

Technische Mechanik

151-0223-10

Vorlesung 06

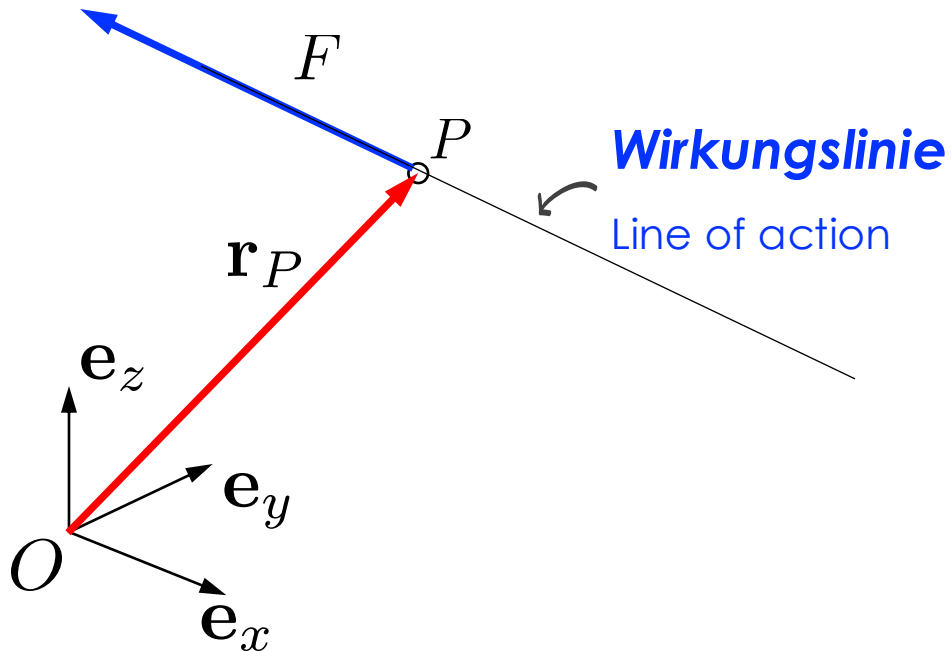
Kraft und Moment
Force and moment

6.1 Definition

Kräfte manifestieren sich durch ihre Wirkung:
Deformation, Änderung des Bewegungszustand, etc.

Die Kraft ist ein Punktgebundener Vektor

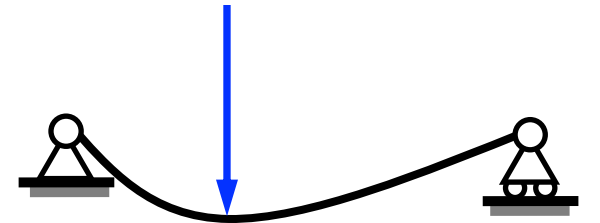
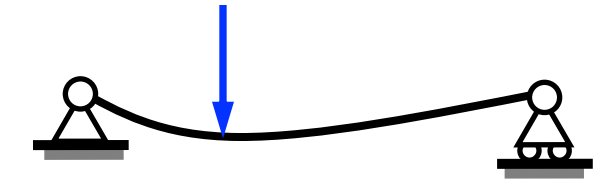
The force is a bound vector



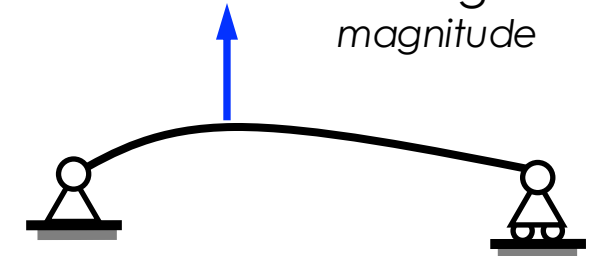
Einheit: Newton

$$1\text{N} = \frac{1\text{Kg} \cdot 1\text{m}}{1\text{s}^2}$$

Spielen eine Rolle:



Betrag
magnitude



Richtung
direction



Angriffspunkt
Point of application

6.2 Verteilung der Kräfte

6.2. Force distribution

Einzelkraft [N]
Concentrated force

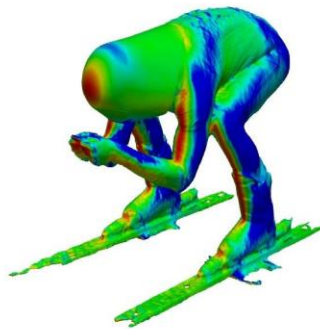


Linienkraft [N/m]
Line force



Schlittschuhkufe Kontaktdruck

Flächenkraft [N/m²]:
Surface force



Luftwiderstand

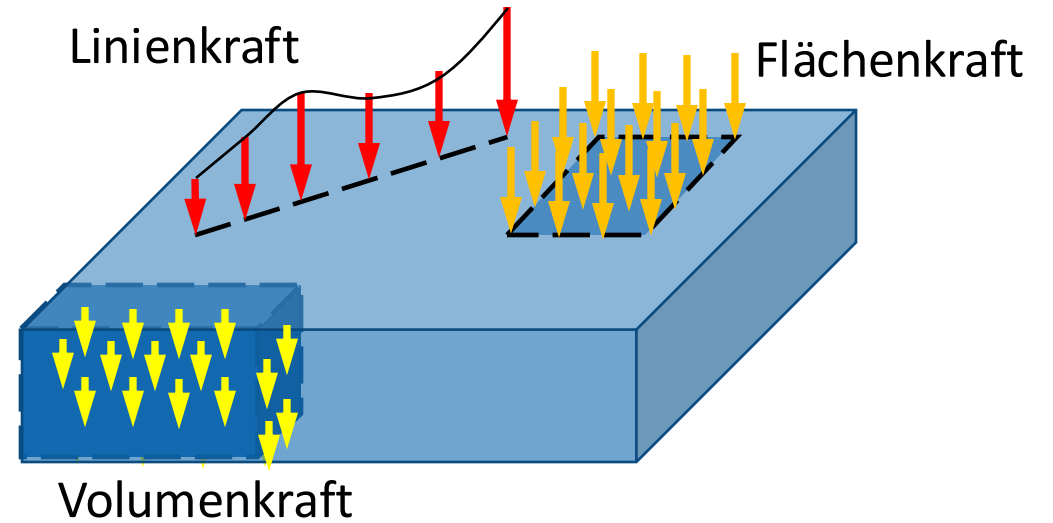
Volumenkraft [N/m³]:
Body force/volume force



Schneebelastung



Aufgehängtes
Schwimmbad

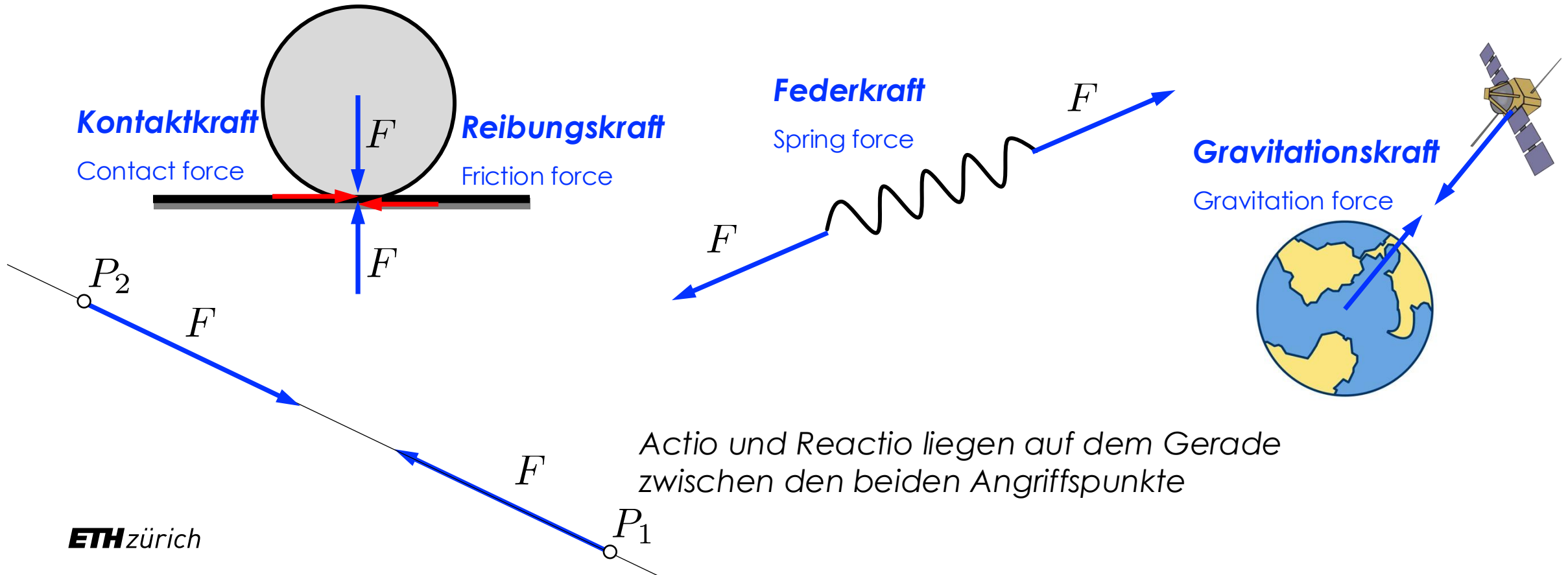


6.3 Reaktionsprinzip (Newton, 1687)

6.3 Principle of action and reaction

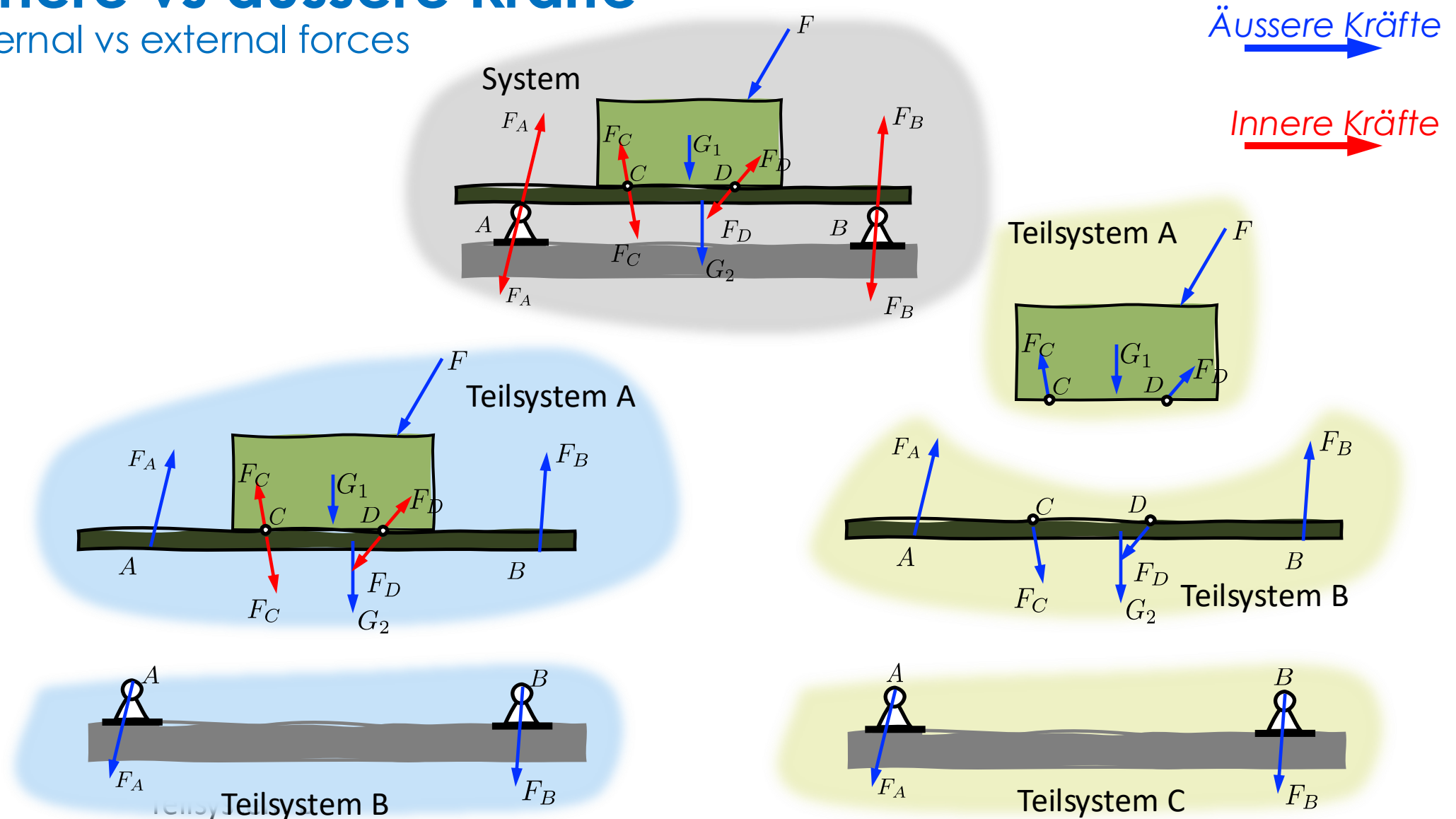
Übt ein materieller Punkt P_1 auf einen anderen materiellen Punkt P_2 die Kraft \mathbf{F} (in P_2) aus (Actio), so übt P_2 auf P_1 eine Kraft $-\mathbf{F}$ (in P_1) aus (Reactio). Beide Kräfte haben dieselbe Wirkungsline.

When a material point P_1 exerts a force \mathbf{F} on another material point P_2 , the point P_2 simultaneously exerts an equal and opposite force $-\mathbf{F}$ on P_1 (reaction). Both forces act along the same line of action.



6.4 Innere vs äussere Kräfte

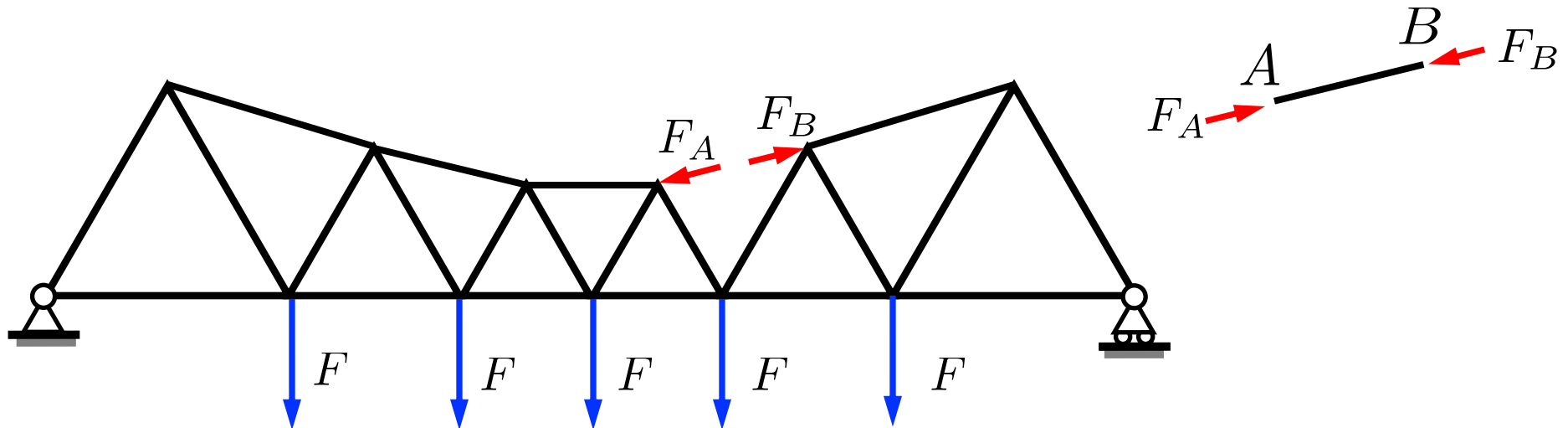
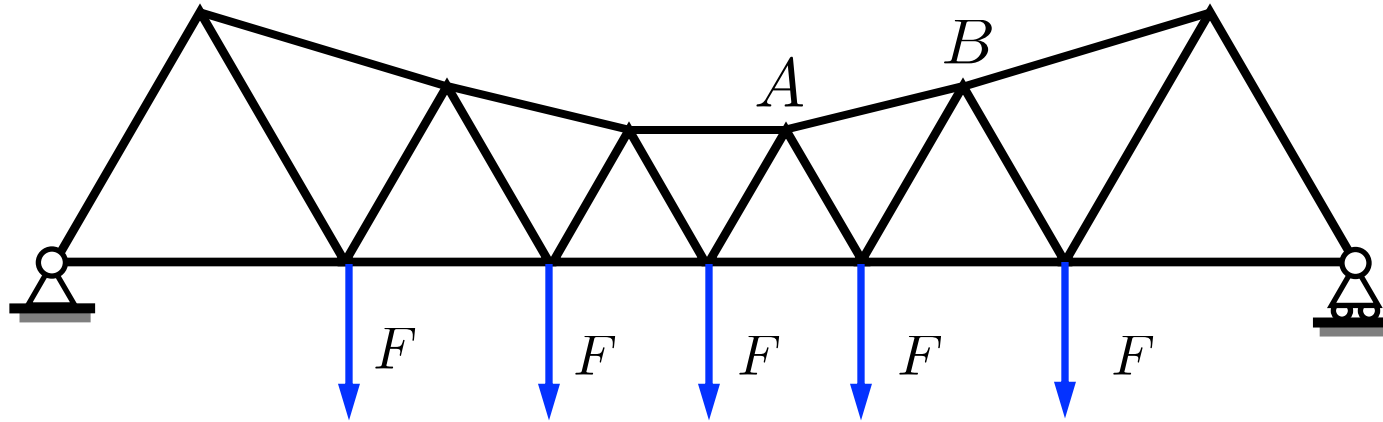
6.4 Internal vs external forces



Durch das Reaktionsprinzip ist die **Summe der innere Kräfte null**.

6.5 Systemabgrenzung

6.5 subsystems



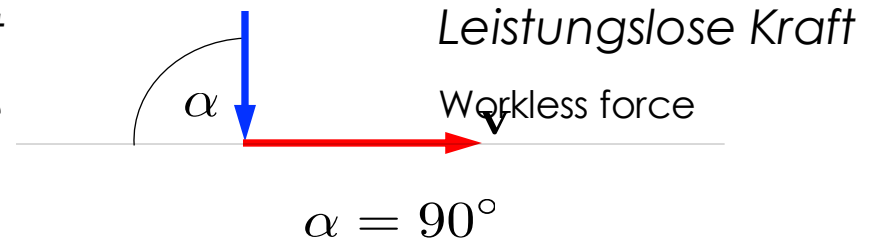
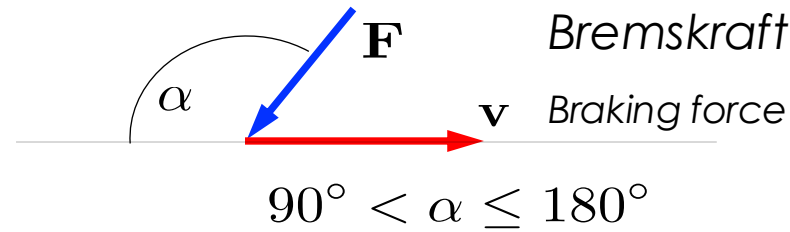
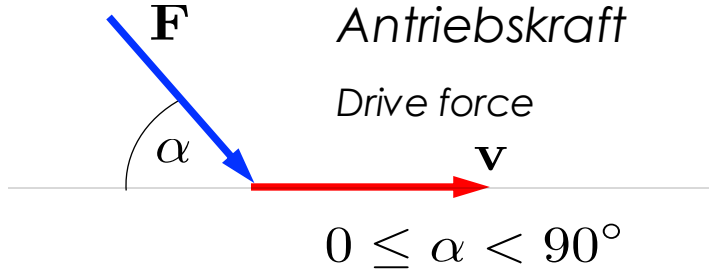
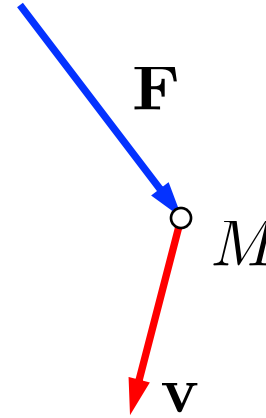
Äussere Kräfte: Reaktionskraft nicht am System

Innere Kräfte: Reaktionskraft auch am System

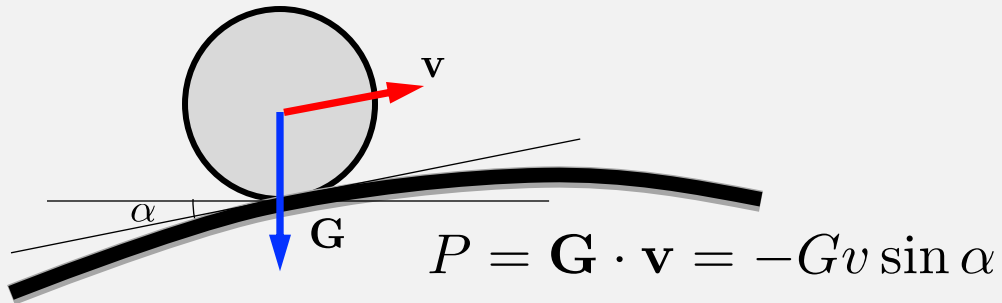
6.6 Leistung

6.6. Power

$$\mathcal{P} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v} \quad \text{Einheit: } 1\text{W} = \frac{1\text{N} \cdot 1\text{m}}{1\text{s}}$$

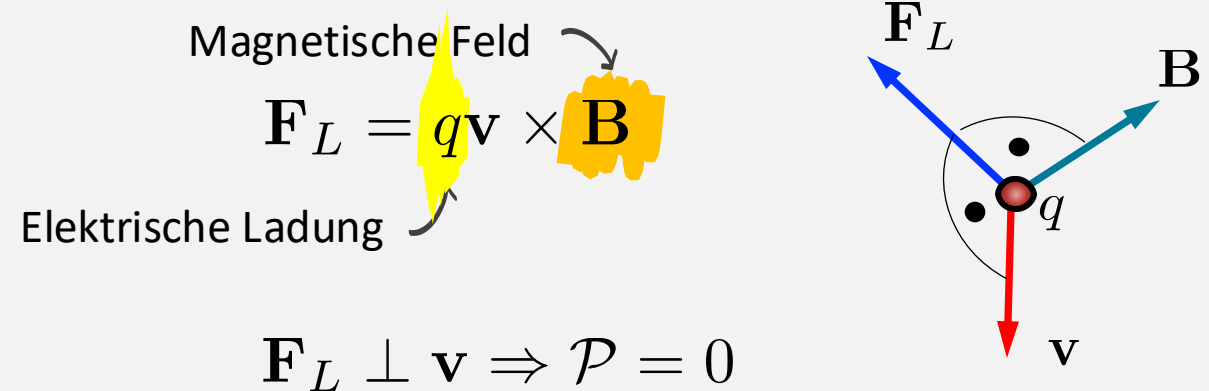


Beispiel 6.1: Rollendes Rad



Horizontale Bewegung: $\alpha = 0 \Rightarrow \mathcal{P} = 0$

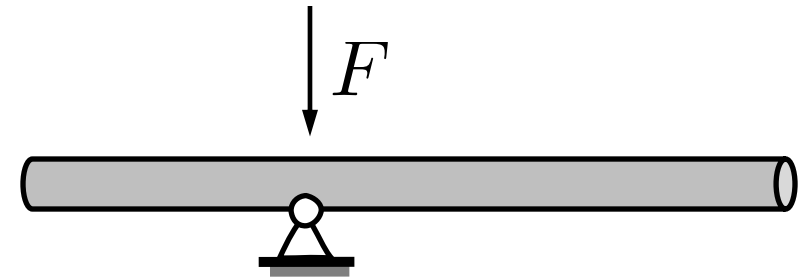
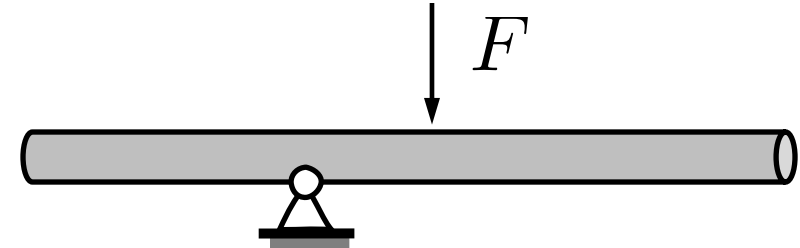
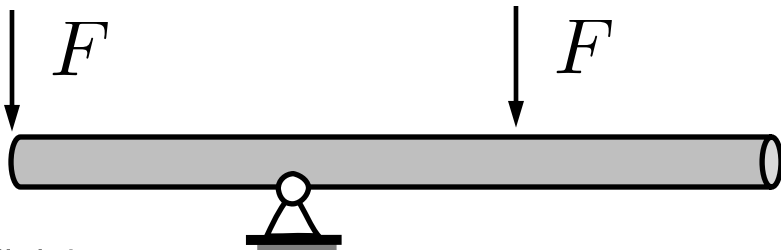
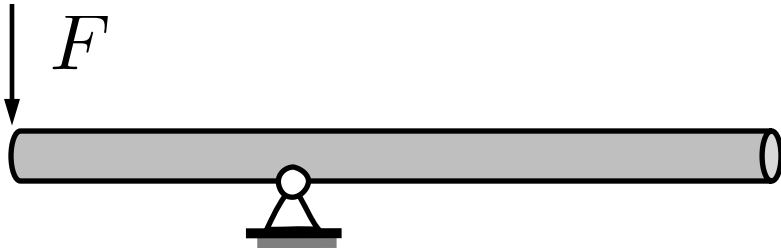
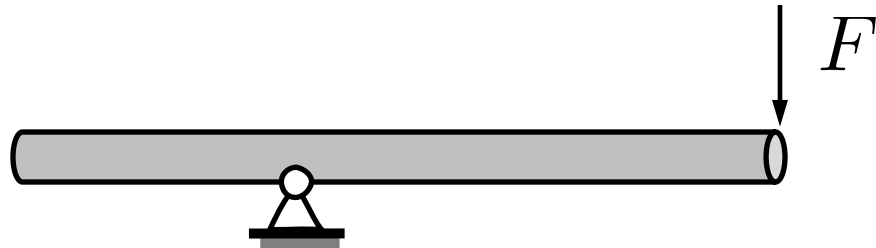
Beispiel 6.2: Lorentz Kraft



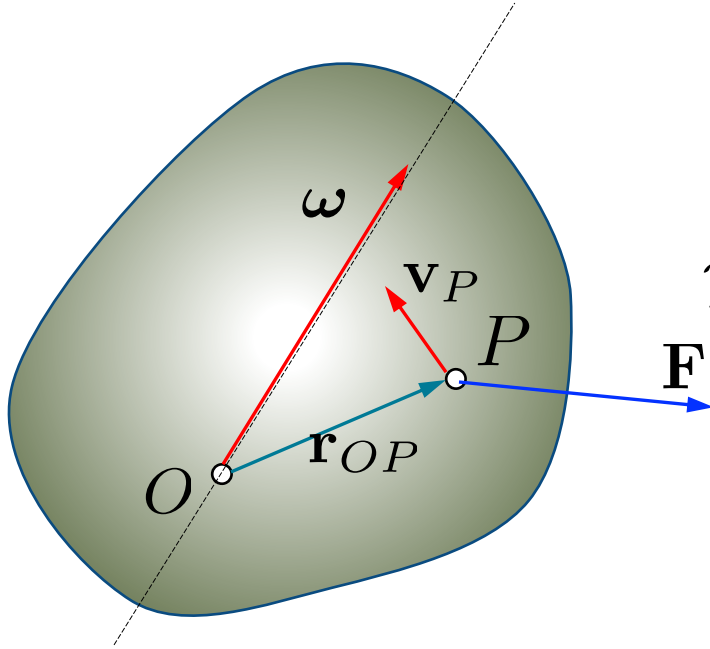
6.7 Moment der Kraft

6.7 moment of the force

Völlig intuitiv: Fähigkeit der Kraft, etwas in Drehung zu setzen



6.7 Moment der Kraft



Betrachten wir eine Rotation:

$$\mathbf{v}_P = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{OP}$$

Die Leistung der Kraft \mathbf{F} , die an Punkt P greift, ist

$$\mathcal{P} = \mathbf{v}_P \cdot \mathbf{F} = (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{OP}) \cdot \mathbf{F} = (\mathbf{r}_{OP} \times \mathbf{F}) \cdot \boldsymbol{\omega} = \mathbf{M}_O \cdot \boldsymbol{\omega}$$

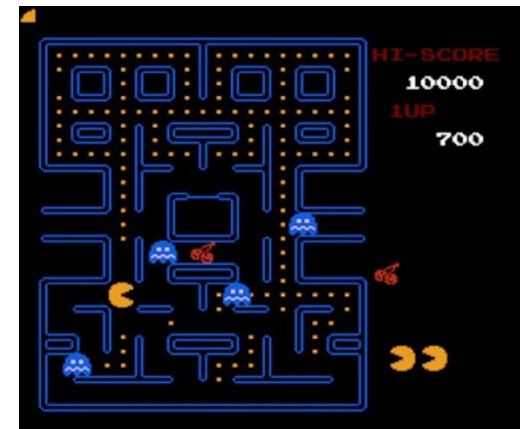
Moment der Kraft bezüglich O

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_{OP} \times \mathbf{F}$$

Einheit: Nm

Das Moment ist vom Bezugspunkt abhängig!

The moment depends on the reference point!

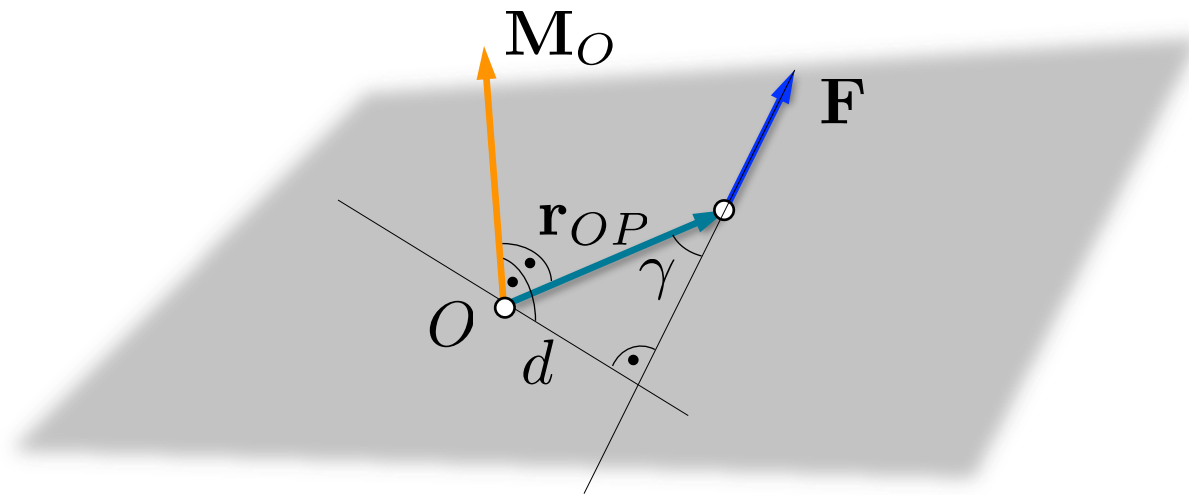


6.7 Moment der Kraft

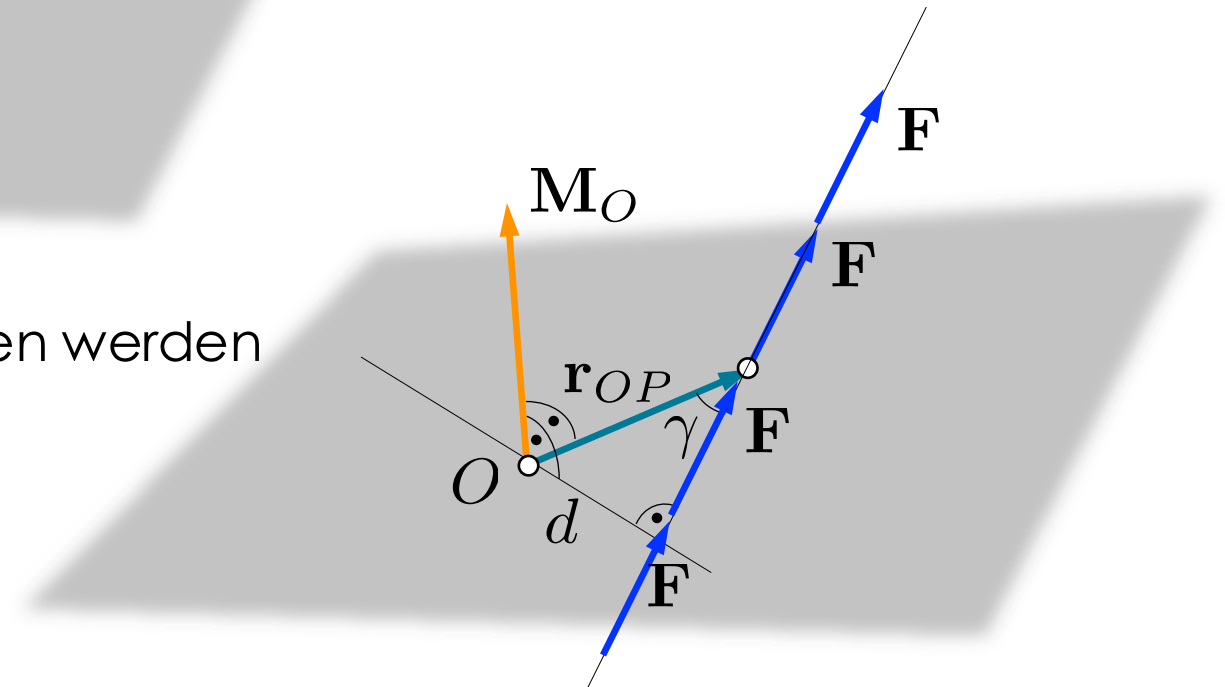
$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_{OP} \times \mathbf{F}$$

\mathbf{M}_O ist senkrecht zu \mathbf{F} und \mathbf{r}_{OP}

$$|\mathbf{M}_O| = M_O = F r_{OP} \sin \gamma = Fd$$



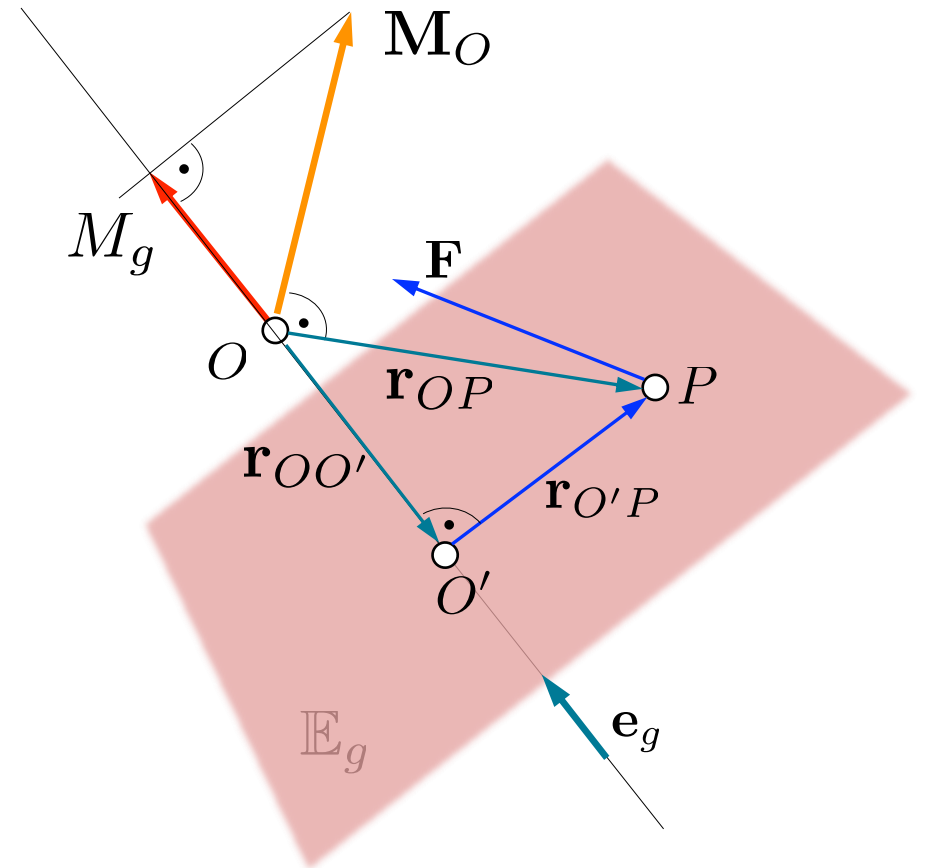
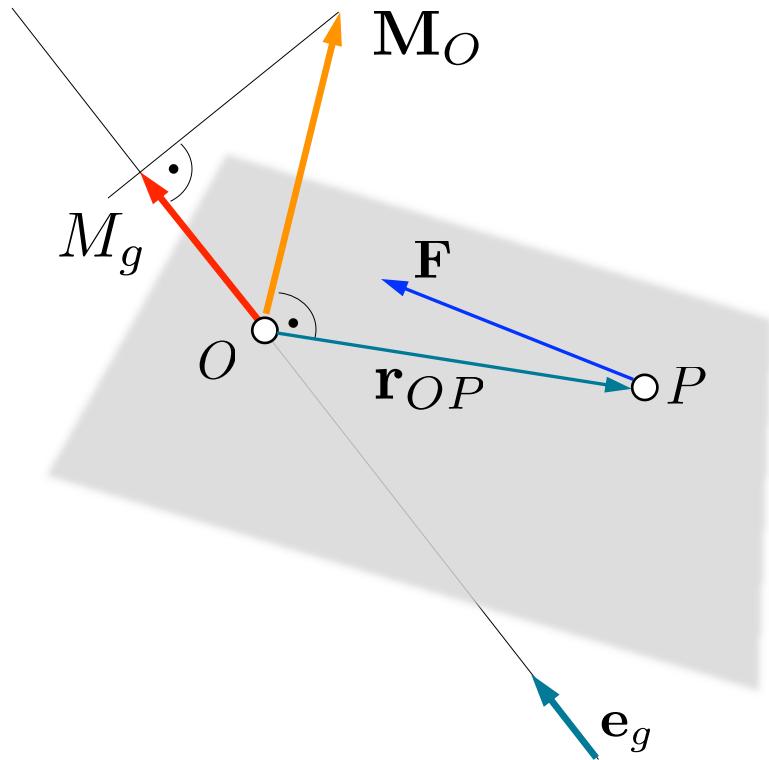
\mathbf{F} kann längs ihrer Wirkungslinie verschoben werden



6.8 Moment bezüglich einer Achse

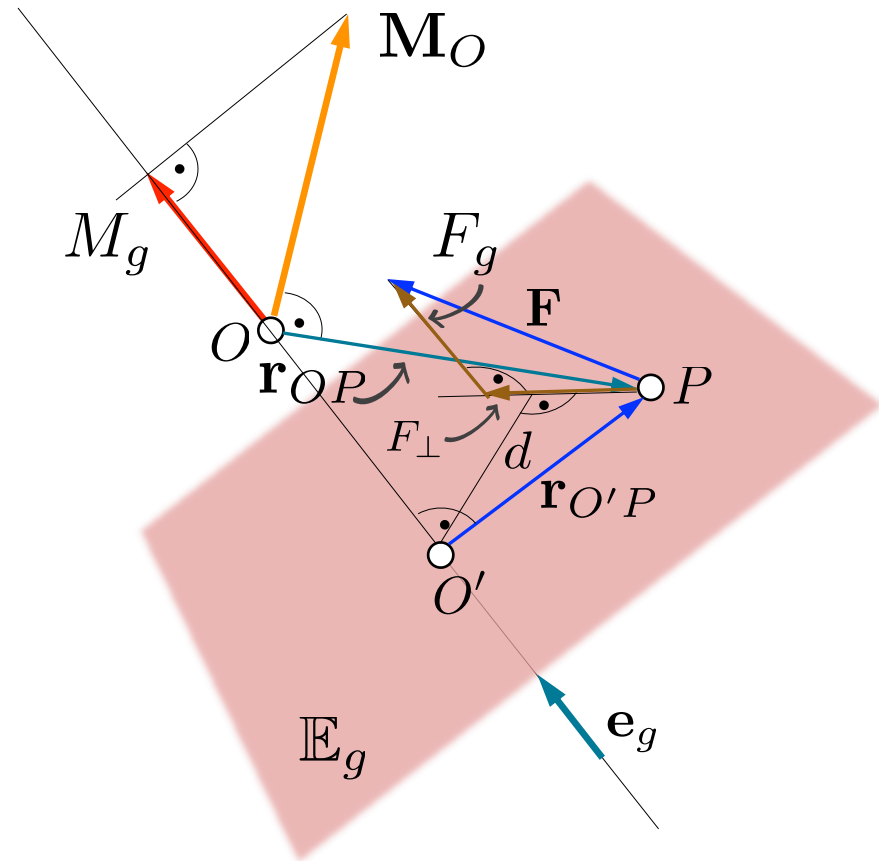
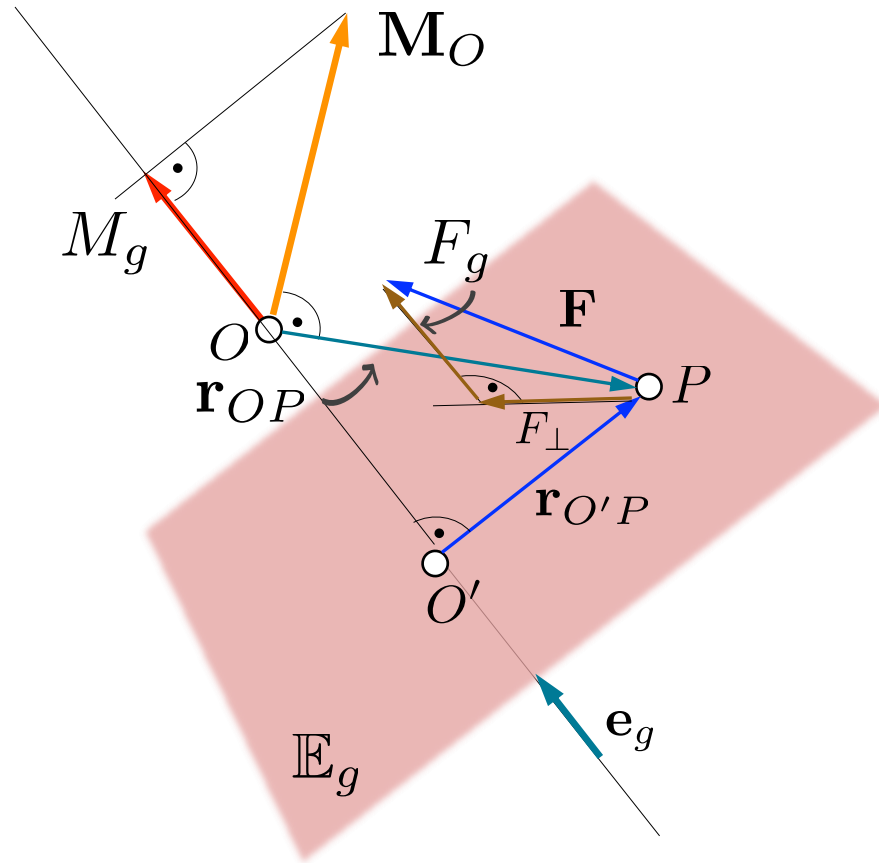
6.8 moment with respect to an axis

$$M_g = \mathbf{M}_O \cdot \mathbf{e}_g$$



$$(\mathbf{r}_{OP} \times \mathbf{F}) \cdot \mathbf{e}_g = ((\mathbf{r}_{OO'} + \mathbf{r}_{O'P}) \times \mathbf{F}) \cdot \mathbf{e}_g = (\mathbf{r}_{OO'} \times \mathbf{F}) \cdot \mathbf{e}_g + (\mathbf{r}_{O'P} \times \mathbf{F}) \cdot \mathbf{e}_g = (\mathbf{r}_{O'P} \times \mathbf{F}) \cdot \mathbf{e}_g$$

6.8 Moment bezüglich einer Achse



$$M_g = \mathbf{e}_g \cdot \mathbf{M}_O = \mathbf{e}_g \cdot \mathbf{M}_{O'} = \mathbf{e}_g \cdot (\mathbf{r}_{O'P} \times (\mathbf{F}_g + \mathbf{F}_\perp)) =$$

$$\mathbf{e}_g \cdot (\mathbf{r}_{O'P} \times \mathbf{F}_g) + \mathbf{e}_g \cdot (\mathbf{r}_{O'P} \times \mathbf{F}_\perp) = \pm d F_\perp$$

6.8 Moment bezüglich einer Achse

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_{OP} \times \mathbf{F}$$

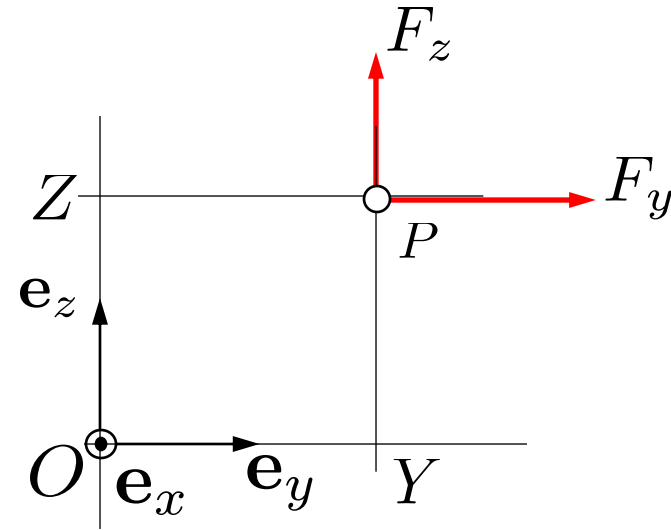
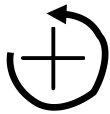
$$\mathbf{r}_{OP} = [X \ Y \ Z]^T$$

$$\mathbf{F} = [F_x \ F_y \ F_z]^T$$

$$\mathbf{M}_O = \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} F_x \\ F_y \\ F_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} YF_z - ZF_y \\ ZF_x - XF_z \\ XF_y - YF_x \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M}_O \cdot \mathbf{e}_x = YF_z - ZF_y$$

1. F_x : Kein Betrag
2. $F_y Z$: Dreht in negative Richtung
3. $F_z Y$: Dreht in positive Richtung



6.9 Transformationformel des Moments

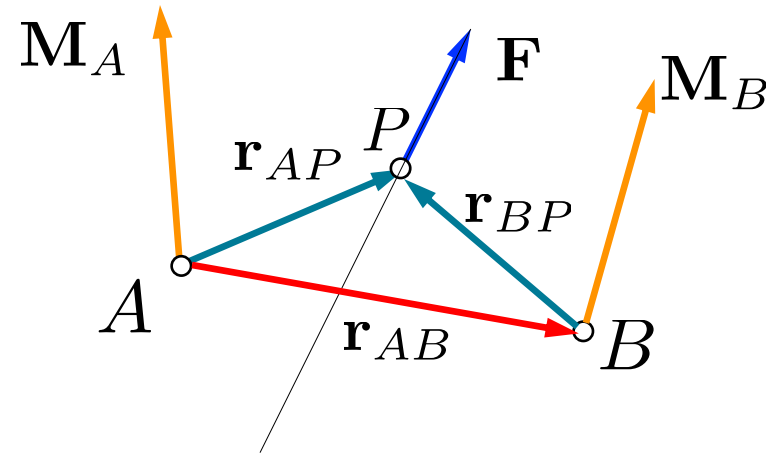
6.9 Moment transfer formula

Gegeben sei \mathbf{M}_B .
Wie kann man \mathbf{M}_A berechnen?

Nach der Definition:

$$\mathbf{M}_B = \mathbf{r}_{BP} \times \mathbf{F}$$

$$\mathbf{M}_A = \mathbf{r}_{AP} \times \mathbf{F}$$

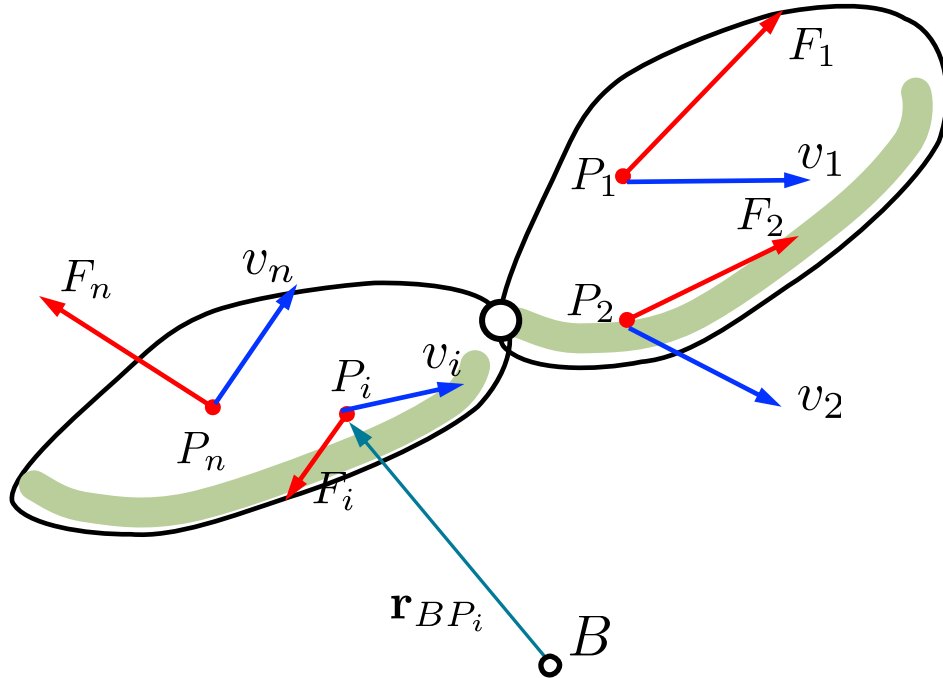


$$\mathbf{M}_A = \mathbf{r}_{AP} \times \mathbf{F} = (\mathbf{r}_{AB} + \mathbf{r}_{BP}) \times \mathbf{F} = \mathbf{r}_{AB} \times \mathbf{F} + \mathbf{r}_{BP} \times \mathbf{F} = \mathbf{r}_{AB} \times \mathbf{F} + \mathbf{M}_B$$

$$\mathbf{M}_A = \mathbf{M}_B + \mathbf{r}_{AB} \times \mathbf{F}$$

6.10 Resultierende Kraft und Moment, Gesamtleistung

6.10 resultant force and moment, total power



$$\mathbf{F}_i, P_i, i = 1 \dots n$$

Resultierende Kraft:

Resultant force

$$\mathbf{R} = \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i$$

Resultierendes Moment:

Resultant moment

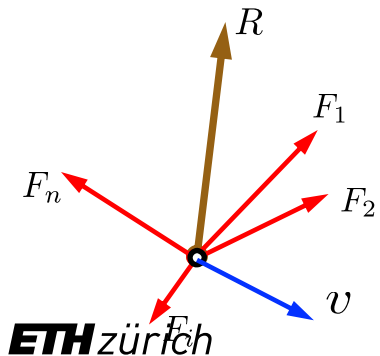
$$\mathbf{M}_B = \sum_{i=1}^n \mathbf{r}_{BP_i} \times \mathbf{F}_i$$

Gesamtleistung:

Total power

$$\mathcal{P}_{tot} = \sum_{i=1}^n P_i = \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot \mathbf{v}_i$$

Für gleicher Angriffspunkt:

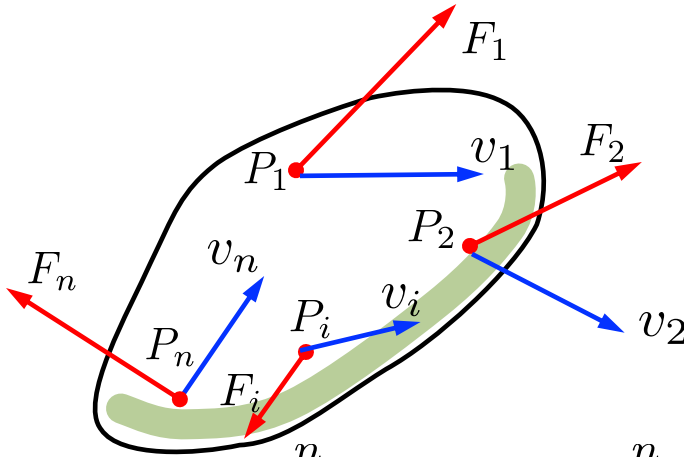


$$\mathbf{v}_i = \mathbf{v} \quad \forall i$$

$$\mathcal{P}_{tot} = \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot \mathbf{v}_i = \mathbf{v} \cdot \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i = \mathbf{v} \cdot \mathbf{R}$$

6.11 Gesamtleistung des Starrkörpers

6.11 total power for a rigid body



Wir betrachten jetzt einen Starrkörper, wofür eine Kinemate bekannt ist:

$$\{\mathbf{v}_B, \boldsymbol{\omega}\}$$

Die Gesamtleistung wird dann:

$$\begin{aligned} \mathcal{P}_{tot} &= \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot \mathbf{v}_i = \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot (\mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP_i}) = \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot \mathbf{v}_B + \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP_i}) = \\ &= \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}_B + \sum_{i=1}^n \boldsymbol{\omega} \cdot (\mathbf{r}_{BP_i} \times \mathbf{F}_i) = \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \cdot \sum_{i=1}^n \mathbf{r}_{BP_i} \times \mathbf{F}_i = \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{M}_B \end{aligned}$$

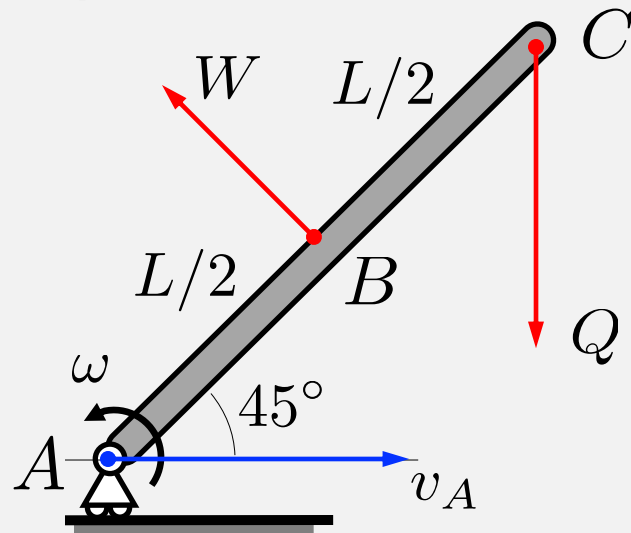
Gesamtleistung eines Starrkörpers:

$$P_{tot} = \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}_B + \mathbf{M}_B \cdot \boldsymbol{\omega}$$

Analog zu der Kinemate, führen wir die **Dyname** ein: $\{\mathbf{R}, \mathbf{M}_B\}$

6.11 Gesamtleistung des Starrkörpers

Beispiel



Gegeben: ω , v_A , W , Q
 Gefragt: Gesamtleistung

Strategie 1: gemäss Definition $P_{tot} = \sum_{i=1}^n P_i = \sum_{i=1}^n \mathbf{F}_i \cdot \mathbf{v}_i$

$$\mathbf{v}_B = \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{AB}$$

$$Q [\mathbf{v}_B] = v_A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \omega \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \times \frac{L}{2} \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = v_A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{\sqrt{2}\omega L}{4} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{v}_C = \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{AC}$$

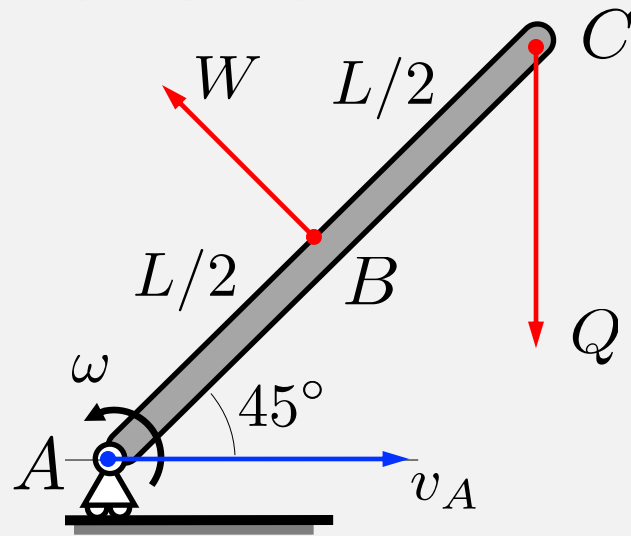
$$[\mathbf{v}_C] = v_A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \omega \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \times L \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = v_A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{\sqrt{2}\omega L}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$[\mathbf{W}] = \frac{W}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad [\mathbf{Q}] = Q \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$P_{tot} = \mathbf{W} \cdot \mathbf{v}_B + \mathbf{Q} \cdot \mathbf{v}_C = -\frac{v_A}{\sqrt{2}} W + \frac{\omega L}{2} W - \frac{\omega L \sqrt{2}}{2} Q$$

6.11 Gesamtleistung des Starrkörpers

Beispiel (forts.)



Strategie 2: Formel der Leistung für Starrkörper

$$\mathcal{P}_{tot} = \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}_A + \mathbf{M}_A \cdot \boldsymbol{\omega}$$

$$[\mathbf{R}] = [\mathbf{W}] + [\mathbf{Q}] = \frac{W}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + Q \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -W/\sqrt{2} \\ W/\sqrt{2} - Q \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$[\mathbf{M}_A] = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ WL/2 - \sqrt{2}QL/2 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{P}_{tot} = \mathbf{R} \cdot \mathbf{v}_A + \mathbf{M}_A \cdot \boldsymbol{\omega} = -\frac{v_A}{\sqrt{2}}W + \frac{\omega L}{2}W - \frac{\omega L\sqrt{2}}{2}Q$$