

# Simulateur afficheur Velleman K8101

Alan Devaud & Dylan Wacker

CFPT-I Ecole d'informatique - Travail de semestre 1

27 novembre 2016

## 1 Introduction

### ■ Afficheur Velleman K8101

## 2 Simulateur

- Fonctionnalités
- Méthodes

## 3 Problèmes rencontrés

## 4 Démonstration

## 5 Conclusion

## 6 Questions

# 1 Introduction

## ■ Afficheur Velleman K8101

# 2 Simulateur

## ■ Fonctionnalités

## ■ Méthodes

# 3 Problèmes rencontrés

# 4 Démonstration

# 5 Conclusion

# 6 Questions

## Introduction

Afficheur  
Velleman K8101

## Simulateur

Fonctionnalités  
Méthodes

## Problèmes rencontrés

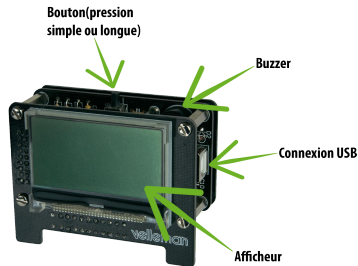
## Démonstration

## Conclusion

## Questions

- Travail de semestre
- Afficheur velleman K8101
- Simulation de l'afficheur

- Connexion avec un ordinateur
  - USB
- Affichage d'image, de texte, etc.
- Interaction avec le bouton



# 1 Introduction

- Afficheur Velleman K8101

# 2 Simulateur

- Fonctionnalités
- Méthodes

# 3 Problèmes rencontrés

# 4 Démonstration

# 5 Conclusion

# 6 Questions

- Simulation de l'afficheur
- Création d'une DLL
  - Inspiration du DLL propriétaire
  - Reprise des noms de méthodes

- Affichage
- Connexion USB
- Buzzer
- Bouton



- Trois programmes
  - Simulateur afficheur Velleman K8101
  - SimuK8101.dll
  - Programme de test
- Transimission en TCP/IP
- MVC

# 1 Introduction

- Afficheur Velleman K8101

# 2 Simulateur

- Fonctionnalités
- Méthodes

# 3 Problèmes rencontrés

# 4 Démonstration

# 5 Conclusion

# 6 Questions

- Manque de temps
  - Mauvais départ
  - TROP de recherches
- Connexion au serveur
- Envoie de messages

# 1 Introduction

- Afficheur Velleman K8101

# 2 Simulateur

- Fonctionnalités
- Méthodes

# 3 Problèmes rencontrés

# 4 Démonstration

# 5 Conclusion

# 6 Questions

## Introduction

Afficheur  
Velleman K8101

## Simulateur

Fonctionnalités  
Méthodes

Problèmes  
rencontrés

## Démonstration

Conclusion

Questions



# 1 Introduction

- Afficheur Velleman K8101

# 2 Simulateur

- Fonctionnalités
- Méthodes

# 3 Problèmes rencontrés

# 4 Démonstration

# 5 Conclusion

# 6 Questions

- Bon projet
- Divagation sur le cahier des charges
- Pas terminé
- Apprentissage de l'utilisation TCP/IP
- Découverte du *WMI (Windows Management Instrumentation)*

# 1 Introduction

- Afficheur Velleman K8101

# 2 Simulateur

- Fonctionnalités
- Méthodes

# 3 Problèmes rencontrés

# 4 Démonstration

# 5 Conclusion

# 6 Questions



