



# Trabajo Práctico N° 1

**CARRERA:** Ingeniería en Sistemas de Información

**MATERIA:** Paradigmas y Lenguajes de Programación III

**COMISIÓN:** “A”

**PROFESOR:** Mgter. Ing. Agustín Encina

**ESTUDIANTE:** Usui José

**FECHA:** 31-08-2025



# Análisis y Diseño

## Objetivo del Proyecto

Desarrollar una interfaz web sencilla y funcional para una juguetería, utilizando únicamente HTML y CSS. El sitio debe permitir visualizar productos, acceder a su ficha detallada y completar un formulario de compra.

## Análisis Funcional

Páginas requeridas:

- **index.html**: Portada con bienvenida y navegación principal.
- **listado\_tabla.html**: Muestra todos los productos en formato tabla.
- **listado\_box.html**: Muestra todos los productos en formato de cajas individuales.
- **producto.html**: Ficha detallada de un producto específico.
- **comprar.html**: Formulario de compra con datos del cliente y productos seleccionados.

Navegación:

- Menú superior con enlaces a cada sección.
- Navegación simple y directa, sin JavaScript.



## Diseño de la Estructura

Estructura de archivos:

```
tpl-paradigma
├ public
│   ├── icon
│   │   └─ favicon.ico
│   └─ img
│       └─ car.png
├ comprar.html
├ estilos.css
├ index.html
├ listado_box.html
├ listado_tabla.html
└─ producto.html
```

Diseño visual:

- Estilo minimalista con colores cálidos (amarillo, beige, rojo).
- Tipografía ('Segoe UI', Roboto, 'Helvetica Neue', Arial, sans-serif) para facilitar la lectura.
- Layout centrado y limpio, ideal para público infantil y familiar.