Module 152

Projet : WebMarioRama

Devaud Alan & Geinoz Mathieu

I.IN-P4A

2014 - 2015

**Contacts :**

Devaud Alan : [devaud.alan@gmail.com](mailto:devaud.alan@gmail.com)

Mathieu Geinoz : [mathieu.geinoz.cfpt@gmail.com](mailto:mathieu.geinoz.cfpt@gmail.com)

Nous nous concertons sur chaque détail du projet mais nous avons décidé pour éviter de trop s’attarder sur des divergences d’avis, que l’avis de Monsieur Devaud sera supérieur à celui de Monsieur Geinoz en ce qui concerne la programmation mais vice versa en ce qui concerne la documentation. Mais les concessions restent possibles.

Nous avons mis en place des solutions permettant de continuer le projet si des imprévus pourraient survenir. En ce qui concerne la sauvegarde des données, nous avons 3 emplacements de backup : GitHub, sauvegarde personnel sur périphérique externe et Moodle à la fin de chaque demi-journée. Le travail peut-être continué, même si l’un de nous est absent car comme dit précédemment, notre système de backup permet le travail synchronisé à domicile. Nous avons décidé de versionner notre travail, chaque demi-journée correspondra à une version.

**Évaluation des risques** (procédures de garantie de continuité de projet)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Risque** | **Probabilité** | **Impact** | **Total** | **Prévention** |
|  |  |  |  |  |
| Absence | 2 | 5 | 7 | Données partagées sur serveur (GitHub) /  Travail à domicile |
| Crash système | 5 | 10 | 15 | Sauvegardes fréquentes |
| Manque de temps | 5 | 10 | 15 | Réaliser d’abord ce qui est important |
| Bugs | 8 | 8 | 16 | Test fréquent, versionnage du projet |
| Retard | 5 | 10 | 15 | Rester à jour |
| Perte de données | 1 | 10 | 11 | Plusieurs endroits de sauvegarde (GitHub, Moodle et sauvegarde personnel |
| Mauvaise estimation des tâches | 5 | 10 | 15 | Bien se concerter durant la réalisation du projet. |

Nous avons comme objectifs de mener à bien le cahier des charges suivant :

**WebMarioRama (sujet no 15)**

Nous devons développer un site web consacré à Mario qui répertorie les jeux de ce dernier. De plus les consoles sur lesquels les jeux sont sortis doivent également être répertoriées sur le site.

Le projet doit permettre de manipuler le(s) média(s) suivant(s) :

- Images

- Audios

- Autre en fonction des besoins ou envies

****Nous devrons développer tout l’applicatif nécessaire pour gérer correctement et complètement le ou les médias définis ci-dessus (CRUD). Nous devrons intégrer l’ensemble des mécanismes de stockage et de restitution des informations en utilisant de façon adéquate une base de données.

**Point important :**

Quelques vidéos et la musique de Mario qui tourne en fond musical dans le site avec possibilité de l’éteindre à tout moment.

**Maquettes :** *(Nous avons effectué un « brainstorming » sur papier voir annexes.)*

|  |  |
| --- | --- |
| Page d’accueil |  |
| Page des jeux |  |
| Page d’un jeu |  |
| Page des consoles |  |
| Page d’une console |  |

**Stratégie de tests :**

Pour assurer un développement efficace et un fonctionnement optimal de notre site web, nous avons établi le plan de test suivant :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Numéro de test** | **Nom du fichier** | **Nom de la page web** | **Description du test** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |

Nous effectuons tous les tests ensemble et fréquemment, pour éviter par exemple la situation suivante :

«

- Alan : ça ne fonctionne pas l’upload des images pour la page d’ajout de console !

- Mathieu : Mais j’ai ajouté 3 consoles il y a une demi-heure et ça a fonctionnait regarde.

- Alan : Bas oui chez toi ça fonctionne mais pas chez moi…

»

**Planning :**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***WebMarioRama*** | **14.11.2014** | **21.11.2014** | **28.11.2014** | **05.12.2014** | **12.12.2014** | **19.12.2014** |
| Documentation |  |  |  |  |  |  |
| Rendu |  |  |  |  |  |  |
| Page Home |  |  |  |  |  |  |
| Base de données |  |  |  |  |  |  |
| Fiche jeu |  |  |  |  |  |  |
| Fiche console |  |  |  |  |  |  |
| Page consoles |  |  |  |  |  |  |
| Page jeux |  |  |  |  |  |  |
| Page de modification |  |  |  |  |  |  |
| Confirmation de suppression |  |  |  |  |  |  |
| Page d’ajout |  |  |  |  |  |  |
| Ajout musique sur le site |  |  |  |  |  |  |
| Ajout bouton mute |  |  |  |  |  |  |
| Ajout vidéo |  |  |  |  |  |  |
| Mathieu : 12345 Alan : 12345 Groupe : 12345 | | | | | | |