

TPO FRONT-END

Codo a Codo

Temática: VALORANT

Alumno: Luque Facundo Nicolás

DNI: 43522432

Comisión: 23529

Profesor/a: Johana Rangel

Glosario

I.	Introducción	2
II.	Planificación y Organización	2
III.	Descripción del proyecto	2
IV.	Estructura y Diseño	2
V.	Guía de requisitos	5

II. Introducción

Esta documentación se creó con el propósito de acompañar el TPO de desarrollo Web Front-End del curso Codo a Codo, este mismo tiene la temática de "VALORANT" y el alumno responsable de la entrega y desarrollo es Luque Facundo Nicolás.

Dentro de este mismo documento se encontrará toda la información requerida en las pautas del TPO, tales como la descripción, planificación del proyecto entre otros.

III. PLANIFICACIÓN Y ORGANIZACIÓN

Dado que, por temas de ausentismo y abandono del curso, me vi envuelto en entregar solo este proyecto, de por sí, la pagina del proyecto es la pagina que yo desarrollé para el proyecto grupal en su momento, pero ahora la desligué del grupo y la terminé desarrollando como una web propia, cuando hicimos la primera entrega, esta página estaba completamente desarrollada por mí, tanto el footer como el navbar, todas las secciones etc. Fueron todas desarrolladas por mí, así que por las dudas consulté y me dijeron que no había problema con el uso de esta misma para un proyecto individual.

Con el tema de la planificación, lo que hice mas que nada fue completar todas las pautas del desarrollo en mi página, esto por si las dudas había algún tipo de problema en mi grupo y debía entregar algo que ya esté completo, lo que hice ahora con volverlo un trabajo individual fue añadir paginas inexistentes como el Login, La tabla de agentes y la sección de soporte, hacerla una marca individual y reformar todo el estilo para que parezca un proyecto diferente pero sin perder la esencia de la primera entrega.

Como tal me costó mucho hacer la pagina la primera vez y no quería desechar todo mi trabajo para hacer uno nuevo, por ende, lo que hice fue reformarla para entregarla como proyecto individual.

La planificación es simple, una pagina que contenga datos relevantes del juego, con mucho más dinamismo que textos, cosas para apretar etc. Algo que no aburra a la vista.

IV. ESTRUCTURA Y DISEÑO

Al igual que la primera entrega, la estructura se basa en 3 Secciones principales, Navbar, Main y Footer, estas mismas con un tema oscuro dado que al publico que está dirigida se siente más atraída por ambientes oscuros que claros, se utilizó el color predominante en el valorant que es el Rojo para darle toques y así entregar un ambiente agradable.

Dentro del main se encuentran 6 secciones, Información que da información del juego, Tráiler que contiene un video del tráiler del juego, Personajes que presenta un mostrador de los personajes del juego con sus habilidades y descripciones, una sección de armas que muestra tarjetas con descripciones de las armas del juego y sus categorías, mapas que contiene fotos e información de los mapas del juego y una sección de streams que es donde el usuario puede hacer conexión con diferentes streamers del juego. Pero principalmente busqué o intenté que no sea un sitio aburrido de puro texto con scroll, intenté implementar funciones y contenido un poco menos aburrido a la vista, si bien quizás es texto e imágenes la forma de presentarlo es mucho mas agradable para el usuario.

GUIA DE REQUISITOS

A continuación, se mostrará los requisitos principales para el desarrollo de la web, y seguido de estos como se abarcó dentro del proyecto entregado.

1. **Contenido:** Contar con al menos 4 páginas HTML, con temáticas de libre elección. Si el diseño es un estilo de página única (One Page), se requiere que contenga al menos 4 secciones

Este requisito se abarcó de la siguiente manera, dentro del proyecto entregado, hay primero que nada una pagina principal, de por sí esta pagina principal tiene 3 secciones principales, el header donde se encuentra la barra de navegación, el main que es el contenido principal de la pagina y el footer que muestra el pie de página, dentro de la sección MAIN se divide de por sí en 7 secciones, (Portada, Información del juego, Trailer del juego, Personajes del juego, Armas del juego, Mapas, y una sección de Twitch), más allá de que se cumple con los requisitos de una ONE PAGE, hay 3 paginas más a parte del index, Pagina de agentes donde se muestra la información de los agentes mediante una tabla, se muestra las rutas, y la cantidad de datos que se usan en el index, una pagina de login para entrar a la pagina en modo administrador, y una pagina de soporte con un formulario de ayuda de esta manera queda cubierto el requisito 1.

2. **Etiquetas semánticas:** Utilizar etiquetas semánticas para estructurar el contenido del sitio.

Tal como se mencionó en el punto anterior, la pagina hace uso de etiquetas como Header, Main, Footer, para estructurar el contenido, Por ende, este item de requisitos también queda cubierto.

3. **Formulario:** Incluir un formulario de contacto con validación mediante JavaScript. Como opción adicional, el formulario puede enviar un correo electrónico utilizando un servicio externo de correo

En la pagina de soporte de la aplicación se hace uso de un formulario con validación de JavaScript para el contacto con el soporte de la administración de la pagina

4. **Diseño estético:** Incorporar al menos un Iframe, íconos de FontAwesome, Flaticon o similar, y fuentes locales, de Google Fonts u otro similar

Para cubrir este requisito se hizo uso en la sección del footer iconos de Font Awesome, también en la sección de "Trailer" se ha hecho uso de un iframe de un video de YOUTUBE con el trailer del juego, dentro de lo que es fuentes en toda la página se implementaron dos fuentes locales, la primera es la Scorpion la cual se utiliza para los títulos y la segunda es la "Arimo" la cual se usa para los párrafos y textos de menor importancia

5. **Diseño responsive:** Incluir al menos una página completamente adaptable a tres tamaños de dispositivos diferentes (Mobile, Tablet y Escritorio). Esto garantizará que tu proyecto se vea correctamente en diversos dispositivos, brindando una experiencia óptima a los usuarios.

Para abarcar este ítem se usó Media Querys, en 5 dimensiones:

- **Para dispositivos con un ancho máximo de 575 px**
- **Para dispositivos con un ancho mínimo de 576px**
- **Para dispositivos con un ancho mínimo de 768px**
- **Para dispositivos con un ancho mínimo de 992px**
- **Para dispositivos con un ancho mínimo de 1200px**

Con esto, al menos el index está completamente adaptado al menos a 5 vistas/dimensiones de dispositivos, por ende, se cumple el requisito.

6. **Dinamismo visual:** Introducir al menos una animación, transformación o transición en algún punto del sitio web (deberás indicar dónde se implementó la animación). Pueden utilizar librerías externas si lo desean.

Este ítem se abarcó colocándole una animación a los títulos, es una animación vaga de luz de neón, pero le da un lindo toque y un dinamismo visual simple y no invasivo, es un text-shadow que se agranda y achica infinitamente. Con esto queda cumplido este ítem de los requisitos.

7. **Maquetación:** Utilizar una estructura HTML diseñada con Flexbox y/o Grid

A lo largo de toda la web se utilizó flexbox, como por ejemplo en la navbar donde se acomodaban los ítems, y así hay muchos ejemplos mas en el desarrollo, con esto, se cumple el ítem de maquetación

8. **API:** Realizar una solicitud a una API Rest desde JavaScript. Debes indicar la API que usaste al momento de presentar el TPO.

Dentro de la aplicación se hizo uso de una api de TWITCH (<https://dev.twitch.tv/>) esta misma lo que hace es consumirse para arrojar resultados de los Streams mas vistos del videojuego en la pagina de Twitch (Se ve en la sección de STREAMS DE TWITCH) con esto, queda cubierto el tema de la API

9. **Framework de CSS:** En caso de querer usar Bootstrap (no obligatorio), solo podrán emplearlo en la página del formulario del sitio. No se admitirán proyectos desarrollados enteramente con Frameworks de CSS (como Bootstrap, Materialize, Tailwind, etc.) ni se podrán emplear estilos obtenidos de estos frameworks. Si estas pautas no se respetan, el trabajo práctico será considerado no válido.

No se empleó ningún Framework de CSS en el proyecto entregado.

10. **Publicación y GIT:** La página web debe ser cargada en un servidor en línea para que el Instructor pueda navegar por ella. Pueden utilizar GitHub Pages, Netlify u otras opciones similares

Se ha hecho uso de Netlify y un repositorio de GitHub.