

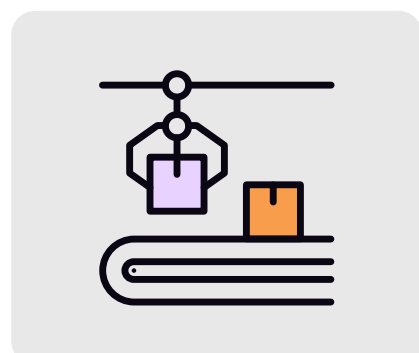
Hidratación

Esto es un proceso en el que es tomado HTML estático generado en el servidor ([Server Side Rendering - SSR](#)) por nuestra aplicación en el navegador donde son agregados eventos y funcionalidades para que la página pueda ser completamente interactiva para el usuario.

Tipos:

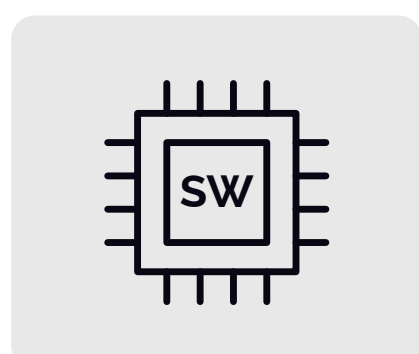


Partial rehydration: Analiza piezas individuales de la página e identifica aquellas que requieren o no interactividad.



Stream server-side rendering y Progressive rehydration:

El servidor envía el HTML en trozos que el navegador renderiza a medida que es recibido, con la hidratación progresiva se puede priorizar aquellas partes críticas de la aplicación.



Trisomorphic rendering: Esta técnica usa service workers para realizar el renderizado luego de que es instalado.

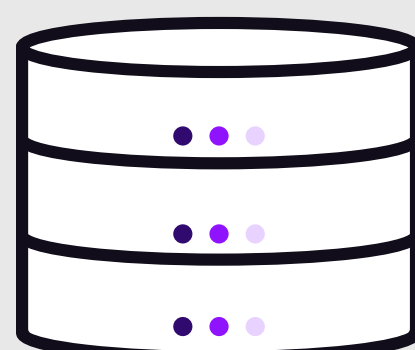
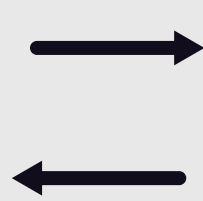
Ventajas:

- Añade interactividad a una aplicación tal como si fuera renderizada en el navegador (CSR).
- Es mostrado contenido HTML más rápidamente al ser renderizado desde el servidor y no ser renderizados desde el cliente.

Desventajas:

- Mayor complejidad durante el desarrollo, se debe manejar adecuadamente las funcionalidades del lado del cliente y las del servidor.
- Posibles problemas con el manejo de estados, puede causar errores si el HTML del servidor no coincide con el del cliente al realizar la hidratación.
- La aplicación no será interactiva hasta que todo el código JavaScript sea descargado y procesado.

```
1 import {hydrate} from 'react-dom/client';  
2  
3 const domNode = document.getElementById('root');  
4 const root = hydrateRoot(domNode, reactNode);
```



Links de referencia

1

2



Cursos relacionados

N



Más recursos

