# Paradigmas de programación

Son una forma de clasificar a los lenguajes de programación basándonos en sus características. Entre los paradigmas más comunes tenemos:

# Programación Imperativa:

Es un paradigma en el cuál el código sigue una serie de instrucciones para obtener el resultado deseado, en el mismo se hace uso de estructuras de control y se altera el estado de un programa.

Dentro de estas mencionadas estructuras de control tenemos:

#### Secuenciales

Instrucciones que se ejecutan una después de la otra, como la declaración de variables, manejo de excepciones, etc.

var a=1; var b=1;

#### Selección:

Como las sentencias if, else, else if, switch. if(a > 0){

## Iterativas:

do while o el foreach. for(let i=0; i<10; i++){

Como los ciclos for, while,

### De este paradigma se derivan otros paradigmas como:

- Programación procedimental
- Programación modular
- Programación orientada a objetos

# Programación Declarativa:

En este paradigma no es detallado los pasos a seguir, sino que es descrito el resultado esperado. Por lo cual se trabaja en niveles más altos de abstracción en el código.

Un ejemplo de programación declarativa en JavaScript:

```
//Obtener la suma de los números en el arreglo
const numbers = [1,2,3,4,5];
const total = numbers.reduce( (acc, currentValue) => acc + currentValue, 0 );
```







De este paradigma se derivan otros paradigmas como:

- Programación funcional
- Programación lógica







Links de referencia









Cursos relacionados







Más recursos







