Datenstrukturen und Algorithmen

Übung 3 Rekursion, ADT, Algebra

Aufgabe 1

Gegeben sie folgende Python Funktion:

```
def recursion(n):
    if n <= 0:
        return 1
    else:
        return recursion(n - 1) + recursion(n - 1)</pre>
```

- a) Was berechnet die Funktion?
- b) Geben Sie die Laufzeitfunktion T(n) an als Anzahl der Aufrufe der Funktion recursion
- c) Geben Sie die Laufzeitfunktion T(n) an als Anzahl der Vergleichsoperationen (n <=0) und Additionsoperationen (+)

Aufgabe 2

Rekursion/Endrekursion

Schreiben Sie eine rekursive und eine endrekursive Variante der beiden folgenden Funktionen von $N \times N \to N$ an:

```
i) f(x, y) := x + y
(Hinweis: n-malige Addition von 1)
```

```
ii) g(x, y) := x * y
(Hinweis: n-malige Addition)
```

Aufgabe 3

Fügen Sie zur Definition des ADT *list* aus der Vorlesung die folgenden Axiome hinzu:

- a) delete löscht ein Element
- b) last liefert das letzte Element der Liste
- c) find sucht ein Element aus der Liste und liefert dieses zurück, sofern enthalten
- d) previous liefert den Vorgänger eines Elementes

Aufgabe 4

Betrachten sie folgende Operatoren:

```
    create:  → MyList
    insert: MyList × Element  → MyList
    key: Element  → Schlüssel
    delete: MyList × Schlüssel  → MyList
    readp: MyList × Position  → Element ∪ {Fehler}
```

• is empty: MyList \rightarrow BOOLEAN

a) Beschreiben Sie die Wirkung der Operatoren

Betrachten Sie zusätzlich folgende Axiome:

```
1 \in MyList, e \in Element, s \in Schlüssel, p \in N
A1) is empty(create))
                                      = TRUE
A2) is empty(insert (1, e))
                                      = FALSE
A3) delete (create, s)
                                      = create
A4) delete (insert(1, e), s)
                                      = IF key (e) = s
                                        THEN delete (1, s)
                                        ELSE insert (delete (1,s), e)
                                      → Fehler
A5) readp (create p),
A6) readp (insert (1, e), p)
                                      = IF p = 1
                                        THEN e
                                        ELSE readp (1, p-1)
```

Vereinfachen Sie und geben Sie die verwendeten Axiome an:

- b) delete (insert (insert (insert (create, a), b), c), d), s1) wobei key(d), key(b) = s2 und key(c), key(a) = s1
- c) readp (insert (insert (insert (create, a), b), c), d), 2)
- d) readp (delete (insert (insert (insert (create, a), b), c), d), s1), 2)
- e) readp (insert (create, a), 2)