



## PROJET FIL ROUGE

### DÉVELOPPEMENT WEB-MOBILE

#### *Description objectif / format du projet Fil rouge*

Le projet fil rouge est un projet de fin de formation qui couvre au moins 70% des compétences du référentiel. c'est un projet qui permet de restituer les acquis dans un contexte proche du contexte professionnel, elle a pour but d'évaluer les différentes compétences acquises par l'apprenant.e.

**Cohorte :** P1 Développement Web-Mobile

**Période :** Juillet- Octobre 2023

#### **D-Biblio : Bibliothèque numérisée**

**Apprenant.e :** KOKOU Yaovi Syril

#### **Contexte du projet :**

Le projet consiste à développer une application destinée à gérer une bibliothèque scolaire. De par mes recherches, j'ai compris que la gestion d'une bibliothèque est souvent fastidieuse. Nous constatons très souvent une gestion manuelle de ces bibliothèques, c'est-à-dire qu'il y a un manque d'automatisation de cette gestion. Cela rend le travail fastidieux au gestionnaire de bibliothèque.

**Le projet D-Biblio se donne donc pour missions essentielles de:**

- *Faciliter l'inscription et la gestion des adhérents,*
- *Fluidifier la communication adhérent - bibliothécaire,*
- *Faciliter la gestion des emprunts , livres et réservations,*
- *Faciliter le suivi des états des ressources de la bibliothèque en l'occurrence les livres.*
- *Faciliter l'application et le suivi des sanctions face aux irrégularités.*

Voici les caractéristiques principales de l'application :

- **1- Gestion des Livres** -> Ajout de nouveaux livres : Permettre l'ajout de nouveaux livres dans le système avec des informations comme le titre, l'auteur, l'ISBN, l'année de publication, le genre, etc.
- Mise à jour des livres : Possibilité de modifier les informations existantes des livres.
- Suppression des livres : Retirer des livres de la base de données lorsqu'ils ne sont plus disponibles.
  
- **2- Catalogue en Ligne** -> Recherche avancée : Fonctionnalité de recherche par titre, auteur, genre, ISBN, etc.
- Catégorisation : Catégoriser les livres par genre, niveau scolaire, etc.
  
- **3- Gestion des Emprunts et Retours** -> Suivi des emprunts : Enregistrer les informations sur les livres empruntés, les dates d'emprunt et de retour prévues.
- Notifications de rappel : Envoi de notifications (par email ou SMS) pour rappeler aux étudiants la date de retour des livres.
- Historique des emprunts : Maintenir un historique des emprunts pour chaque étudiant.
  
- **4- Gestion des Utilisateurs** -> Enregistrement des utilisateurs : Permettre aux étudiants et au personnel de s'inscrire dans le système.
- Profils utilisateurs : Créer et gérer les profils utilisateur avec des informations personnelles.
- Rôles et permissions : Définir différents rôles (étudiant, enseignant, administrateur) avec des permissions spécifiques.
  
- **5- Gestion des Réservations** -> Réservation de livres : Permettre aux utilisateurs de réserver des livres en ligne.
- File d'attente : Gérer une file d'attente pour les livres populaires.
  
- **6- Rapports et Statistiques** -> Rapports d'utilisation : Générer des rapports sur les livres les plus empruntés, les utilisateurs les plus actifs, etc.
- Statistiques de la bibliothèque : Fournir des statistiques sur le nombre de livres, le taux d'emprunt, etc.

**Fonctionnalités du projet :**

**Compétences visées :**

- Maquetter une application ;
- Créer une base de données ;
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable ;
- Développer une interface utilisateur web dynamique ;
- Développer des composants d'accès aux données ;
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

**Livrables attendus :**

- Un cahier des charges contenant votre product backlog comme présenté lors de l'atelier;
- Un tableau Trello illustrant les différentes user story de votre sprint;
- Une maquette de l'application desktop ;
- L'application desktop fonctionnelle et conforme à la maquette réalisée;

**Contraintes :**

- Application Desktop en Java 8 et JavaFX
- Développement de l'API en Laravel
- Utilisation d'une base de données MySql
- Utilisation du Framework React JS en Front-end

**Modalités pédagogiques :**

- Travail individuel ;
- SCRUM sera la méthode de gestion du projet.

**Modalités d'évaluation :**

- Présentation orale suivi d'une démonstration et d'une séance de questions/réponses, d'une durée de 45mn minimum devant un jury de professionnels ;
- Préparer un dossier comprenant la réalisation de plusieurs projets en lien avec au moins une compétence qui n'est pas visée par le projet fil rouge ;