



## OPORTUNIDADE

Sabemos que a retomada do comercio encontrará novos desafios, e pensando nisso estamos lançando uma nova campanha para impulsionar nossos PARCEIROS.

Momentos de crise trazem novas oportunidades, e vejo um novo horizonte para todos da família Saurus.

## SISTEMA GRÁTIS

Em parceira com a nossa solução de pagamento S2pay, os novos contratos das soluções SAURUS que forem também credenciados no S2pay e mantiverem o faturamento minimo na tabela escolhida, terão o sistema grátis por até 6 meses.

O mês de adesão não será apurado, iniciando a partir do mês seguinte como mês 01, os valores apurados serão abatidos no mês seguinte a apuração.



## AS MELHORES TAXAS

	A	B	C	D	E
Faturamento mínimo	R\$ 15.000,00*	R\$ 7.500,00 *	R\$ 2.500,00*	R\$ 1.500,00*	R\$ 1.000,00*
Débito	1,25%	1,45%	1,99%	3,99%	4,99%
Antecipado	1,20%	1,40%	1,94%	4,99%	5,99%
Crédito	2,15%	2,25%	3,49%	3,99%	4,99%
Antecipado	3,00%	3,10%	4,34%	4,99%	5,99%
Parcelado	2,65%	2,75%	4,78%	3,99%	4,99%
DE 2 A 6	Antecipado	2,56%	2,66%	4,69%	4,99%
Parcelado	3,15%	3,25%	4,78%	3,99%	4,99%
DE 7 A 12	Antecipado	3,15%	3,25%	4,78%	5,99%

Taxas para Visa e Master

## PREMIAÇÃO

Para clientes já ativos na carteira ou que já não participem da campanha sistema grátis, poderá ser credenciado no S2Pay e ganhar recorrente das suas operações no cartão por até 12 meses.



	A	B	C	D	E
1	0,10%	0,20%	0,50%	1,00%	1,50%
2	0,01%	0,01%	0,50%	1,00%	1,50%

1 - O Parceiro efetua a negociação, credenciamento e o suporte.

2 - A S2pay efetua a negociação, credenciamento e o suporte na base de clientes do parceiro.

### Informações importantes

- O mensal do sistema só será concedido se o cliente faturar o minimo da tabela em cartões no mês anterior.
- A premiação sobre o recorrente só estará disponível daqui 4 meses, pois estamos em processo de avaliação.
- Precisamos do auxilio de todos os parceiros para superar o processo de avaliação e poder fornecer essa premiação.
- O repasse sobre as operações de cartões fica atrelado ao nosso recebimento junto a adquirente.