

# **PLUS PNB**

## **REWORK**

**GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)**  
**Disusun oleh: Devaccto RPL**

**Genre: School-Life RPG / Simulation**  
**Game Engine: Roblox Studio**  
**PLATFORM: PC,MOBILE,VR**

**“Petualangan tak hanya ada di luar kelas, tetapi juga dalam setiap percakapan yang kamu buat.”**

# Game Design Document (GDD)

**Judul Game:** PLUS PNB

**Subjudul:** RPG Kehidupan Sekolah Berbasis Quest dan Peringkat

---

## Informasi Umum

- **Genre:** School-Life RPG / Simulation
  - **Platform:** PC / Web / Mobile
  - **Engine:** Roblox Studio
  - **Versi Dokumen:** 1.0
  - **Tanggal:** 13 Mei 2025
- 

## Tim Pengembang

- **Studio / Kelas:** Devaccto RPL
- **Penulis GDD:** Devaccto RPL
- **Desain Game:** Gheraldy Moses T / Dimas Purnomo
- **Pemrograman:** Devaccto RPL
- **Desain Visual / UI:** Devaccto RPL
- **Audio / Musik:** Devaccto RPL

## 1. Deskripsi Singkat

Game ini berfokus pada kehidupan siswa di sekolah, di mana pemain menjalankan berbagai quest harian, mengumpulkan poin, menjaga status tubuh, dan mengelola aktivitas sekolah. Pemain bebas menjelajah, menyelesaikan tugas, dan bersaing dalam leaderboard.

---

## 2. Fitur Utama

### a. Quest System

- **Tipe quest:**
  - Story Quest (cerita utama)
  - Daily Task (aktivitas harian: ambil buku, bantu guru, dsb)
  - Exploration Quest (mencari item, menjawab pertanyaan)

- Hadiah: Poin, item, status boost

#### **b. Exploration**

- Temukan item tersembunyi
- Baca buku di perpustakaan
- Berinteraksi dengan lingkungan sekolah

#### **c. Item System**

- Consumables: makanan, minuman → mengisi hunger/thirst
- Boosters: menambah speed, fokus, atau kemampuan
- Tools: logam detector, vision glass, dll.
- Sellable Items: barang bisa dijual untuk mendapatkan poin

#### **d. Shop System**

- Beli: makanan, item khusus, buku, alat
- Jual: item yang ditemukan
- Konversi item → poin

#### **e. Stat Management**

- **Status utama:**
  - Hunger
  - Thirst
  - Health
- Kalau status drop → performa turun (lebih lambat, tidak bisa ikut aktivitas)

#### **f. Point System**

- Maksimum poin: 999
- Didapat dari quest, jual item, baca buku
- Bisa digunakan untuk:
  - Naik peringkat di leaderboard
  - Unlock fitur/item baru
  - Menang dalam event tertentu

#### **g. Leaderboard**

- Papan peringkat top 8 siswa
- Berdasarkan poin total

#### **h. Library System**

- **Membaca buku untuk dapat:**
    - Poin
    - Skill boost (fokus, motivasi, ingatan, dll.)
    - Pengetahuan (untuk bantu jawab pertanyaan tertentu)
- 

### 3. Progression

#### Sistem Progres:

- Pemain akan terus menjalani **loop gameplay**:
    - Ambil quest → selesaikan → dapat reward → kelola status → lanjut aktivitas
  - Quest memiliki tingkatan:
    - **Easy**: reward kecil, bisa diulang
    - **Medium**: butuh kombinasi item/status
    - **Hard**: butuh waktu, skill, dan strategi
- 

### 4. Area Sekolah (Map)

- Ruang kelas
  - Kantin
  - Perpustakaan
  - Laboratorium
  - Lapangan
  - Gudang / tempat eksplorasi
- 

Dengan menyelesaikan Game Design Document ini, kami telah merancang dasar-dasar dari *PLUS PNB* dengan harapan untuk menciptakan pengalaman bermain yang menyenangkan dan mendalam. Setiap elemen yang dibahas dalam dokumen ini, mulai dari cerita, gameplay, hingga desain grafis, telah dirancang untuk memberikan keseimbangan antara tantangan, eksplorasi, dan kesenangan.

Kami berharap bahwa melalui pengembangan lebih lanjut, *PLUS PNB* dapat berkembang menjadi sebuah dunia yang hidup, di mana pemain dapat terlibat sepenuhnya dalam cerita dan dunia yang kami ciptakan. Pengalaman yang kami inginkan adalah pengalaman yang tak hanya menguji keterampilan pemain,

tetapi juga memberikan mereka kesempatan untuk belajar, tumbuh, dan merasakan kepuasan dari setiap pencapaian yang mereka raih.

Dokumen ini merupakan pedoman yang akan terus berkembang seiring dengan fase pengembangan game, dan kami berkomitmen untuk terus mengadaptasi serta meningkatkan kualitas permainan agar dapat memberikan pengalaman terbaik bagi para pemain di seluruh dunia.

Terima kasih atas perhatian dan dukungan yang diberikan. Kami sangat menantikan untuk membawa *PLUS PNB* ke dunia nyata dan menghadirkan pengalaman yang luar biasa bagi setiap pemain.