

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 80 h/a

(Aula 25)

Professora Giselle Teixeira de Almeida



SUMÁRIO

- → Componentes Avançados de uma GUI Parte II
 - Gerenciadores de Layout (FlowLayout, BorderLayout, GridLayout, BoxLayout, CardLayout, GridBagLayout, etc)
- → Exercícios

2



→ Gerenciadores de Layout - Definição:

- 1. São layouts prontos que auxiliam na disposição e organização dos componentes gráficos dentro de uma GUI, melhorando a visualização.
- 2. São fornecidos para melhor organizar os componentes gráficos em um container para propósitos de apresentação.
- 3. São mais fáceis de utilizar do que determinar o tamanho de cada componente gráfico e sua posição exata dentro da GUI.
- 4. Existem os seguintes tipos de layout: FlowLayout, BorderLayout, GridLayout, BoxLayout, CardLayout, GridBagLayout, etc.

3

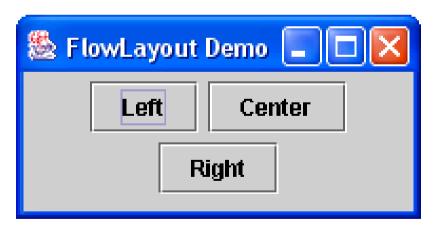


→ Gerenciadores de Layout - FlowLayout:

- 1. Layout de fluxo.
- 2. Gerenciador de layout padrão para JApplet, Panel e JPanel.
- 3. É o gerenciador de layout mais básico.
- 4. Organiza os componentes seqüencialmente (da esquerda para direita) na ordem em que foram adicionados (layout seqüencial).
- 5. Quando a borda do container/panel é alcançada, os componentes continuam na próxima linha.
- 6. Permite que os componentes sejam alinhados à esquerda, ao centro e à direita.
- 7. É possível especificar a ordem dos componentes utilizando o método *add* de Container/Panel.



- Gerenciadores de Layout FlowLayout:
 - Código
 Container c = this.getContentPane();
 FlowLayout layout = new FlowLayout();
 c.setLayout(layout);
 layout.setAlignment(FlowLayout.CENTER);
 - 9. Código (nenhum layout) c.setLayout(null);



5



→ Gerenciadores de Layout - BorderLayout:

- 1. Layout de borda.
- 2. Layout padrão para o painel de conteúdo (container) de todo JFrame e JApplets.
- 3. Permite organizar os componentes gráficos em cinco áreas: 4 posições cardeais (norte, sul, leste, oeste) e ao centro.
- 4. Norte e Sul têm prioridade sobre Leste e Oeste que, por sua vez, têm prioridade sobre Centro.
- 5. Os componentes gráficos têm seu tamanho alterado, de modo a preencher todo o espaço disponível.
- 6. Constantes: BorderLayout.NORTH / SOUTH / WEST, EAST, CENTER.

6



Gerenciadores de Layout - BorderLayout:

```
7. Código
```

```
Container c = this.getContentPane();
BorderLayout layout = new BorderLayout(5,5);
c.setLayout(layout);
JButton botao1 = new JButton("Topo");
JButton botao2 = new JButton("Rodapé");
JButton botao3 = new JButton("Esquerda");
JButton botao4 = new JButton("Centro");
JButton botao5 = new JButton("Direita");
c.add (botao1,BorderLayout.NORTH);
c.add (botao2,BorderLayout.SOUTH);
c.add (botao3,BorderLayout.WEST);
c.add (botao4,BorderLayout.CENTER);
c.add (botao5,BorderLayout.EAST);
```

7



→ Gerenciadores de Layout - BorderLayout:



8



→ Gerenciadores de Layout - GridLayout:

- 1. Layout de grade.
- 2. Divide o container em uma grade, organizando os componentes em linhas e colunas, como elementos de uma tabela.
- 3. Os componentes são adicionados da esquerda para direita.
- 4. Cada componente em um GridLayout tem o mesmo tamanho.
- 5. O tamanho individual dos componentes não é respeitado.
- 6. Cada célula aceita um componente que a preenche totalmente.

9



c.add (botao3); c.add (botao4);

PRINCIPAIS COMPONENTES DE UMA GUI Gerenciadores de Layout

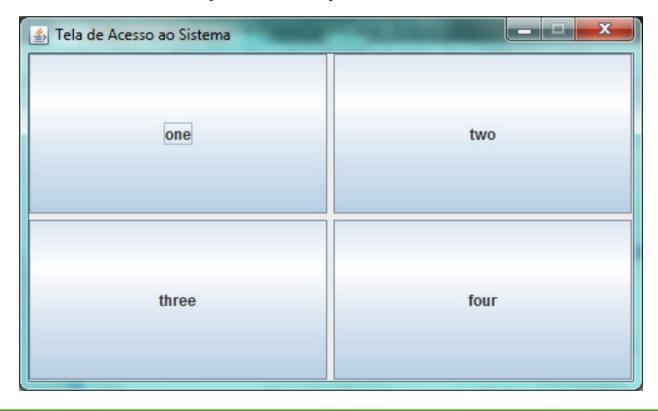
→ Gerenciadores de Layout - GridLayout:

```
7. Código
Container c = this.getContentPane();
GridLayout layout = new GridLayout(2,2,5,5);
c.setLayout(layout);
JButton botao1 = new JButton("one");
JButton botao2 = new JButton("two");
JButton botao3 = new JButton("three");
JButton botao4 = new JButton("four");
c.add (botao1);
c.add (botao2);
```

10



→ Gerenciadores de Layout - GridLayout:



11



→ Gerenciadores de Layout - Outros:

- 1. Existem outros gerenciadores de layout como: BoxLayout, CardLayout, GridBagLayout, etc.
- 2. Estes gerenciadores de layout permitem layouts mais sofisticados com amplo controle e maior flexibilidade.

12