DES INFORMATIONS SUR LES JO 2024

- Réalisation du cahier des charges du projet
- Création de l'application en Java

PROJET

CONCEPTION ET PROGRAMMATION D'UN CHIEN ROBOT

- Réflexion pour trouver une solution à un problème
- Modélisation des différentes parties du chien en 3D sur SolidWorks
- Programmation en C des mouvements du chien via des moteurs contrôlés par une Arduino Uno et liaison à une manette

2020

DGA Essais Propulseurs

STAGE D'OBSERVATION EN ENTREPRISE

- Découverte des métiers d'administrateur réseau, automaticien et développeur

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Développement web

- HTML
- CSS
- PHP

Gestion de projet

- Git & Github

Moteur de jeux

- Unity
- Unreal

Réseau

- Parefeu
- TCP, UDP
- Paramétrage ip, Routeur

Langages de développement

- C
- C++
- C#
- Java

Système d'exploitation

- Linux
- Windows

Base de données

- Oracle
- SQL
- PL/SQL
- JDBC