

Instalar e Executar Projeto Android com Retrofit (Java)

1. Requisitos

Antes de iniciar, verifique se possui os seguintes itens instalados:

- Android Studio (versão mais recente)
- Java SDK configurado (normalmente instalado com o Android Studio)
- Dispositivo virtual Android (Funcionando)
- Visual Studio, com o projeto da API já configurado e funcionando.

2. Baixar e Abrir o Projeto no Android Studio

1. Faça o download do projeto (via GitHub ou arquivo ZIP).
2. Extraia o conteúdo para uma pasta acessível, como "C:\Projetos\StreamingApp".
3. Abra o Android Studio.
4. Vá em "File" > "Open..." e selecione a pasta do projeto.
5. Aguarde o carregamento do Gradle (pode levar alguns minutos).

3. Configurar o RetrofitClient.java

1. No Android Studio, navegue até o arquivo `RetrofitClient.java`, localizado na pasta - `java` depois em `com.pim.streamingapp`, abra o arquivo `RetrofitClient.java`.

2. Você verá algo assim:

```
//private static final String BASE_URL = "http://10.0.2.2:5127/";  
private static final String BASE_URL = "http://192.168.1.11:5127/";
```

3. Entenda o significado:

- `"http://10.0.2.2"`: usado para se comunicar com a API local através do emulador Android.
- `"http://192.168.1.11"`: usado para se comunicar com a API através de um celular físico, usando o IP da rede local.

4. Para rodar no **emulador**:

- Comente a linha com o IP local (`192.168...`) e **descomente** a linha do `10.0.2.2`.

5. Para rodar no **celular físico**:

- Certifique-se de que o celular e o computador estão na mesma rede.

- Descubra o IP do seu computador:
- No Windows, execute `ipconfig` no Prompt de Comando e procure o "Endereço IPv4".
- Substitua o IP no RetrofitClient pelo IP do seu computador, exemplo:

```
private static final String BASE_URL = "http://192.168.1.100:5127/";
```

6. Salve o arquivo após a alteração.

4. Executar o Projeto

1. Opção:

- Conecte um celular Android físico com o modo desenvolvedor e depuração USB ativados, ou inicie um emulador.
- Clique em "Run" (ícone de play verde) no Android Studio.
- O app será instalado e executado no dispositivo.
- Verifique se a API está em execução e acessível no IP configurado.

2. Opção:

- Procure na barra de ferramentas do android studio a opção "Build" vá até a opção "Generate app Bundles or APKs > Generate APKs".
- Isso cria um arquivo apk que pode ser instalado no seu celular físico.