

Referência do Documento: User\_Stories\_AVDMA360.docx

Cliente: PBLTeX Aplicação: AVL 360º

Título:

# **AVALIAÇÃO DEMOCRATIZADA 360**<sup>a</sup>

# PROJETO DE SOFTWARE

#### **CONTROLE DE REVISÕES**

Revisão	Data	Descrição	Elaborado	Aprovado
0	08/02/2023	Levantamento Prévio de Requisitos	Isaias Micael	Isaias Micael
1	26/03/2023	Revisão geral da introdução remoção e atualização em todos os requisitos.	Isaias Micael	Isaias Micael

ESTE DOCUMENTO PERTENCE A FATEC E AO CLIENTE, NÃO PODENDO SER REPRODUZIDO, ALTERADO OU TRANSFERIDO A TERCEIROS, TOTAL OU PARCIALMENTE SEM AUTORIZAÇÃO PRÉVIA POR ESCRITO, EMITIDA POR REPRESENTANTE LEGAL.

# **SUMÁRIO**

1 INTRODUÇÃO	1
2 PROJETO DE SOFTWARE	3
2.1 REQUISITOS	3
2.1.1 PORTAL DE AVALIAÇÃO 360º	3
2.1.2 PORTAL INTEGRANTE	3
2.1.3 PORTAL ADM	9
3 IHM – PORTAL DE AVALIAÇÃO 360º	17
3.1 PORTAL ALUNO:	17
	24

# 1 INTRODUÇÃO

O objetivo deste documento é atender às requisições:

Como Empresa, desejo que seja criado uma dinâmica de avaliação democratizada que se baseie na técnica de Avaliação 360<sup>a</sup>, a solução deve viabilizar a aplicação dessa técnica, pois através das informações apresentadas será utilizada para tomadas de decisões conforme informações descritas nos Dashboards

Avaliação 360 graus, é uma metodologia de avaliação utilizada para mensurar o desempenho de um determinado time ou equipe, com base no feedback de várias pessoas da empresa PBLTeX que possuam contato direto ou indireto com o avaliado.

Para atendimento do acima descrito, os seguintes itens deverão ser criados:

# Portal de avaliação 360°

### 1- Portal Tela Inicial – Login

A tela inicial deverá apresentar a opção para que o usuário consiga efetuar o login, fornecendo seus dados como e-mail e senha.

## 2- Portal Tela Principal – Menu

A tela principal após a realização do login deverá apresentar uma lista que contenha às opções de acesso as funcionalidades para o usuário logado, ao apresentar às opções, o mesmo poderá acessar as telas que forem definidas e liberadas de acordo com o perfil do usuário.

#### 3- Portal Tela Gestão - Cadastro

A tela de gestão de cadastro deverá apresentar a opção para cadastrar os integrantes que serão avaliados, nesta tela devera ser coletado algumas informações e também deverá ser gerado uma senha de acesso.

#### 4- Portal Tela Gestão Perfil – Controle de Perfil

A tela de controle de perfil deverá apresentar em formato de lista os integrantes adicionados, sendo exibido algumas informações, deverá também apresentar opções para que seja possível alterar o perfil do integrante, sendo Adm ou Integrante.

#### 5- Portal Tela Gestão Geral - Controle Geral Turma/Time/Sprints

A tela de controle geral deverá prover em formato de lista os integrantes das turmas onde será possível realizar edições, alterações e remoções referentes aos integrantes adicionados.

## 6- Portal tela Autoavaliação – Autoavaliação

A tela de Auto Avaliacao deverá apresentar uma opção para que o integrante, consiga se autoavaliar de acordo com a sprint realizada, de forma que o mesmo se auto avalie com os critérios apresentados.

## 7- Portal Tela de avaliação – Avaliação de integrantes

A tela de avaliação de integrantes, deverá exibir uma opção contendo uma escala de 1 à 5 onde deverá ser avaliado de acordo com o desempenho realizado em sprints realizadas, os critérios para avaliação estarão descritos nos requisitos.

#### 8- Portal Tela de visualização de avaliação – Devolutiva de avaliação

A tela de devolutiva de avaliação, deverá exibir de acordo com o integrante logado a sua devolutiva de avaliação realizada pelos integrantes do seu time, demonstrando os critérios avaliados e sua nota em cada uma delas.

#### 9- Portal Tela Gestão Devolutiva - Devolutiva de avaliação - ADM

A tela de devolutiva de avaliação Adm, deverá exibir todos os integrantes de todas as turmas adicionadas, deverá ser apresentado uma opção na qual o administrador consiga visualizar a devolutiva de avaliação que foi realizada pelo seu time para o integrante selecionado, nesta visualização o administrador irá poder conferir os detalhes de cada avaliação encima das sprints realizadas.

#### 10- Dashboards Gerenciais

A tela de Dashboards Gerenciais deverá ser exibido as informações de acordo com o perfil logado, sendo ele o perfil de adm, deverá exibir algumas informações destacadas nos requisitos.

## 11- Dashboards Operacionais

A tela de Dashboards Operacional deverá ser exibido as informações de acordo com o perfil logado, sendo ele o perfil de adm, deverá exibir algumas informações destacadas nos requisitos.

# 2 PROJETO DE SOFTWARE

# 2.1 Requisitos

- 2.1.1 Portal de Avaliação 360º
- 2.1.2 Portal Integrante.

## RQFN 01.01 - Portal Tela Inicial - Login

O sistema deve permitir que o usuário realize o login ao realizar o acesso a aplicação, fornecendo os seguintes dados:

- E-MAIL
- SENHA

Sugestão de leitura dos dados: Os dados fornecidos no preenchimento deverão ser lidos de um arquivo **json** que contenha as informações dos dados que foram cadastrados do usuário.

# RQFN 01.02 - Portal Tela Principal - Menu

O sistema ao receber o acesso do usuário deverá exibir uma tela principal contendo uma aba '**Detalhes**' que permita o usuário escolher a tela que deseja acessar, as telas deverão aparecer de acordo com o perfil do usuário.

Deverá ser exibido uma mensagem fixa no centro da tela de "Seja bem vindo a PBLTeX".

Deverá ser exibido o nome do Integrante na parte superior direita da pagina.

Ao clicar na opção 'Detalhes' deverá exibir as opções abaixo:

Perfil: Integrante

- •AUTOAVALIAÇÃO
- •AVALIAÇÃO DOS INTEGRANTES
- DEVOLUTIVA DE AVALIAÇÃO

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal.

## RQFN 01.03 Portal tela Autoavaliação – Autoavaliação

O sistema deverá exibir a tela de auto-avaliação contendo os críteirios para avaliação de sí proprio com base na realização das Sprints.

Deverá exibir uma opção para que o integrante selecione em qual Sprint ele está se avaliando.

O Sistema deverá verificar se o integrante já realizou a sua autoavaliação para Sprint selecionada, caso o integrante já tenha se avaliado na sprint selecionada, deverá exibir um alerta:

#### "Atenção! Sprint selecionada já realizado a autoavaliação.".

Os critérios para avaliação deverão ser apresentados em formato de lista, contendo ao lado de cada item uma escala de 1 à 5 para o item apontado.

## Lista de avaliação:

- Comunicação e Trabalho em Equipe 1, 2, 3, 4,5
- Engajamento e Pró-atividade 1, 2, 3, 4,5
- Conhecimento e Aplicabilidade Técnica 1, 2, 3, 4, 5
- Entrega de Resultados com Valor Agregado 1, 2, 3, 4, 5
- Auto-gestão das Atividades 1, 2, 3, 4, 5

## **Campo Feedback:**

Deverá exibir um campo na parte inferior da **lista de auto avaliação** na qual o integrante poderá adicionar um feedback para sí mesmo declarando seus acertos e dificuldades encontradas na Sprint X.

#### Legenda para escala:

- 1- Muito ruim
- 2- Ruim
- 3- Médio
- 4- Bom
- 5- Muito bom

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Esquerda, deverá realizar a volta para tela principal.

Deverá exibir um botão 'Confirmar' para confirmar a autoavaliação realizada.

Deverá exbir um alerta de confirmação "Auto Avaliação Realizada com sucesso".

**Obs:** A lista de quantidade de Sprints a serem exibidas para seleção será cadastrada pelo Adminsitrador.

#### **RQFN 01.04 Portal tela avaliar – Avaliação de integrantes**

O sistema deverá exibir em formato de lista os integrantes do time de acordo com o integrante logado, Nesta lista deverá ser exibido os dados como:

- •NOME
- •TURMA/SEMESTRE
- •TIME
- •AVALIAR

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal. Com base nas informações apresentadas deverá apresentar os itens:

O sistema deverá exibir na coluna '**Avaliar'** uma opção descrita '**Avaliar'** ao clicar na opção, deverá exibir a tela de avaliação do integrante que foi selecionado os críteirios para a realização da avaliação individual do integrante do grupo.

Deverão ser exibidos em tela:

Deverá exibir o nome do integrante selecionado para avaliação no canto superior direito "Integrante avaliado: XXXX".

Deverá exibir uma opção para que o integrante selecione em qual Sprint ele está avaliando o integrante do time.

O Sistema deverá verificar se a sprint selecionada pelo integrante já foi avaliada por ele, caso o integrante já tenha avaliado a sprint selecionada, deverá exibir um alerta "Atenção! Sprint selecionada já avaliada para o integrante selecionado".

Os critérios para avaliação deverão ser apresentados em formato de lista, contendo ao lado de cada item uma escala de 1 à 5 para o item apontado.

#### Lista de avaliação:

- Comunicação e Trabalho em Equipe 1, 2, 3, 4,5
- Engajamento e Pró-atividade 1, 2, 3, 4,5

- Conhecimento e Aplicabilidade Técnica 1, 2, 3, 4, 5
- Entrega de Resultados com Valor Agregado 1, 2, 3, 4, 5
- Auto-gestão das Atividades 1, 2, 3, 4, 5

## Legenda para escala:

- 1- Muito ruim
- 2- Ruim
- 3- Médio
- 4- Bom
- 5- Muito bom

#### Campo Feedback:

Deverá exibir um campo na parte inferior da **lista de avaliação** na qual o integrante poderá adicionar um feedback para o integrante avaliado.

Deverá ser salvo o nome do integrante que efetuar o preenchimento do campo Feedback.

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Esquerda, deverá realizar a volta para tela principal.

Deverá exibir um botão 'Confirmar' para confirmar a avaliação realizada.

Deverá exbir um alerta de confirmação "Avaliação Realizada com sucesso".

**Obs:** Para cada Sprint que foi gerada uma avaliação, deverá ser guardado os seus valores para exibição na Devolutiva, ou seja, na Sprint 1 quando selecionado na devolutiva deverá exibir a média da avaliação realizadas pelos seus integrantes na Sprint 1.

**Obs:** A lista de quantidade de Sprints a serem exibidas para seleção será cadastrada pelo Adminsitrador.

## RQFN 01.05 Portal Tela de devolutiva – Devolutiva de avaliação

O sistema deverá exibir em uma tela a devolutiva da avaliação que foi realizada por cada integrante do seu time.

Deverá exibir uma opção para que o integrante selecione em qual Sprint ele deseja visualizar as suas devolutivas.

Deverá exibir às informações dos critérios que foram avaliados e suas respectivas notas.

#### Sendo os critérios:

• Comunicação e Trabalho em Equipe

**Exibe** o valor que foi realizado em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

• Engajamento e Pró-atividade

**Exibe** o valor que foi realizado em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

• Conhecimento e Aplicabilidade Técnica

**Exibe** o valor que foi realizado em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

• Entrega de Resultados com Valor Agregado

**Exibe** o valor que foi realizado em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

Auto-gestão das Atividades

**Exibe** o valor que foi realizado em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

## Legenda para escala:

- 1- Muito ruim
- 2- Ruim
- 3- Médio
- 4- Bom

Entende-se como **média** a somatória de todos os valores dos avaliadores dividos pela quantidade de avaliadores no item avaliado.

## **Campo Feedback:**

Deverá exibir um campo na parte inferior da **lista de devolução** na qual o integrante consiga visualizar os feedbacks relatados por seus avaliadores.

O Feedback deverá ser apresentado de forma anónima, sendo exibido como:

Avaliador 1: XXXXX

Avaliador 2: XXXXX

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal.

**OBS:** Para o integrante logado deverá apenas ser exibido a sua avaliação realizadas pelos integrantes de sua turma.

#### 2.1.3 Portal Adm.

- Requisitos já existente, porém a mesma tela também servirá para acesso do ADMINISTRADOR:

#### **RQFN 01.01 - Portal Tela Inicial – Login**

O sistema deve permitir que o usuário realize o login ao realizar o acesso a aplicação, fornecendo os seguintes dados:

- E-MAIL
- SENHA

Sugestão de leitura dos dados: Os dados fornecidos no preenchimento deverão ser lidos de um arquivo **json** que contenha as informações dos dados que foram cadastrados do usuário.

- Requisitos já existente, porém a mesma tela também servirá para o ADMINISTRADOR com opções diferentes:

#### **RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu**

O sistema ao receber o acesso do usuário deverá exibir uma tela principal contendo uma aba 'Detalhes' que permita o usuário escolher a tela que deseja acessar, as telas deverão aparecer de acordo com o perfil do usuário.

Deverá ser exibido uma mensagem fixa no centro da tela de "Seja bem vindo a PBLTeX".

Deverá ser exibido o nome do Integrante na parte superior direita da pagina.

Ao clicar na opção 'Detalhes' deverá exibir as opções abaixo:

#### Perfil: Adm

- CADASTRAR INTEGRANTE
- CONTROLE GERAL TURMA/TIME/SPRINTS
- CONTROLE DO PERFIL
- •DEVOLUTIVA DE AVALIAÇÃO
- •DASHBOARDS GERENCIAIS
- •DASHBOARDS OPERACIONAIS

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal.

#### RQFN 02.01 Portal Tela Gestão - Cadastro

O sistema deve permitir o cadastro de usuários com informações básicas sendo as informações:

- NOME
- E-MAIL
- TURMA
- SEMESTRE
- SENHA

O Perfil inicial que deverá ser cadastrado como padrão, deverá ser o Perfil 'Integrante'.

Sugestão de armazenamento dos dados: Esses dados deverão ser salvos em um arquivo **json** para que outras partes da aplicação possam ler esses dados.

Além dos dados fornecidos acima, deverá ser gerado pela aplicação uma senha de usuário.

Está senha não devera se repetir e deve ser preenchida automaticamente ao acessar a tela de cadastro deverá ser criada aleatoriamente para cada cadastro efetuado.

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte inferior Esquerda, deverá realizar a volta para tela principal.

Deverá exibir um botão 'Confirmar' para confirmar o cadastro do integrante realizado.

Deverá exbir um alerta de confirmação "Cadastro Realizado com sucesso".

#### RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral – Controle Geral Turma/Time/Sprints

O sistema deverá exibir em formato de lista os integrantes adicionados no cadastro, ao exibir os integrantes deverá trazer as seguintes informações:

- NOME
- SEMESTRE/ TURMA
- TIME
- SPRINTS

Com base nas informações apresentadas na coluna **Time**, deverá permitir a adição ou a edição da informação de **Time de cada integrante** Ex:

(Time: 1, Time: 2, Time: 3).

O Valor default inicial deverá ser 0 – Não pertencente a nenhum Time.

Com base nas informações apresentadas na coluna **Sprints**, deverá permitir a adição ou a edição da informação de quantidade de Sprints a serem desenvolvidas pela turma Ex:

(Turma: Banco de dados -4).

(Turma: ADS - 3).

(Turma: ADS 2-4).

O Valor default inicial deverá ser 4.

OBS: O Valor (**Número**) cadastrado de Sprints, é o que deverá ser exibido nas telas de Auto Avaliação, Avaliação e devolutiva.

Deverá permitir a edição da **turma** e **semestre**, podendo o mesmo alterar um integrante da turma de Banco de dados passando o para a turma de ADS.

Nesta tela também deverá exibir a opção para **remover** através de um botão **'Excluir'**o integrante de uma **turma**.

Deverá exbir um alerta ao selecionar um integrante e clicar em Excluir "Integrante Excluido com sucesso.".

Caso o usuário queira somente remover o integrande de um time deverá colocar a informação no campo Time com o valor: **0 – Não pertencente a nenhum Time.** 

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte inferior central, deverá realizar a volta para tela principal.

Deverá exibir um botão 'Confirmar' para confirmar as atualizações realizadas.

Deverá exbir um alerta de confirmação "Alterações Realizadas com sucesso".

#### RQFN 02.03 Portal Tela Gestão Perfil - Controle de Perfil

O sistema deverá exibir em formato de lista os integrantes adicionados no cadastro, ao exibir os integrantes deverá trazer as seguintes informações:

- NOME
- SEMESTRE
- TURMA
- TIME
- PERFIL

Com base nas informações apresentadas, deverá permitir a **edição do perfil do integrante**, sendo os perfils que deverão estarem disponíveis:

**ADM** – **perfil**: 01 Administrador geral (Libera acesso em todas as telas e funcionalidades **exceto** avaliação. - Adm)

**Integrante** – **perfil**: 02 Integrante geral (Libera a responsabilidade de autoavaliação, avaliações dos integrantes e acesso a sua devolutiva - Integrante).

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte inferior Esquerda, deverá realizar a volta para tela principal.

Todas as informações após adicionadas ou alteradas, deverão ser salvas por um botão 'Confirmar'

Deverá exbir um alerta de confirmação "Informações atualizadas com sucesso".

#### RQFN 02.04 Portal Tela Gestão Devolutiva - Devolutiva de avaliação - ADM

O sistema deverá exibir em formato de lista os integrantes de todas às turmas adicionadas Nesta lista deverá ser exibido os dados como:

#### •NOME

#### •TURMA/SEMESTRE

#### •DEVOLUTIVAS

Com base nas informações apresentadas deverá apresentar os itens:

O sistema deverá exibir na coluna '**Devolutivas**' uma opção descrita '**Detalhes**' ao clicar na opção, deverá exibir os detalhes da devolutiva do integrante que foi selecionado.

Deverão ser exibidos em tela:

Deverá exibir o **nome** do integrante selecionado para visualização da devolutiva no canto superior direito "Integrante avaliado: XXXX".

Deverá exibir o time na qual o integrante selecionado pertence.

Deverá exibir uma opção para que o administrador selecione em qual **Sprint** ele deseja visualizar a devolutiva do integrante do time.

Deverá exibir na tela a devolutiva da avaliação que foi realizada por cada integrante do seu time.

Deverá exibir todas às informações dos critérios que foram avaliados e suas respectivas notas.

### Sendo os critérios:

• Comunicação e Trabalho em Equipe

Exibe o valor que foi realizado pelo integrante em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

• Engajamento e Pró-atividade

**Exibe** o valor que foi realizado pelo integrante em sua AutoAvaliação.

**Exibe** o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

Conhecimento e Aplicabilidade Técnica

**Exibe** o valor que foi realizado pelo integrante em sua AutoAvaliação.

Exibe o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

• Entrega de Resultados com Valor Agregado

Exibe o valor que foi realizado pelo integrante em sua AutoAvaliação.

Exibe o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

Auto-gestão das Atividades

Exibe o valor que foi realizado pelo integrante em sua AutoAvaliação.

Exibe o valor da média realizada pelos seus avaliadores.

## Legenda para escala:

- 1- Muito ruim
- 2- Ruim
- 3- Médio
- 4- Bom

## **Campo Feedback:**

Deverá exibir um campo na parte inferior da **lista de devolução** na qual o integrante consiga visualizar os feedbacks relatados por seus avaliadores.

O Feedback deverá ser apresentado contendo os nomes dos avaliadores, sendo exibido como:

João Siqueira 1: XXXXX

Debora Rocha 2: XXXXX

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal.

#### **RQFN 03.01 Dashboards Operacional**

O sistema deverá exibir em formato de lista os integrantes de todas às turmas adicionadas Nesta lista deverá ser exibido os dados como:

- •NOME
- •TURMA/SEMESTRE
- •DASHBOARD OPERACIONAL.

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal.

Com base nas informações apresentadas deverá apresentar os itens:

O sistema deverá exibir na coluna '**Dashboard Op.**' uma opção descrita '**Detalhes** ao clicar na opção, deverá exibir dois dashboards do integrante que foi selecionado.

Deverá exibir em uma tela às dashboards operacionais contendo as informações:

Dashboard 1: Deverá exibir os integrantes com menor avaliação geral.

Dashboard 2: Deverá exibir os integrantes com melhor avaliação geral.

**Dashboard 3**: Deverá ser apresentado em forma de gráfico a média total da sua Autoavaliação separado pelos critérios e a média total dos avaliadores separado pelos critérios, demonstrando sua evolução com base em todas as Sprints avaliadas.

## **RQFN 03.02 Dashboards Gerenciais**

Nesta lista deverá ser exibido os dados como:

O sistema deverá exibir em formato de lista todas as turmas adicionadas

•TURMA

# •QTD DE INTEGRANTES

#### •DASHBOARD GERENCIAL.

Em tela deverá exibir a opção 'Voltar' na parte Inferior Direita, deverá realizar a volta para tela principal.

Com base nas informações apresentadas deverá apresentar os itens:

O Sistema deverá exibir na coluna 'Qtd de integrantes' a quantidade total de integrantes adicionados para a turma exibida.

O sistema deverá exibir na coluna '**Dashboard Gerencial.**' uma opção descrita '**Detalhes** ao clicar na opção, deverá exibir dois dashboards do integrante que foi selecionado.

**Dashboard:** Deverá exibir um índice geral que exiba todos os critérios avaliados e sua porcentagem geral por critério e turma.

# 3 IHM - PORTAL DE AVALIAÇÃO 360º

# 3.1 Portal Aluno:

Tela de Login Aluno.



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela contendo Login e Senha para preenchimento	RQFN 01.01 - Portal Tela Inicial – Login
2	E-mail	PC	Preenchimento com o E- mail a ser logado.	RQFN 01.01 - Portal Tela Inicial – Login
3	Senha	PC	Preenchimento da Senha cadastrada para ser logado.	RQFN 01.01 - Portal Tela Inicial – Login
4	Acessar	BT	Realiza o acesso ao portal	RQFN 01.01 - Portal Tela Inicial – Login

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão

# Tela de Menu – Principal



Seq	Nome	Tipo (*)	Ações	Requisitos
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela Menu Principal	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu
2	Integrante	IN	Exibe o nome do Integrante logado	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu
3	Detalhes	СВ	Exibe a lista de acessos às telas cadastradas	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox

# Tela de Detalhes – Integrante



Seq	Nome		Tipo	Ações	Requisitos
			(*)		
1	Abertura da tela		IN	Abertura da Tela contendo	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
				às informações de Menu.	Menu
2	Auto Avaliação		BT	Realiza o acesso a tela de	RQFN 01.03 Portal tela Autoavaliação –
				auto avaliação.	Autoavaliação
3	Avaliação	de	BT	Realiza o acesso a tela de	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
	integrantes			avaliação de integrantes.	Avaliação de integrantes
4	Devolutiva	de	BT	Realiza o acesso a tela de	RQFN 01.05 Portal Tela de visualização
	avaliação			devolutiva de avaliação.	de avaliação – Devolutiva de avaliação
5	Voltar		BT	Efetua a volta para tela	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
				principal.	Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão

# Tela de Autoavaliação - Integrante



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de Auto	RQFN 01.03 Portal tela Autoavaliação –
			Avaliação.	Autoavaliação
2	Sprint	BT	Seleciona a Sprint a ser	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
			avaliada.	Controle Geral Turma/Time/Sprints
3	Critérios 1-5	BT	Seleciona o valor do	RQFN 01.03 Portal tela Autoavaliação –
			critério avaliado.	Autoavaliação
4	Feedback	INP	Realiza a entrada de dados	RQFN 01.03 Portal tela Autoavaliação –
			pelo integrante.	Autoavaliação
5	Voltar	BT	Efetua a volta para tela	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
			principal.	Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, INP=Input

# Tela de avaliação dos integrantes - Integrante



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela para	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
			Avaliação de integrantes.	Avaliação de integrantes
2	Avaliar	BT	Seleciona a Sprint a ser	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
			avaliada.	Avaliação de integrantes
5	Voltar	BT	Efetua a volta para tela	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
			principal.	Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, INP=Input

# Subtela Avaliar – Integrante



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Subtela para	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
			efetuar a avaliação dos	Avaliação de integrantes
			integrantes.	, c
2	Sprint	BT	Seleciona a Sprint a ser	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
				Controle Geral Turma/Time/Sprints
3	3 Critérios 1-5	BT	Seleciona o valor do critério avaliado.	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
				Avaliação de integrantes
4	Feedback	INP	Realiza a entrada de dados	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
			pelo integrante.	Avaliação de integrantes
5	Confirmar	BT	Realiza a confirmação da	RQFN 01.04 Portal tela avaliar –
			avaliação pelo integrante.	Avaliação de integrantes
6	Voltar	BT	Efetua a volta para tela principal.	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
				Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, INP=Input

## Tela de Devolutiva de avaliações - Integrante



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela para	RQFN 01.05 Portal Tela de visualização
			visualizar devolutiva das	de avaliação – Devolutiva de avaliação
			avaliações.	,
2	Sprint	BT	Seleciona a Sprint a ser	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
			visualizada.	Controle Geral Turma/Time/Sprints
6	Voltar	BT	Efetua a volta para tela	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
			principal.	Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, INP=Input

# 3.2 Portal Adm:

Tela de Detalhes-ADM



Seq	Nome	Tipo (*)	Ações	Requisitos
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela contendo às informações de Menu.	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu
2	Cadastrar Integrante	ВТ	Realiza o acesso a tela de Cadastro.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
3	Controle Geral Turma/Time/Sprints	BT	Realiza o acesso a tela de Controle geral.	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral – Controle Geral Turma/Time/Sprints
4	Controle de Perfil	BT	Realiza o acesso a tela de controle de perfil.	RQFN 02.03 Portal Tela Gestão Perfil – Controle de Perfil
5	Devolutiva de Avaliação	ВТ	Realiza o acesso a tela de Devolutiva de avaliação.	RQFN 02.04 Portal Tela Gestão Devolutiva – Devolutiva de avaliação – ADM
6	Dashboards Operacionais	ВТ	Realiza o acesso a tela de Dashboards Operacionais.	RQFN 03.01 Dashboards Operacional
7	Dashboards Gerenciais	ВТ	Realiza o acesso a tela de Dashboards Gerenciais.	RQFN 03.02 Dashboards Gerenciais
8	Voltar	ВТ	Efetua a volta para tela principal.	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão

## Tela de Cadastro-ADM



Seq	Nome	Tipo (*)	Ações	Requisitos
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela contendo às informações para cadastro.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão — Cadastro
2	Nome do usuário	PC	Preenchimento com nome do usuário.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
3	E-mail	PC	Preenchimento com o e- mail do usuário.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
4	Turma	PC	Preenchimento da turma do usuário.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
5	Semestre	PC	Preenchimento do Semestre do usuário.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
6	Digite a Senha	PC	Preenchimento pela aplicação a senha do usuário.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
7	Voltar	ВТ	Efetua a volta para tela principal	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro
8	Confirmar	ВТ	Realiza a confirmação.	RQFN 02.01 Portal Tela Gestão – Cadastro

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão

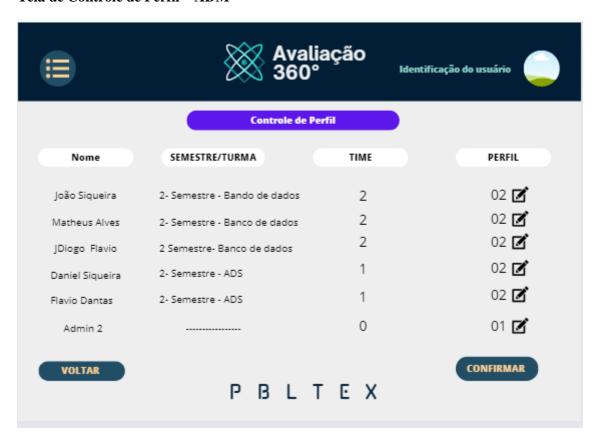
Tela de Controle Geral Turma – Time – Sprint – ADM



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
			controle geral.	Controle Geral Turma/Time/Sprints
2	Semestre/Turma	BT	Permite alterar o dado	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
			apresentado.	Controle Geral Turma/Time/Sprints
3	Time	BT	Γ Permite alterar o dado apresentado.	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
				Controle Geral Turma/Time/Sprints
4	Sprints	ВТ	Permite alterar o dado apresentado.	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
				Controle Geral Turma/Time/Sprints
5	Excluir	BT	Exclui o Integrante	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
			selecionado.	Controle Geral Turma/Time/Sprints
6	Confirmar	BT	Confirma as alterações realizadas em tela.	RQFN 02.02 Portal Tela Gestão Geral –
				Controle Geral Turma/Time/Sprints
7	Voltar	СВ	Efetua a volta para tela principal	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox

## Tela de Controle de Perfil - ADM



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de	RQFN 02.03 Portal Tela Gestão Perfil –
			Controle de perfil.	Controle de Perfil
2	Perfil	СВ	Altera o perfil do integrante adicionado na lista.	RQFN 02.03 Portal Tela Gestão Perfil – Controle de Perfil
3	Voltar	СВ	Efetua a volta para tela principal	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu
4	Confirmar	ВТ	Confirma as alterações realizadas em tela.	RQFN 02.03 Portal Tela Gestão Perfil – Controle de Perfil

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox

# Tela de Devolutiva de Avaliação - ADM



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de	RQFN 02.04 Portal Tela Gestão
			Devolutiva de avaliações.	Devolutiva – Devolutiva de avaliação –
				ADM
2	Devolutivas	HP	Altera o perfil do	RQFN 02.04 Portal Tela Gestão
			integrante adicionado na lista.	Devolutiva – Devolutiva de avaliação –
			iista.	ADM
3	Voltar	СВ	Efetua a volta para tela	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
			principal	Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox, HP=HIPERLINK

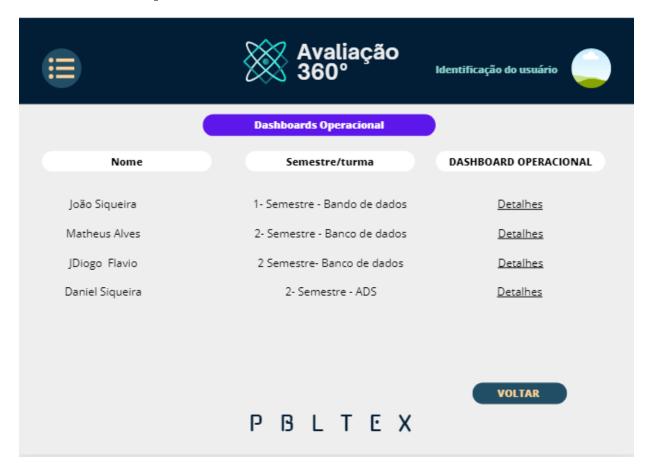
#### Subtela Detalhes Devolutiva - ADM



Seq	Nome	Tipo (*)	Ações	Requisitos
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Subtela para efetuar a avaliação dos integrantes.	RQFN 02.04 Portal Tela Gestão Devolutiva – Devolutiva de avaliação – ADM
2	Sprint	ВТ	Seleciona a Sprint da devolutiva ser visualizada.	RQFN 02.04 Portal Tela Gestão Devolutiva – Devolutiva de avaliação – ADM
3	Voltar	ВТ	Efetua a volta para tela principal.	RQFN 02.04 Portal Tela Gestão Devolutiva – Devolutiva de avaliação – ADM

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, INP=Input

# Tela de Dashboard Operacional - ADM



Seq	Nome	Tipo (*)	Ações	Requisitos
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de Dashboard Operacional.	RQFN 03.01 Dashboards Operacional
2	Dashboard Operacional	HP	Abre a tela de detalhes contendo o os dashboards operacionais.	RQFN 03.01 Dashboards Operacional
3	Voltar	СВ	Efetua a volta para tela principal	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox, HP=HIPERLINK

# Subtela Dashboard Operacional – ADM



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de	RQFN 03.01 Dashboards Operacional
			Dashboard Operacional.	1
2	Voltar	CB	Efetua a volta para tela	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal –
			principal	Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox, HP=HIPERLINK

## Tela de Dashboard Gerencial - ADM



Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos
		(*)		
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de	RQFN 03.02 Dashboards Gerenciais
			Dashboard Gerencial.	_
2	Dashboard Gerencial	HP	Abre a tela de detalhes contendo o os dashboards gerenciais.	RQFN 03.02 Dashboards Gerenciais
3	Voltar	СВ	Efetua a volta para tela	DOEN 01 02 Postel Tele Dein einel
3	Voltai	СБ	principal	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox, HP=HIPERLINK

# Subtela Dashboard Operacional – ADM



betamamento dos eventos de tela					
Seq	Nome	Tipo	Ações	Requisitos	
1	Abertura da tela	IN	Abertura da Tela de Dashboard Gerencial.	RQFN 03.02 Dashboards Gerenciais	
2	Voltar	СВ	Efetua a volta para tela principal	RQFN 01.02 - Portal Tela Principal – Menu	

<sup>(\*)</sup> Legenda: IN=Evento inicial da tela, PC=Preenchimento de campo, BT=Botão, CB=ComboBox, HP=HIPERLINK