

Perguntas para o formulário

Grupo 7 - Gerência de escolinha de futebol

Autores:

- Jean Matheus Nunes de Lima Barros
- Clodomir Alves de Oliveira Junior
- João Heslin Paulino Honorio
- Jonathan Neves Ribeiro
- Cidy Wallace da Silva Campos
- Thiago Raimundo da Silva
- Thiago Ruan Silva de Souza

Organização

Objetivo: Entender como as atividades da escolinha de futebol são organizadas atualmente e identificar dificuldades.

- **Pergunta:** Como você organiza as atividades da escolinha de futebol hoje?
 - **Objetivo Específico:** Identificar os métodos e ferramentas atuais de organização.
- **Pergunta:** Tem dificuldade em lembrar dos horários dos treinos e jogos?
 - **Objetivo Específico:** Verificar a existência de dificuldades na gestão dos horários.

Comunicação

Objetivo: Avaliar os métodos atuais de comunicação e identificar oportunidades de melhoria.

- **Pergunta:** Como você recebe informações sobre treinos e jogos?
 - **Objetivo Específico:** Entender os canais de comunicação mais utilizados.
- **Pergunta:** Você gostaria de uma forma melhor de receber essas informações?

- **Objetivo Específico:** Identificar a demanda por melhores métodos de comunicação.

Tecnologia

Objetivo: Avaliar o uso atual de tecnologia e a disposição para adotar novas ferramentas.

- **Pergunta:** Você usa algum aplicativo para ajudar a organizar as atividades da escolinha?
 - **Objetivo Específico:** Entender o uso atual de aplicativos e ferramentas digitais.
- **Pergunta:** Gostaria de usar um aplicativo para isso?
 - **Objetivo Específico:** Medir o interesse em adotar um novo aplicativo.

Necessidade de um Aplicativo

Objetivo: Avaliar a percepção sobre a utilidade de um aplicativo específico para a escolinha de futebol.

- **Pergunta:** Você acha que um aplicativo para a escolinha de futebol seria útil? Por quê?
 - **Objetivo Específico:** Identificar a percepção de valor e utilidade de um aplicativo.
- **Pergunta:** Que problemas um aplicativo poderia resolver para você?
 - **Objetivo Específico:** Entender quais problemas específicos os usuários esperam resolver com um aplicativo.

Funcionalidades Desejadas

Objetivo: Identificar as funcionalidades mais desejadas pelos usuários em um aplicativo.

- **Pergunta:** Que tipo de informações você gostaria de ver em um aplicativo da escolinha?
 - **Objetivo Específico:** Coletar dados sobre as informações mais importantes para os usuários.

- **Pergunta:** O que seria mais útil para você em um aplicativo (horários, contatos, notificações)?
 - **Objetivo Específico:** Priorizar as funcionalidades mais úteis para os usuários.

Benefícios

Objetivo: Compreender como um aplicativo pode facilitar a vida dos usuários.

- **Pergunta:** Como um aplicativo poderia facilitar sua vida com relação à escolinha de futebol?
 - **Objetivo Específico:** Identificar os benefícios percebidos pelos usuários.
- **Pergunta:** Qual seria a maior vantagem de ter um aplicativo para isso?
 - **Objetivo Específico:** Destacar a principal vantagem que os usuários veem em um aplicativo.

Experiência do Usuário

Objetivo: Avaliar a importância da usabilidade do aplicativo.

- **Pergunta:** Você acha importante que o aplicativo seja fácil de usar?
 - **Objetivo Específico:** Verificar a preocupação com a facilidade de uso.
- **Pergunta:** Tem alguma preocupação em usar um aplicativo para a escolinha?
 - **Objetivo Específico:** Identificar possíveis barreiras ou preocupações.

Feedback

Objetivo: Coletar sugestões e feedback geral sobre a criação de um aplicativo.

- **Pergunta:** Tem alguma sugestão para um aplicativo da escolinha de futebol?
 - **Objetivo Específico:** Obter ideias e sugestões de funcionalidades ou melhorias.
- **Pergunta:** Algo mais que você gostaria de adicionar sobre o uso de um aplicativo?

- **Objetivo Específico:** Coletar qualquer outra informação relevante que não tenha sido abordada.