# <u>Dokumentacja projektu aplikacji do automatycznego generowania</u> <u>notatek ze spotkań zdalnych</u>

**Członkowie zespołu:** Aleksandra Adamiak, Maja Chlipała, Joanna Furtak, Julia Mikrut

1. Macierz kompetencji zespołu.

2. W poniżej zestaw które

Kompetencje	Aleksandra	Maja	Joanna	Julia
Znajomość algorytmów	TAK	TAK	TAK	-
Znajomość j. angielskiego	TAK	TAK	TAK	TAK
Umiejętność obsługi GitLab	TAK	TAK	TAK	TAK
Programowanie Python	TAK	TAK	TAK	TAK
Obsługa baz danych (SQL)	TAK	TAK	TAK	TAK
Programowanie C++	TAK	TAK	-	TAK
Programowanie Java	-	-	TAK	-
Praca w grupie	TAK	-	TAK	TAK
Testowanie oprogramowania	TAK	TAK	TAK	TAK
Umiejętność trenowania i tuningu modeli ML	TAK	TAK	TAK	TAK
Obsługa API komunikacyjnych	TAK	TAK	TAK	TAK

tabeli umieść pytań, zostały

sformułowane w celu uszczegółowienia zadanego projektu. Zanotuj odpowiedzi, które pojawiły się w trakcie dyskusji.

Aplikacja powinna umożliwiać automatyczną transkrypcję mówionego tekstu, zapisywanie udostępnionego ekranu oraz wykonywanie OCR na wypadek, gdyby notatki były sporządzane na wirtualnej tablicy.

Dodatkowo, oprogramowanie powinno identyfikować użytkowników uczestniczących w spotkaniu i przypisywać im odpowiednie wypowiedzi w transkrypcji, aby późniejszy przegląd notatek był bardziej czytelny i zrozumiały. Aplikacja powinna działać niezależnie od używanego narzędzia do telekonferencji i być możliwa do uruchomienia przez dowolnego uczestnika spotkania.

Pytanie	Odpowiedź	Uwagi
W jakim terminie należy oddać aplikację do użytku?	23.01.2025 (czwartek)	
Jak powinien wyglądać User Interface?	Przejrzysty, jasny, czytelny dla użytkownika, intuicyjny	
Jak szybko powinna się tworzyć notatka?	Automatycznie, w czasie rzeczywistym z jak najmniejszym opóźnieniem.	
W jakiej formie ma być zrobiona aplikacja (web/moblina)?	Web	
Z czym powinna być kompatybilna aplikacja?	Każde środowisko do prowadzenia spotkań zdalnych.	
Gdzie ma być wygenerowana notatka? (rodzaj pliku)	Plik txt/pdf/word, do wyboru.	

Jak ma wyglądać zarządzanie generowanie notatki z transkrypcji?	Oprócz tekstu mówionego, aplikacja powinna wykryć i zapisać kto jest mówcą.	
Jak zebrać notatki z wyświetlanych przez prowadzącego materiałów?	Zrzut ekranu przy wykryciu zmiany obrazu.	
Czy powinny być dodatkowe funkcje? (propozycje)	Licznik słów wypowiedzianych przez daną osobę.	
Co powinno się stać z notatką po zakończeniu spotkania?	Raport z wykładu powinien zostać wysłany do innych uczestników (studentów) na podane przez nich maile.	
Czy powinno powstać również krótkie podsumowanie?	Tak, krótka informacja o tym co było na spotkaniu.	
Czy można nagrywać ekran?	Tak, każdy użytkownik	
Czy będzie integracja z kalendarzem?	Tak	
Czy są jakieś dodatkowe opcje notatek?	Wyszukiwanie w notatkach	
Czy będzie funkcja rozpoznawania pisma odręcznego?	Nie	
Czy będzie rozpoznawanie nastroju mówcy?	Nie	

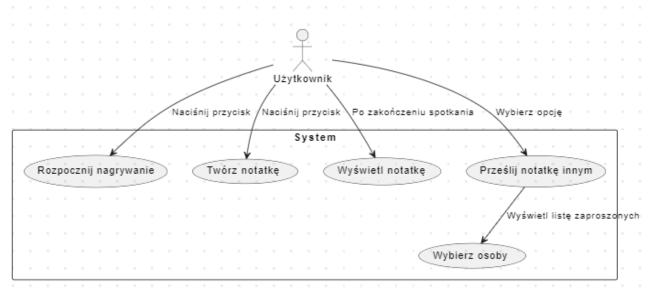
Czy wszystkie wymagania klienta są możliwe do spełnienia? TAK

### 3. Ustalony format danych wejściowych.

lmię i nazwisko	email
string	string

#### 4. Opis modelowanego systemu za pomocą tabeli

Aktorzy	Prowadzący, uczestnicy spotkania
Opis	Celem działania jest pełen wgląd w przebieg spotkania bez konieczności uczestniczenia/oglądania pełnego nagrania z wykładu. Utworzona automatycznie notatka ma pozwolić na zaoszczędzenie czasu.
Dane	Prezentacja i słowne informacje przekazywane przez prowadzącego przekształcone w tekst.
Wyzwalacz	Automatyczny, po dołączeniu do spotkania lub po manualnym wybraniu chwili startu przez uczestnika.
Odpowiedź	Raport (plik tekstowy) z informacjami.
Uwagi	Zakończenie zbierania informacji do notatki powinno zgadzać się z czasem opuszczenia spotkania.



Przedstawienie modelowanego systemu za pomocą diagramów UML Rys. 1 Diagram przypadków użycia



Rys. 2 Diagram przepływu danych

## 5. Diagram sekwencyjny UML Użytkownik Rozpoczęcie nagrywania Tworzenie notatki Zakończenie spotkania Wyświetlenie notatki Wybiera opcję przesłania notatki Pobieranie listy zaproszonych uczestników Zwrócenie listy uczestników Wyświetlenie listy zaproszonych uczestników Przesłanie notatki do wybranych uczestników Użytkownik System Baza Danych **SYSTEM INTERFEJS API MODUŁ NAGRYWANIA MODUŁ TRANSKRYPCJI** Przetwarzanie nagrania audio na tekst komunikacja z rozpoczęcie/zatrzymanie przy użyciu narzędzi takich jak Google zewnętrznymi serwisami nagrywania, zapis zrzutów Speech-to-Text lub Whisper. np. Google Calendar Api ekranu w odpowiednim formacie **MODUŁ BEZPIECZEŃSTWA**

# Moduł zarządzania Baza danych Ochrona danych, obsługa informacje o użytkownikach, dostęp do funkcji, spotkaniach, nagraniach, OAuth2, szyfrowanie danych notatkach, historia spotkań, odbiorców transkrypcje, notatki

#### 6. Projekt architektury opracowywanego systemu



kluczowych informacji. Po uruchomieniu użytkownik może rozpocząć nagrywanie jednym przyciskiem, a aplikacja automatycznie przetwarza mowę na tekst, przypisując wypowiedzi do poszczególnych osób. Dzięki temu każda notatka zawiera szczegółową transkrypcję z informacją o mówcach oraz liczbą słów wypowiedzianych przez każdego z nich, co pozwala podsumować aktywność uczestników. Podczas spotkania aplikacja monitoruje prezentacje udostępnione na ekranie i automatycznie wykonuje zrzuty ekranu w momencie zmiany slajdu. Te obrazy są wklejane w odpowiednich miejscach notatki, zapewniając wizualny kontekst dla omawianych tematów.

Po zakończeniu spotkania, które może być zainicjowane ręcznie przez użytkownika lub automatycznie w momencie jego końca, aplikacja generuje notatkę w formacie PDF lub Word. Dokument zawiera pełną transkrypcję, podział na mówców, zliczoną liczbę wypowiedzianych słów oraz wklejone zrzuty ekranu. Notatka jest natychmiast wyświetlana użytkownikowi, który może ją przejrzeć i wprowadzić ewentualne poprawki. Dodatkowo aplikacja umożliwia łatwe udostępnianie notatki. Po wybraniu opcji "Prześlij innym" użytkownik otrzymuje listę uczestników spotkania, z której może wybrać osoby, do których dokument zostanie automatycznie wysłany. Dzięki temu aplikacja oszczędza czas i wysiłek, automatyzując proces tworzenia i dystrybucji notatek, pozwalając użytkownikom skupić się na merytorycznej stronie spotkania.

7. Język implementacji: python

Uzasadnienie: wszyscy członkowie zespołu podali w kompetencjach umiejętność programowania w pythonie, więc współpraca powinna przebiegać bezproblemowo.