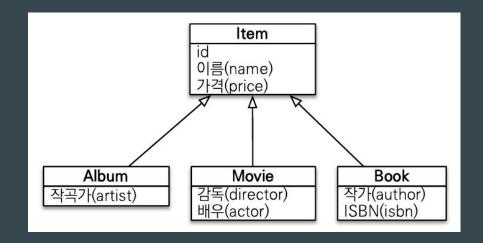
07. 고급 매핑

 $\bullet \bullet \bullet$

Blur

상속 관계 매핑

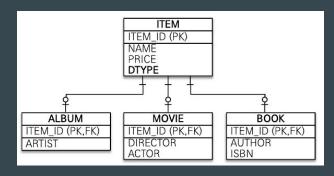
- 1. Join 전략
- 2. 단일 테이블 전략
- 3. 구현 클래스마다 테이블 전략



상속 관계 매핑(Join 전략)

각각의 Table로 나누어서 DTYPE을 이용하여 상속관계를 구분

- 테이블 정규화
- FK 참조 무결성 제약조건 달성
- 저장공간 효율적 달성
- Join이 많아 조회성능 저하
- 조회 쿼리 복잡
- Insert SQL 두번 실행



```
@Inheritance(strategy = InheritanceType.JOINED)
@DiscriminatorColumn(name = "DTYPE")
public class JoinStrategyItem {
```

```
@Entity
@DiscriminatorValue("B")
@PrimaryKeyJoinColumn(name = "BOOK_ID")
public class JoinStrategyBook extends JoinStrategyItem {
```

상속 관계 매핑(단일 테이블 전략)

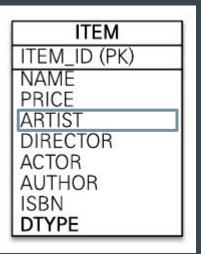
하나의 Table을 사용

DTYPE로 상속관계를 구분

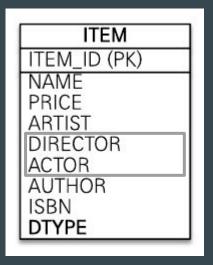
각 Column에 Null을 허용하여 DTYPE으로

나머지 Column 사용유무를 결정

- 조회 성능 우수, 조회쿼리 단순
- null허용, 테이블이 커질 수 있음
- 상황에 따라 조회 성능이 느려질 수 있음







DTYPE="M"

@Inheritance(strategy = InheritanceType.SINGLE_TABLE)

상속 관계 매핑(구현 클래스마다 테이블 전략)

각 테이블에 모든 ITEM Field 존재

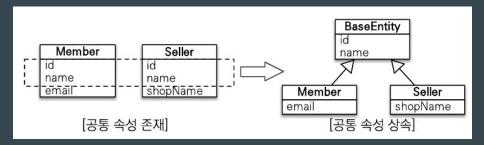
일반적으로 추천하지 않음



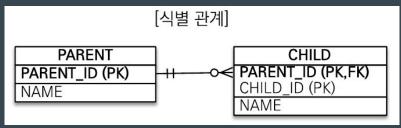
상속 관계 매핑(@MappedSuperclass)

테이블과 매핑하지 않고 매핑 정보만 제공

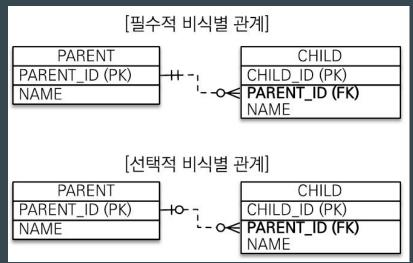
- 추상클래스와 비슷
- 상속받은 Field Name을 변경하기 위해 AttributeOverride 사용



식별관계 vs 비식별관계



부모 테이블의 PK를 받아서 자식 테이블의 PK+FK로 사용하는 관계



필수적: Null 허용X

선택적: Null 허용()

복합 키

- Serializable 인터페이스 구현
- equals, hashCode 구현
- NoargsConstructor
- public class

```
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
public class ParentId implements Serializable {
    private String id1;
    private String id2;

    @Override
    public int hashCode() { return super.hashCode(); }

    @Override
    public boolean equals(Object obj) { return super.equals(obj); }
}
```

식별자 매핑(@ldClass)

데이터 베이스 지향적 방법

```
@Entity
@IdClass(GrandChildId.class)
   @Id
   @ManyToOne
   @JoinColumns({
           @JoinColumn(name = "PARENT_ID")
           @JoinColumn(name = "CHILD ID")
   private Child child;
   @Id @Column(name = "GRANDCHILD ID")
   private String id;
   private String name;
```

```
public class GrandChildId implements Serializable {
    private ChildId childId;
    private String Id;

    @Override
    public int hashCode() { return super.hashCode(); }

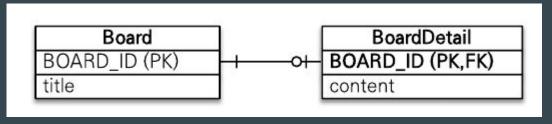
    @Override
    public boolean equals(Object obj) { return super.equals(obj); }
}
```

식별자 매핑(@EmbeddedId)

객체 지향적 방법

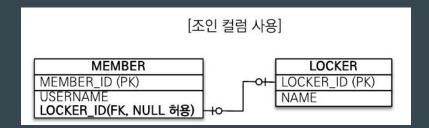
```
@Entity
                                                      @Embeddable
                                                      public class GrandChildId implements Serializable {
                                                          private ChildId childId;
   @EmbeddedId
   private GrandChildId id;
                                                          @Column(name = "GRANDCHILD_ID")
                                                           private String id;
   @MapsId("childId")
   @ManyToOne
   @JoinColumns({
                                                          @Override
           @JoinColumn(name = "PARENT ID"),
                                                           public int hashCode() { return super.hashCode(); }
           @JoinColumn(name = "CHILD ID")
   1)
                                                          @Override
   private Child child;
                                                           public boolean equals(Object obj) { return super.equals(obj); }
   private String name;
```

1:1 식별 관계



```
@Entity
public class Board {
                                                                public class BoardDetail {
    @Id @GeneratedValue
                                                                    @Td
   @Column(name = "BOARD_ID")
                                                                    private Long boardId;
    private Long id;
                                                                    @MapsId
                                                                    @0neTo0ne
    private String title;
                                                                    @JoinColumn(name = "BOARD_ID")
                                                                    private Board board;
   @OneToOne(mappedBy = "board")
   private BoardDetail boardDetail;
                                                                    private String contents;
```

Join Table





```
@OneToMany
@JoinColumn(name = "PARENT_CHILD")
private List<Child> childList = new ArrayList<Child>();
```

 기본적으로는 JoinColumn을 사용, 필요한 경우에만 JoinTable 사용

Thank you