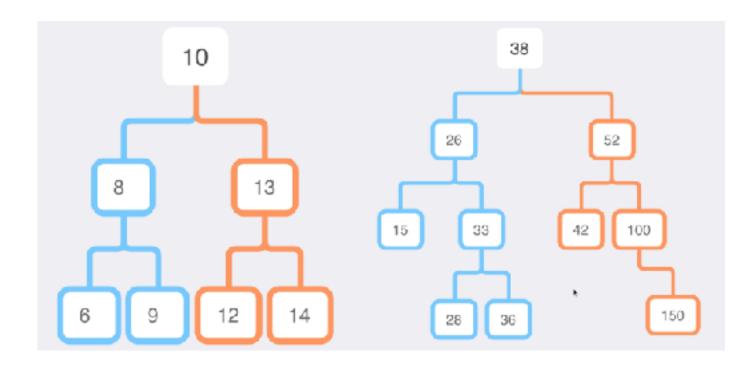
TP Algorithmie

Arbres binaire de recherches.

Introduction

Q1. Donner plusieurs ABR



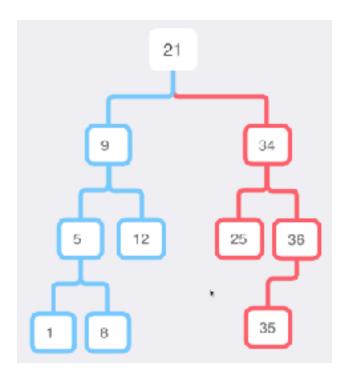
Q2. Voyez vous d'ores et déjà des applications pratique à cette structure?

Il pourrait y avoir plusieurs type d'application pratique à cette structure

- · classement de fichier
- · un album photo
- pour définir les objets 3D à afficher dans les jeux (visibilité)

Il est possible d'appliquer ce principe d'ABR et d'optimiser la recherche.

Q3. Construire l'ABR résultant des insertions successives suivantes : 21, 9, 12, 34, 36, 35, 5, 8, 1, 25



Q4. Écrire l'algorithme d'insertion d'un élément dans un arbre binaire de recherche.

Matthieu:

fun insertValue(ActualNode, value)

```
if ActualNode.isAbsent
              ActualNode.value = Value
       else
              if value > actualNode.value
                     ActualNode.RightChild = ActualNode
                     insertValue(ActualNode, value)
              else if value < actualNode.value
                     ActualNode.LeftChild = ActualNode
                     insertValue(ActualNode, value)
              else
                     Print(« Value: » + value + « has already been inserted »)
Doureyd:
place(node, value)
       if node is empty
              node = value
       else
              if value > node
                     place(node.right, value)
              else if value < node
                     place(node.left, value)
```

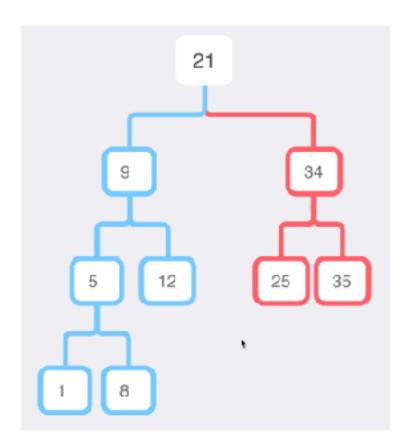
Q5. Donner la complexité de cet algorithme au pire des cas.

Dans le pire des cas la complexité de cet algorithme est : O(n) car Structure de controle if / else et structure de donnée : arbre de recherche

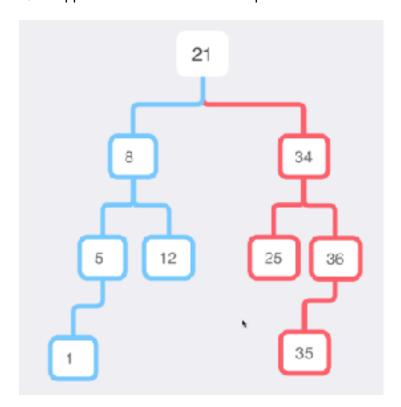
Q6. Quels sont les différents cas possibles lors de la suppression d'un nœud ? Comment procéder dans chacun des cas pour conserver les propriétés des ABR ?

Le noeud n'as pas d'enfant, ça ne cause pas de problème, il suffit de le supprimer Le noeud a un seul enfant, on rattache l'enfant directement au parent Le noeud possède deux enfant, on recherche le noeud dont la valeur est inférieure et proche au noeud supprimé, cette valeur remplace le noeud supprimé et son ancienne position est supprimée

Q7. Supprimer l'élément 36 de l'ABR précédent. Donner l'ABR résultant.



Q8. Supprimer l'élément 9 de l'ABR précédent. Donner l'ABR résultant.



Q9. Parcours infixe 1;5;8;9;12;21;34;35;36

Q10. Parcours préfixe 21;9;5;1;8;12;34;25;36;35

Q11. Parcours postfix 1;8;5;12;9;25;35;36;34;21