

Grupo 7 - Proto-personas Escolinha de futebol

Proto-Persona do Professor

Nome: João Silva

Idade: 35 anos

Escolaridade: Educação Física

Objetivos:

- Monitorar e gerenciar as turmas de futebol.
- Acompanhar o progresso dos alunos.
- Organizar e planejar treinos e atividades.

Comportamentos e Preferências:

- Prefere usar aplicativos móveis para facilitar o acesso durante os treinos.
- Gosta de registrar o desempenho e melhoria dos alunos.
- Valoriza ferramentas que permitem a comunicação.

Dificuldades:

- Enfrenta problemas em gerenciar múltiplas turmas ao mesmo tempo.
- Dificuldade em acompanhar o progresso individual de cada aluno sem um sistema centralizado.

Proto-Persona do Aluno

Nome: Pedro Souza

Idade: 10 anos

Escolaridade: Ensino Fundamental

Objetivos:

- Participar das aulas de futebol.
- Melhorar suas habilidades e desempenho.
- Receber feedback dos professores.

Comportamentos e Preferências:

- Gosta de ver o seu progresso e as conquistas no aplicativo.
- Prefere um sistema gamificado com recompensas.
- Valoriza a possibilidade de ter conteúdos de treino.

Dificuldades:

- Tem dificuldade em entender e acompanhar a programação de treinos sem ajuda.
- Pode se sentir desmotivado sem feedback constante.

Proto-Persona dos Pais/Responsáveis

Nome: Ana Costa

Idade: 40 anos

Escolaridade: Ensino Médio

Objetivos:

- Acompanhar o desempenho do filho nas aulas de futebol.
- Comunicar-se facilmente com os professores.
- Ter acesso à programação de treinos e eventos.

Comportamentos e Preferências:

- Prefere receber notificações e atualizações por meio do aplicativo.
- Gosta de relatórios e gráficos que mostram o progresso do filho.
- Valoriza uma interface fácil de usar.

Dificuldades:

- Dificuldade em acompanhar a agenda de treinos e eventos sem notificações.
- Problemas em entender o feedback técnico sobre o desempenho do filho.