

Digitale Medien

Übung 8

Aufgabe 1

Was müssen Gestalter und Entwickler von digitalen Medien bei der Verwendung von Schriftarten beachten?

Aufgabe 2

Kodieren Sie den Satz

Ich möchte 500 €

in

- a) ASCII
- b) ISO-8859
- c) Unicode / UTF-8

und stellen Sie einen Speicherplatzvergleich an.

Aufgabe 3

Die folgenden Bytes stellen eine UTF-8-kodierte Unicode-Textdatei dar, wie man sie in einem Hex-Editor ablesen würde:

49 63 68 20 68 61 62 65 20 31 30 30 20 48 C3 BC 68 6E 65 72 2E

- a) Wie viele Unicode-Zeichen enthält die Textdatei? Wie viele Zeichen davon sind im ASCII-Zeichensatz enthalten?
- b) Wie viele Zeichen davon sind nicht in der Unicode-Ebene 0 (Basic Multilingual Plane) enthalten?