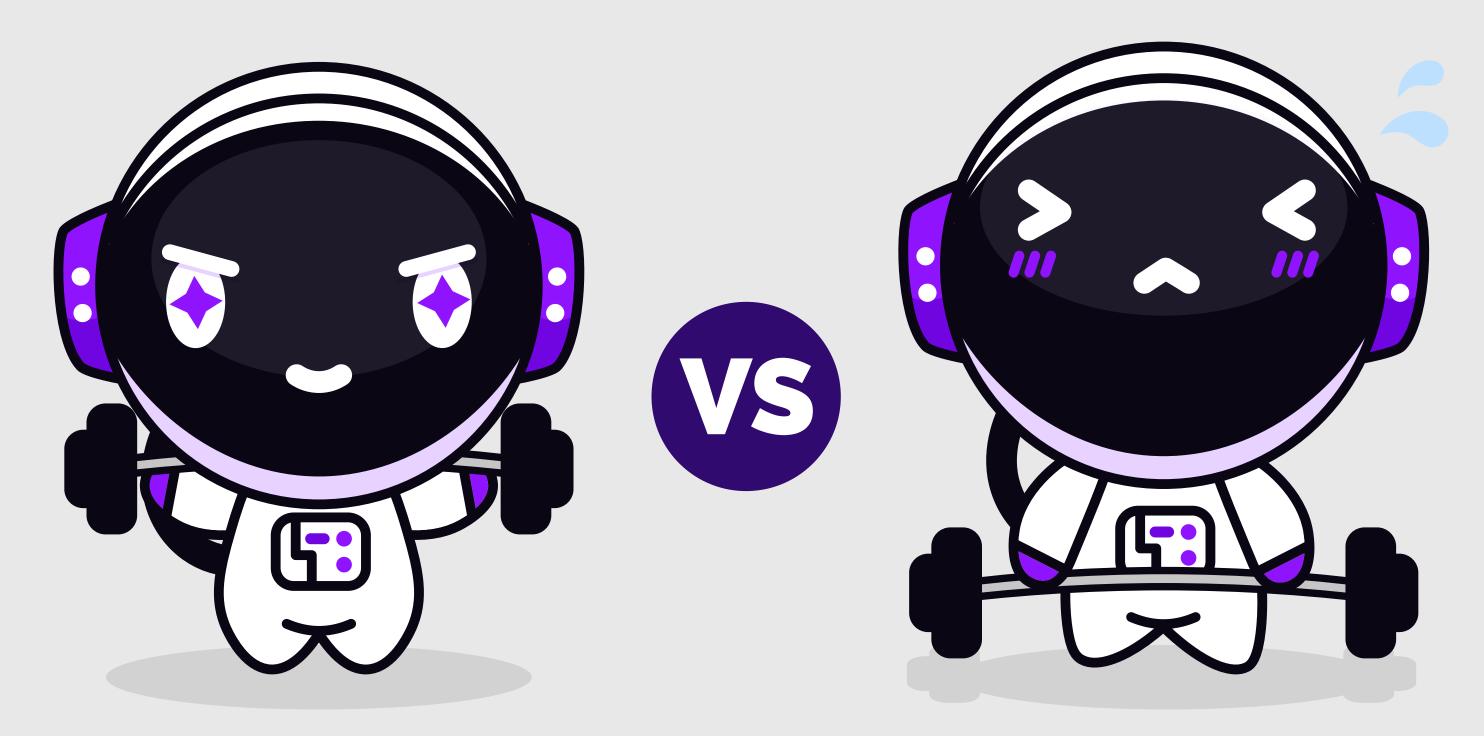
# Tipado fuerte vs débil



## **Tipado fuerte**

Se suele referir al uso de los tipos en los lenguajes de programación para asegurar que se hacen uso de los elementos correctos en el código. De esta manera son especificados los tipos de datos y se imponen reglas estrictas para manipular variables. Esto permite prevenir errores en el código respecto a los tipos de datos, pero al ser más estrictos puede ser más complejo escribir el código.

## Tipado débil

Se suele referir al hecho de se pueden declarar variables sin especificar sus tipos e intercambiar valores de diferente tipo sin problemas. Por ejemplo, una variable que contiene una cadena de caracteres, cambiarla por un valor numérico.

Una de sus principales ventajas es que son ideales para fases de prototipado de un proyecto, pero como desventaja pueden ocurrir errores al hacer uso de elementos incompatibles en el código.

#### **Ejemplos:**

- TypeScript
- C# Dart
- Python

```
let todos: Todo[] = [];
```

Java

#### **Ejemplos**:

- JavaScript Perl
- PHP Lisp

```
•••
let totalElements = 3;
```

El tipado puede clasificarse como dinámico o estático, dependiendo de cuándo se determina el tipo de las variables: en tiempo de ejecución (dinámico) o en tiempo de compilación (estático).



Links de referencia





Cursos relacionados

















