

Paradigmas de programación

Son una forma de clasificar a los lenguajes de programación basándonos en sus características. Entre los paradigmas más comunes tenemos:

Programación Imperativa:

Es un paradigma en el cuál el código sigue una serie de instrucciones para obtener el resultado deseado, en el mismo se hace uso de estructuras de control y se altera el estado de un programa.

Dentro de estas mencionadas estructuras de control tenemos:

Secuenciales

Instrucciones que se ejecutan una después de la otra, como la declaración de variables, manejo de excepciones, etc.

```
var a=1;
var b=1;
```

Selección:

Como las sentencias if, else, else if, switch.

```
if(a > 0){
}
```

Iterativas:

Como los ciclos for, while, do while o el foreach.

```
for(let i=0; i<10; i++){
}
```



De este paradigma se derivan otros paradigmas como:

- Programación procedimental
- Programación modular
- Programación orientada a objetos

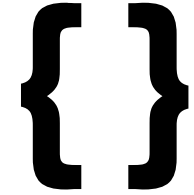
Programación Declarativa:

En este paradigma no es detallado los pasos a seguir, sino que es descrito el resultado esperado. Por lo cual se trabaja en niveles más altos de abstracción en el código.

Un ejemplo de programación declarativa en JavaScript:

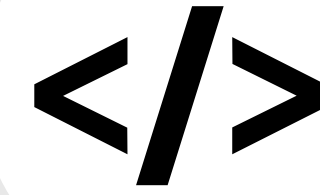
```
//Obtener la suma de los números en el arreglo
```

```
const numbers = [1,2,3,4,5];
const total = numbers.reduce( (acc, currentValue) => acc + currentValue, 0 );
```



De este paradigma se derivan otros paradigmas como:

- Programación funcional
- Programación lógica



Links de referencia

1

2

3

4



Cursos relacionados

JS

TS



Más recursos

Síguenos: /Fernando_Her85 /DevTalles /DevTalles

www.devtalles.com

