

Kasus : Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan di Roemah Soto berbasis web services

Permasalahan dan solusi:

Permasalahan	Solusi (Design Pattern)
1. Sulit mengelola data pesanan karena tidak tercatat di sistem, lihat histori transaksi	Buat Database. Singleton pattern. Data Access Layer
2. Sulit membuat laporan penjualan karena data tidak tercatat di sistem	Buat function / Method untuk menghitung total penjualan bulan ini. Mungkin menggunakan design pattern tertentu?
3. Customer merasa sistem pembayaran tidak lengkap, karena hanya mendukung cash. Metode pembayaran ini dirasa kurang efektif	Menyediakan beragam metode pembayaran dengan mengimplementasikan strategy pattern.
4. Melihat, mencari dan mengelola menu makanan	Membuat menu (presentation layer) dan mengimplementasikan Factory Method

Menu Makanan:

1. Soto Ayam
2. Soto Daging