

Trabalho Prático

Programação de Dispositivos Móveis e Multissensoriais

IPCA - MEI - 2020/2021 - Versão 1.0

1 Pré-requisitos

No sentido de melhor guiar os alunos na ligação entre as UCs de DIA e PDMM seguem um conjunto de requisitos esperados na aplicação:

1. Utilização do Kotlin como linguagem de desenvolvimento;
2. Plataforma de desenvolvimento que deve ser usada é o Android Studio;
3. O código deve ser único e exclusivo de cada grupo.

A aplicação deverá ter no mínimo os seguintes elementos:

1. Autenticação e Registo do utilizador
2. Listagem de itens simples que se possa interagir (ecrã lista -> ecrã de detalhe)
3. Listagem de itens dinâmico (RecyclerView)
4. Carregamento de imagens (ex. foto de perfil)
5. Base de dados SQLite para armazenamento interno
6. Utilização da plataforma Firebase para autenticação (email, facebook, google) e base de dados remota (firestore);

Os seguintes elementos são considerados pontos avançados:

1. Utilização de Fragmentos
2. Carregamento de Vídeos
3. Push Notifications
4. Mapas + Utilização de GPS

2 Avaliação

Só serão avaliadas projectos que seja possível a compilação e execução com sucesso do mesmo. O trabalho será avaliado da seguinte forma:

1. Implementação dos requisitos básicos e avançados
2. Estruturação e organização de código e projeto
3. Utilização das ferramentas colaborativas (vulgo Github)
4. Correcta utilização de estruturação das base de dados (sqlite e firebase)
5. Correcta documenta do código e projecto
6. Aplicação fidedigna ao desenho elaborado na UC de DIA*

* (A não ser que seja correctamente justificado porque não)

3 Entrega e defesa

O trabalho deverá ser entregue até dia 22/06/2021 às 18h00m através da plataforma moodle. A defesa será na aula das 21h00m do mesmo dia.

4 Versões do documento

Esta é versão 1.0 do documento. Sempre que existirem rectificações ao concurso público irá ser colocada uma versão atualizada no local próprio (moodle)