**Introdução**

O projeto trata de um sistema que será desenvolvido internamente, como método de avaliação, na instituição de ensino FATEC Taquaritinga. Será desenvolvido para o pesqueiro Devair Restani Peixes. O mesmo rodara em plataformas web.

O objetivo do sistema é automatizar o controle de estoque, e controlar as vendas de produtos do estabelecimento. Assim auxiliando com uma maior precisão na administração do negócio, diminuindo possíveis erros de cálculo.

# Objetivos deste documento

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e documentar requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições.

# Situação atual e justificativa do projeto

O estabelecimento pesqueiro X encontra-se com problemas no que se refere a administração do negócio. Portanto foi sugerido uma solução de implantar um sistema para suprir tais necessidades.

# Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

O projeto será considerado um sucesso se o sistema web for capaz de realizar virtualmente todo o controle que o pesqueiro gerenciava à mão, assim diminuindo consideravelmente a frequência de erros humanos. O sistema comtemplará toda a gerência de controle de estoque, o controle das comandas dos clientes e consequentemente o controle das vendas.

# Estrutura Analítica do Projeto – Fases e principais entregas

# Principais requisitos das principais entregas/produtos

1. Cadastrar produto.
2. Remover produtos.
3. Editar produtos.
4. Criar uma comanda no banco.
5. Realizar a soma total dos produtos inseridos na comanda.
6. Fechar comanda.
7. Não criar comandas com nomes iguais.

# Marcos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fase ou Grupo de Processos | Marcos | Previsão |
| Iniciação | Projeto aprovado |  |
| Planejamento | Plano de gerenciamento do projeto aprovado |  |
|  | Linhas de custo, prazo e escopo salvos |  |
| Execução, Monitoramento e Controle | Entrega validada |  |
| Encerramento | Implantação do projeto |  |
|  | Projeto Entregue e Encerrado |  |

# Partes interessadas do projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Empresa** | **Participante** | **Função** |
| Pesqueiro X | Proprietário do negócio | Cliente e P.O. |
| Equipe de desenvolvimento | Equipe | Documentar projeto |
| Equipe de desenvolvimento | Equipe | Implementar projeto |
| Equipe de desenvolvimento | Equipe | Implantar projeto |

# Restrições

Será necessário o proprietário haver uma máquina (PC) com navegador para o sistema web rodar num servidor interno.

# Premissas

O cliente necessitará de um computador e de 40% de disponibilidade de seu tempo.

# Riscos

# Orçamento do Projeto