

# Websockets



VS

# Webhooks



**Websocket:** es un protocolo de comunicación bidireccional en tiempo real entre un cliente y un servidor sobre un socket TCP.

**Webhook:** es un mecanismo que le permite a un sistema notificar a otro cuando ocurren eventos específicos en tiempo real por medio de llamadas HTTP.

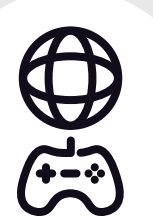
## Características:

- Mantienen una conexión abierta.
- Menor latencia en la transferencia de datos.
- Hace uso de un protocolo específico: *ws* y *wss* para conexiones no cifradas y cifradas respectivamente.
- No es requerido consultar constantemente al servidor información.

## Casos de uso:



Chats en tiempo real



Juegos multijugador en línea



Actualizaciones en tiempo real, entre otros

## Desafíos:

- Puede ser compleja su gestión en aplicaciones grandes.
- Algunos firewalls y proxies no soportan los WebSockets.

## Características:

- Solo envían datos cuando ocurren eventos.
- Son flexibles al solo responder a eventos específicos.
- Fáciles de usar, al trabajar con métodos HTTP.

## Casos de uso:



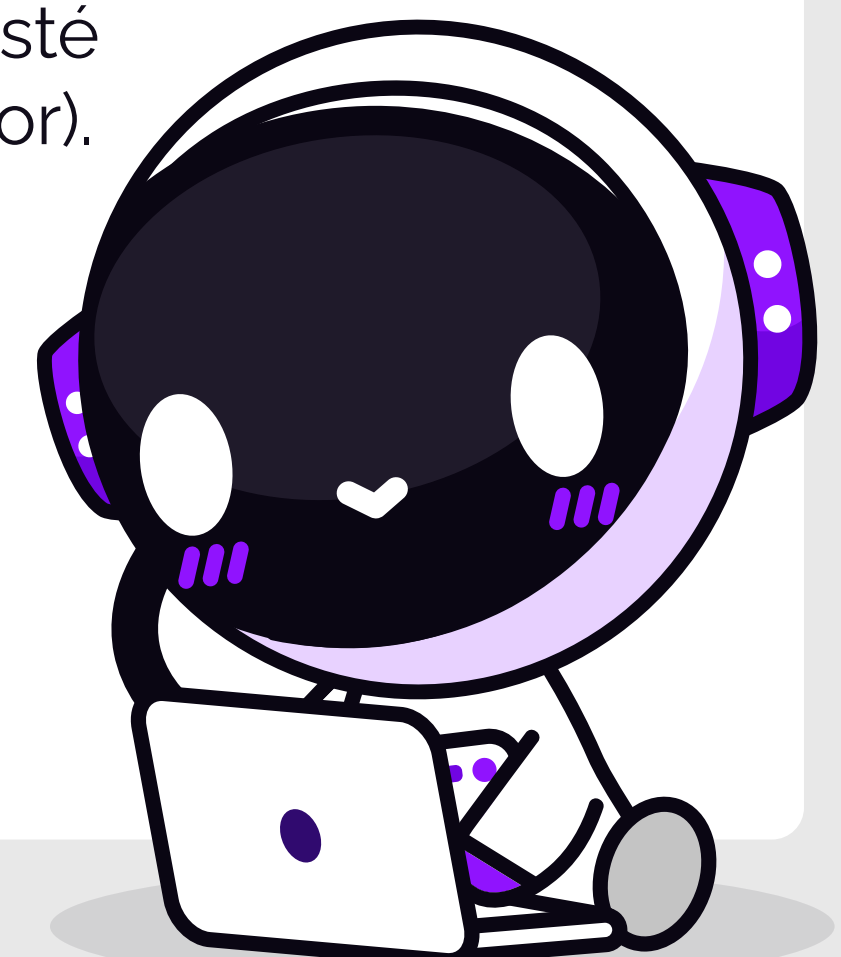
Sistemas de monitoreo y alertas pueden informar sobre eventos importantes mediante el uso de webhooks



Servicios de pago como PayPal o Stripe

## Desafíos:

- Riesgos de pérdida de datos en caso de que alguno de los sistemas esté caído (emisor o el receptor).
- Manejo de múltiples webhooks en aplicaciones grandes.



Links de referencia

1

2

3



Cursos relacionados



Más recursos

