



Trabajo Práctico N° 2

CARRERA: Ingeniería en Sistemas de Información

MATERIA: Paradigmas y Lenguajes de Programación III

COMISIÓN: “A”

PROFESOR: Mgter. Ing. Agustín Encina

ESTUDIANTE: José Fernando Usui

FECHA: 07-10-2025



Resumen del TP1

El Trabajo Práctico N° 1 tuvo como objetivo diseñar una interfaz web sencilla y funcional para una juguetería, utilizando únicamente HTML y CSS. El sitio debía permitir:

- Visualizar productos en dos formatos (tabla y cajas).
- Acceder a la ficha detallada de cada producto.
- Completar un formulario de compra con datos del cliente.

La navegación se resolvió mediante un menú superior simple y directo, sin uso de JavaScript. La estructura de archivos incluyó las páginas principales (**index.html**, **listado_tabla.html**, **listado_box.html**, **producto.html**, **comprar.html**), un archivo de estilos (**estilos.css**) y recursos gráficos (favicon e imágenes). El diseño visual se caracterizó por un estilo minimalista con colores cálidos (amarillo, beige, rojo), tipografía legible y un layout centrado y limpio, pensado para un público infantil y familiar.

Análisis y Diseño

Objetivo del Proyecto

Diseñar y desarrollar una interfaz web simple pero funcional destinada a una juguetería, empleando exclusivamente tecnologías front-end como HTML, CSS y JavaScript.



Para el diseño de estilos, se aplicó la metodología BEM (Block, Element, Modifier), con el fin de facilitar el nombramiento de las clases y mantener una estructura clara, escalable y coherente en el código CSS. Asimismo, se aprovecharán las capacidades interactivas que ofrece JavaScript para incorporar lógicas básicas que mejoren la experiencia del usuario y la dinámica del sitio.

Análisis Funcional

Páginas requeridas:

- **index.html:** Portada con bienvenida y navegación principal.
- **listado_tabla.html:** Muestra todos los productos en formato tabla.
- **listado_box.html:** Muestra todos los productos en formato de cajas individuales.
- **producto.html:** Ficha detallada de un producto específico.
- **comprar.html:** Formulario de compra con datos del cliente y productos seleccionados.



Navegación:

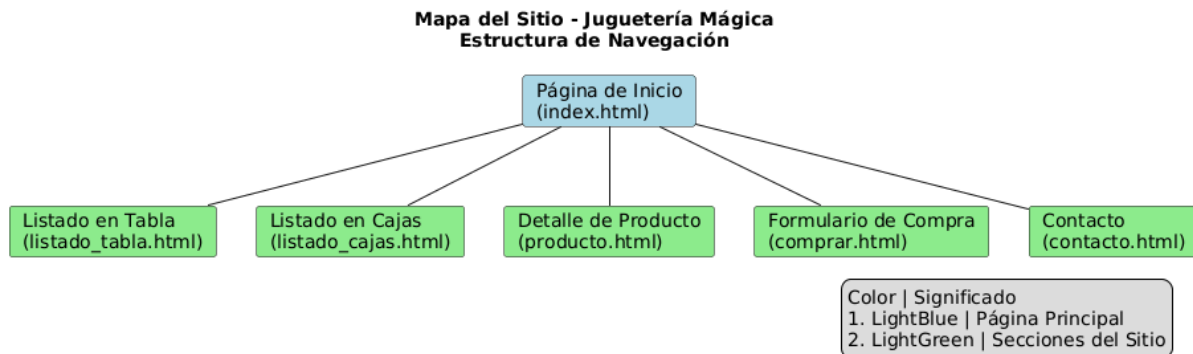
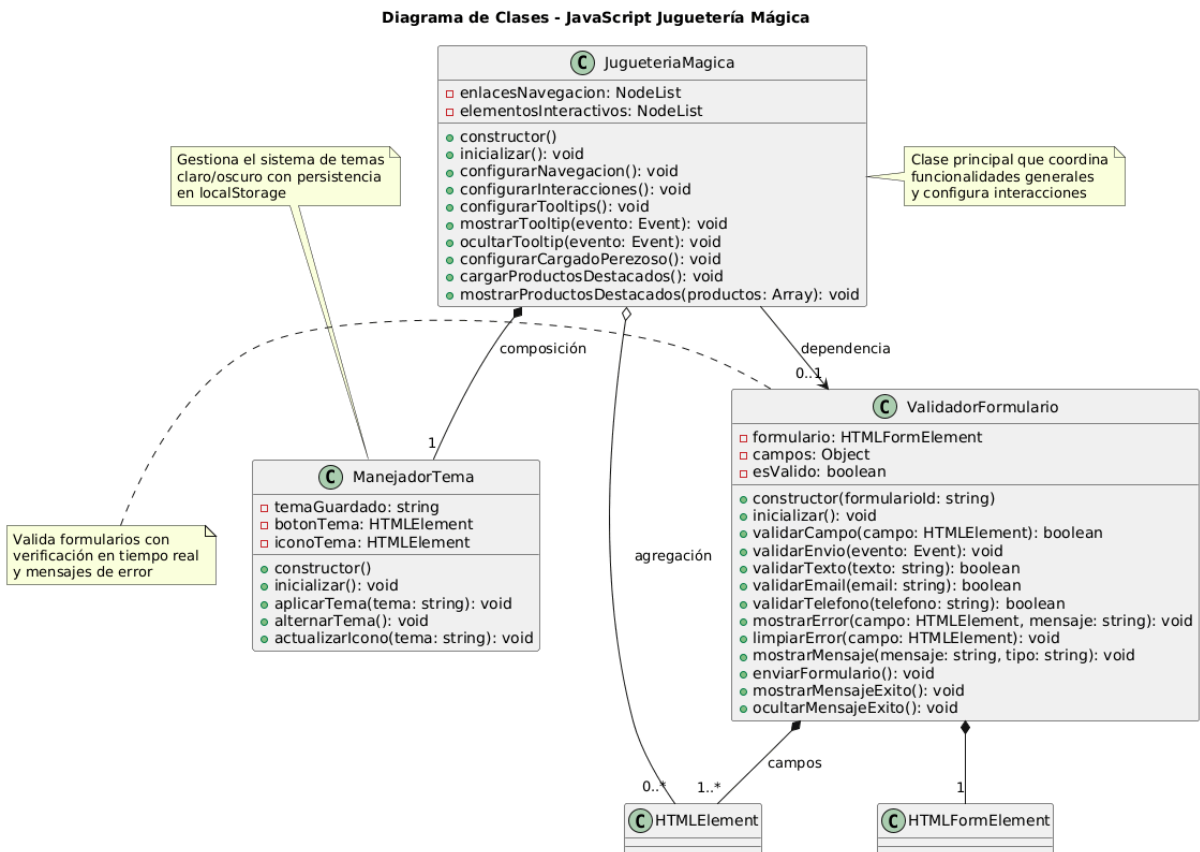


Diagrama de Clase:





Diseño de la Estructura

Estructura de archivos:

JugueteriaMagicaTP2Paradigma

```
├ paginas
|   ├── comprar.html
|   ├── listado_box.html
|   ├── listado_tabla.html
|   └─ producto.html
├ public
|   ├── css
|   |   ├── base.css
|   |   ├── componentes.css
|   |   ├── compra.css
|   |   ├── inicio.css
|   |   └─ productos.css
|   ├── icon
|   |   └─ favicon.ico
|   ├── img
|   |   └─ car.png
|   ├── js
|   |   ├── main.js
|   |   ├── tema.js
|   |   └─ validacion-formulario.js
|   └─ pdf
|       └─ _Trabajo Práctico N° 1 - Usui.pdf
└ index.html
  └─ README.md
```



Diseño Visual:

En el Trabajo Práctico N° 1, el diseño se caracterizó por un estilo minimalista con colores cálidos (amarillo, beige, rojo), tipografía legible ('Segoe UI', Roboto, 'Helvetica Neue', Arial, sans-serif) y un layout centrado y limpio, pensado para un público infantil y familiar. En el Trabajo Práctico N° 2 se incorporaron mejoras orientadas a un estilo más profesional, moderno y adaptable. Entre los principales cambios se destacan:

- Implementación de un sistema de colores profesional mediante variables CSS, con paleta definida para estados y funciones específicas: primario (rosa vibrante), secundario (azul confiable), acento (naranja energético), éxito (verde de confirmación) y peligro (rojo para errores).
- Inclusión de soporte para temas claro y oscuro, con variables dinámicas que modifican fondo, texto y bordes, mejorando la accesibilidad y la personalización.
- Rediseño de botones con múltiples variantes, tamaños y estados, acompañados de transiciones suaves y efectos de sombra que aportan dinamismo.
- Uso de tipografía fluida mediante la función clamp(), garantizando legibilidad en distintos dispositivos y resoluciones.
- Incorporación de tarjetas de producto interactivas con efectos de elevación y sombras profundas al pasar el cursor, generando mayor atractivo visual.
- Definición de un sistema de sombras escalonado para jerarquizar elementos y aportar profundidad a la interfaz.
- Ajustes responsivos mediante media queries, optimizando la experiencia en dispositivos móviles.



- Formularios con retroalimentación visual clara: estados de foco resaltados con el color primario y campos con error destacados en rojo con fondo sutil, lo que mejora la usabilidad y la validación en tiempo real.

En conjunto, estas mejoras mantienen la claridad y limpieza del diseño original, pero lo elevan hacia un enfoque más profesional, interactivo y adaptable a diferentes contextos de uso.

Enlaces al Proyecto en GitHub y GitHub Pages

- <https://github.com/DevUsuiSama/JugueteriaMagicaTP2Paradigma.git>
- <https://devusuisama.github.io/JugueteriaMagicaTP2Paradigma/>